

Geometria Analítica e Vetorial

Versão 14

Daniel Miranda
Rafael Grisi
Sinuê Lodovici
UFABC
julho de 2022

"I have not yet any clear view as to the extent to which we are at liberty arbitrarily to create imaginaries and endow them with supernatural properties.- John Graves

Copyright © 2019

Licenciado sob a Creative Commons Attribution 4.0. Você não pode usar esse arquivo exceto em conformidade com a Licença. Você pode obter uma cópia da Licença em

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0>.

A menos que exigido por lei aplicável ou acordado por escrito, o livro distribuído sob a Licença é distribuído “COMO ESTÁ”, SEM GARANTIAS OU CONDIÇÕES DE QUALQUER TIPO, expressa ou implícita. Consulte a Licença para permissões específicas e limitações sob a Licença.



18 de julho de 2022

Sumário

Sumário	i
Símbolos e notações gerais	1
Agradecimentos	2
1 Estrutura Vetorial do Plano e do Espaço	3
1.1 Definições Elementares	3
1.2 Soma de Ponto com Vetor	21
2 Combinações Lineares	24
2.1 Dependência e Independência Linear de Vetores	24
2.2 Bases	37
3 Vetores em Coordenadas	42
3.1 Sistemas de Coordenadas	43
3.2 Bases Ortonormais e Coordenadas Cartesianas	52
3.3 Produto Escalar: Ângulo entre dois Vetores	53
3.4 Produto Vetorial: Vetor Perpendicular a dois Vetores Dados	60
3.5 Produto Misto	64
3.6 Escolha do Sistema de Coordenadas (*)	68
3.7 O Problema do Lugar Geométrico (*)	70
3.8 Coordenadas Polares (*)	74
4 Retas e Planos	79
4.1 Equações da Reta	79
4.2 Equações do Plano	86
5 Posições Relativas	89
5.1 Posição Relativas entre Retas	89

5.2	Posição relativas entre retas e planos	95
5.3	Posição relativas entre planos	98
6	Ângulos e Distância	102
6.1	Ângulos	102
6.2	Distâncias	110
6.3	Retas em Coordenadas Polares	117
7	Círculos e Esferas	122
7.1	Equações Canônicas de Círculos e Esferas	122
7.2	Retas Tangentes e Planos Tangentes	128
7.3	Circunferência em coordenadas polares	133
8	Cônicas	136
8.1	Introdução	136
8.2	Elipse	138
8.3	Hipérbole	145
8.4	Parábola	152
8.5	★ Excentricidade	159
8.6	★ Construções de Dandelin	163
8.7	★ Cônicas em Coordenadas Polares	165
8.8	★ Cônicas e a Trajetória dos Planetas	166
9	Curvas	169
9.1	Parametrização de Curvas	169
9.2	Curvas em Coordenadas Polares	175
9.3	Coordenadas Esféricas e Cilíndricas	177
9.4	Comprimento de uma Curva	181
9.5	Regiões planas limitadas por curvas	183
10	Mudança de Coordenadas Ortogonais no Plano	190
10.1	Translação	190
10.2	Eliminação dos termos lineares de uma equação quadrática	191
10.3	Rotação	194
10.4	Equações Geral do Segundo Grau no Plano	198
10.5	Um pouco de Álgebra Linear	202
11	Mudança de Coordenadas no Espaço	205
11.1	Mudança de Base	205
11.2	Mudança de Coordenadas	208

A	Notação de Somatório	212
B	Funções Trigonométricas	214
B.1	Identidades Trigonométricas	215
B.2	Gráficos das Funções Trigonométricas	216
B.3	Funções trigonométricas inversas	219
C	Matrizes e Sistemas Lineares.	223
C.1	Matrizes	223
C.2	Determinantes	224
C.3	Teorema de Cramer	228
C.4	Método de Eliminação de Gauss	230
D	Wolfram Alpha e Mathematica	237
D.1	Plotagem	237
D.2	Cálculo e Álgebra Linear	243
	Respostas de Alguns Exercícios	247
	Referências Bibliográficas	253
	Referências Bibliográficas	253

Símbolos e notações gerais

$\exists$	: <i>existe</i>
$\forall$	: <i>qualquer que seja</i> ou <i>para todo(s)</i>
$\Rightarrow$	: <i>implica</i>
$\Leftrightarrow$	: <i>se, e somente se</i>
$\therefore$	: <i>portanto</i>
$:=$	: <i>definição</i> (o termo à esquerda de $:=$ é definido pelo termo ou expressão à direita)
i.e.	: <i>id est</i> (em português, isto é)
$\square$	: <i>indica o final de uma demonstração</i>
$\overleftrightarrow{AB}$	: <i>reta passando pelos pontos A e B</i>
AB	: <i>segmento de reta ligando os pontos A e B</i>
$\overline{AB}$	: <i>segmento orientado de reta ligando os pontos A e B</i>
$\overrightarrow{AB}$	: <i>vetor determinado pelos pontos A e B</i>
$\mathbf{v}$	: <i>vetor v</i>
$\ \overline{AB}\ $	: <i>comprimento do segmento $\overline{AB}$</i>
$\ \mathbf{v}\ $	: <i>comprimento do vetor v</i>
$\ \overrightarrow{AB}\ $	: <i>comprimento do vetor $\overrightarrow{AB}$</i>
$ A $	: <i>determinante da matriz A</i>

Agradecimentos

Gostaríamos de agradecer à prof^a. Mariana Rodrigues da Silveira e ao prof. Alexei Magalhães Veneziani pelas inúmeras sugestões e correções. Também gostaríamos de agradecer aos alunos André Peric Tavares e Rafael Romano pelas correções.

Estrutura Vetorial do Plano e do Espaço

"Meça o que for mensurável, e torne mensurável o que não o for."

Galileu Galilei

1.1 Definições Elementares

Como veremos ao longo desse texto, a utilização da linguagem vetorial permite uma descrição elegante e unificada dos principais resultados da geometria Euclideana bem como possibilita uma transição natural da formulação axiomática para a descrição analítica (em coordenadas) dessa mesma geometria.

Nesse capítulo, daremos o primeiro passo nessa caminhada e apresentaremos o básico da linguagem vetorial. Antes porém começaremos entendendo um pouco do papel fundamental que os vetores desempenham nas ciências naturais.

Para entendermos o papel que os vetores desempenham nas ciências, começamos observando que, por um lado, diversas grandezas físicas ficam completamente determinadas por um único valor (um número real), num sistema de unidades. Assim por exemplo o volume de um corpo fica especificado quando dizemos quantos metros cúbicos esse corpo ocupa, bem como a massa, a temperatura, a carga elétrica, a energia, etc. Grandezas que ficam determinadas por um único valor real são denominadas **grandezas escalares**.

Por outro lado, diversas grandezas físicas exigem para sua completa determinação, além de um valor numérico o conhecimento de sua direção orientada. Tais grandezas são denominadas **grandezas vetoriais** ou simplesmente **vetores**.

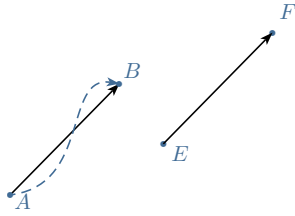


Fig. 1.1: Os caminhos ligando dois pontos correspondem, todos, ao mesmo vetor deslocamento.

O exemplo mais simples e ilustrativo é o deslocamento de um corpo. Se um corpo se move do ponto A para o ponto B , dizemos que ela sofreu um deslocamento de A para B . Para sabermos precisamente o deslocamento de um corpo precisamos conhecer o quanto o ele se deslocou (a intensidade do deslocamento) mas também em que direção ele se deslocou. Pelas mesmas razões apresentadas serão grandezas vetoriais: a velocidade, a aceleração, a quantidade de movimento, a força e o torque.

É importante que observemos que para as grandezas escalares uma parte significativa da utilidade de medi-las, i.e, associar um número provém da riqueza de estruturas dos números: os números podem ser somados, subtraídos, comparados, etc.

Para que as grandezas descritas vetorialmente sejam úteis (tanto para a ciência como para a própria geometria) temos que construir no conjunto dos vetores estruturas análogas. Assim, neste e no próximo capítulo, descreveremos e construiremos diversas operações vetoriais e suas interpretações.

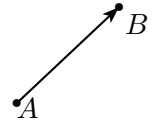
Como boa parte da construção dos vetores e de suas operações que faremos neste texto será de natureza primordialmente geométrica, assumiremos que o leitor conhece os principais conceitos e resultados da geometria Euclideana plana e espacial. Em particular suporemos conhecidos os conceitos de ângulos, retas, planos, comprimento de segmentos, distância de dois pontos, etc.

NOTAÇÃO 1.1 De modo a fixar notação, ao longo deste texto denotaremos por $\mathbb{E}^3$ o espaço euclidiano tridimensional e por $\mathbb{E}^2$ o plano euclidiano, usaremos letras latinas maiúsculas, A , B , etc. para representar pontos, letras latinas minúsculas r , s , etc. para indicar retas, as letras gregas minúsculas π , θ , etc. para denotar planos. Eventualmente usaremos letras latinas ou gregas minúsculas também para denotar números reais (escalares ou parâmetros de equações). Nesse caso, o contexto deve deixar claro a que a letra se refere.

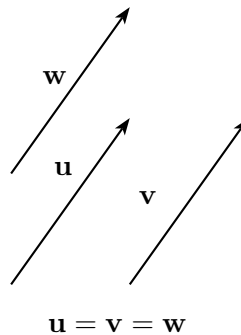
Para tornarmos clara a definição de vetor, começaremos com um termo relacionado: os vetores aplicados.

DEFINIÇÃO 1.2 Um **vetor aplicado** ou **segmento orientado** é um segmento de reta no qual se escolheu um dos extremos A , como ponto inicial. Nesse caso o outro extremo B do segmento será denominado ponto final e o vetor aplicado com ponto inicial A e final B será denotado por $\overrightarrow{AB}$. Para nossas considerações um ponto A é considerado um segmento que denominaremos **segmento nulo**. Esse segmento será denotado por $\overrightarrow{AA}$ ou por $\vec{0}$.

O comprimento de um segmento $\overline{AB}$ será denotado por $|\overline{AB}|$ e será denominado também tamanho, intensidade, magnitude ou norma do vetor.



Os vetores aplicados servem apenas parcialmente ao propósito de representar grandezas que possuem intensidade, direção e sentido, pois apesar de podemos representar grandezas com esses atributos como vetores aplicados, essa representação não é única. Ou seja, existem vários vetores aplicados com pontos iniciais e finais distintos, mas que possuem intensidade, direção e sentido iguais. Para eliminarmos esse problema, identificaremos, i.e, diremos que são iguais, todos esses vetores. Assim diremos que dois **vetores aplicados** são **equivalentes** (ou **equipolentes**) se e somente se, possuem o mesmo comprimento, a mesma direção e o mesmo sentido ou ainda se ambos são nulos.



Uma identificação análoga, ocorre com as frações: duas frações podem ter numeradores e denominadores diferentes e mesmo assim diremos que elas são iguais (ou equivalentes) pois representam a mesma grandeza. Observe:

$$\frac{1}{2} = \frac{2}{4} = \frac{23}{46}.$$

As frações acima são representações de um mesmo número. O número que, em notação decimal, denotaríamos por 0,5. Mesmo em notação decimal, 0,5 e 0,50 são representações de um mesmo número.

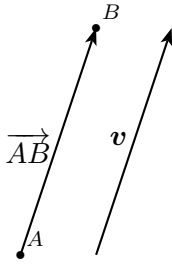
Quando identificamos os vetores aplicados equivalentes obtemos **vetores livres** ou simplesmente **vetores**.

DEFINIÇÃO 1.3 O conjunto de todos os vetores aplicados que possuem o mesmo comprimento, a mesma direção e o mesmo sentido é dito **vetor**.

É fundamental observar que dado um vetor podemos escolher livremente “o ponto onde inicia tal vetor”, ou seja, dado um vetor e um ponto podemos escolher um vetor aplicado que inicia nesse ponto e que possui a mesma intensidade, direção e sentido do vetor. Cada vetor aplicado com a mesma direção, sentido e comprimento do vetor, é dita ser um **representante do vetor**.

É importante que fique clara a seguinte diferença: se por um lado vetores aplicados ficam bem definidos pela escolha de direção, sentido, comprimento e **origem**, por outro, vetores precisam *apenas* de direção, sentido e comprimento. Isso significa que consideramos *equivalentes* segmentos orientados que são paralelos, apontam no mesmo sentido e tem o mesmo comprimento, mas consideramos *iguais* vetores paralelos, de mesmo sentido e com mesmo comprimento.

O vetor cujos representantes são segmentos orientado nulos, ou seja com pontos iniciais e finais coincidentes será denominado **vetor nulo**. O vetor nulo será denotado por $\overrightarrow{AA}$ ou por $\mathbf{0}$.



Denotaremos os vetores utilizando fontes minúsculas em negrito $\mathbf{a}$, através de uma flecha superior: $\vec{a}$ ou ainda no caso em que tivermos dois pontos A e B , denotaremos por $\overrightarrow{AB}$ o vetor que tem como representante o vetor aplicado $\overline{AB}$. Graficamente vetores são representados como flechas, no qual a ponta da flecha aponta no sentido do vetor.

Dado um vetor e um segmento que o representa, teremos que a direção do vetor é a direção desse segmento, o sentido vem de termos escolhido uma orientação no segmento, ou seja de termos escolhido um ponto inicial e final e o comprimento de um vetor é o comprimento do segmento que o representa.

Como consequência dos axiomas de congruência da geometria Euclideana, temos que dado um segmento (ou um representante de um vetor) e um ponto podemos construir um segmento paralelo e de mesmo comprimento iniciando em A . Se denotarmos por B o ponto final desse segmento, então teremos provado o seguinte resultado.

PROPOSIÇÃO 1.4 Dados um vetor $\mathbf{v}$ e um ponto A , existe um único ponto B tal que o vetor aplicado $\overrightarrow{AB}$ é representante de $\mathbf{v}$, ou seja, tal que $\mathbf{v} = \overrightarrow{AB}$.

O comprimento de um vetor $\mathbf{v} = \overrightarrow{AB}$ será também denominado **norma** do vetor e será denotado por $\|\mathbf{v}\|$ ou ainda por $\|\overrightarrow{AB}\|$.

NOTAÇÃO 1.5 O conjunto de todos os vetores de $\mathbb{E}^3$ será denotado por $\mathbb{V}^3$. De modo análogo, denotaremos por $\mathbb{V}^2$ o conjunto de vetores associados a $\mathbb{E}^2$, i.e. classe de equivalência de segmentos de retas no plano.

De modo geral, conceitos envolvendo vetores são definidos utilizando seus representantes. Nesse espírito temos as seguintes definições:

Diremos que dois vetores são **paralelos** quando seus representantes tiverem a mesma direção ou quando um desses vetores for o vetor nulo $\mathbf{0}$. O termo vetores paralelos inclui o caso especial onde

os vetores estão sobre a mesma reta ou mesmo o caso em que coincidem. Como consequência da definição anterior temos que o vetor nulo é paralelo a todo vetor e também que todo vetor é paralelo a si mesmo.

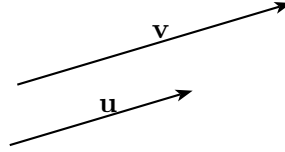
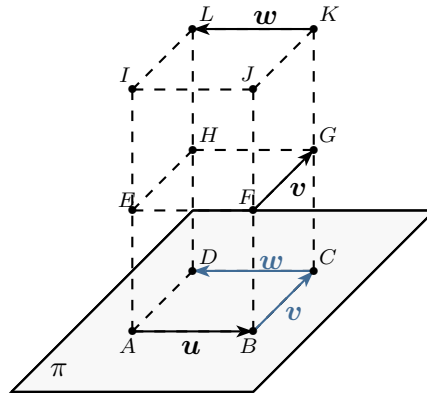


Fig. 1.2: Vetores paralelos.

Diremos que um conjunto de vetores são **coplanares** se esses vetores possuem representantes contidos no mesmo plano.

Fig. 1.3: u , v e w são coplanares.

Definimos o **ângulo entre dois vetores** u e v como o ângulo θ (com θ satisfazendo $0 \leq \theta \leq \pi$) entre representantes $\overline{AB}$ e $\overline{AC}$ de u e v , respectivamente, com mesma origem.

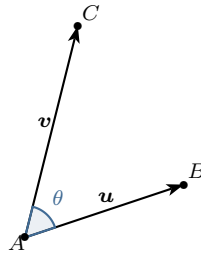


Fig. 1.4: Ângulo entre vetores

Finalmente, dois vetores u e v são ditos **ortogonais**, se um dos vetores for o vetor nulo, ou se ao escolhermos dois representantes para esses vetores que iniciam no mesmo ponto, $\overline{AB}$ e $\overline{AC}$ esses

segmentos forem ortogonais, ou seja, se o ângulo determinado por esses segmentos for um ângulo reto ($\pi/2$ radianos ou 90°).

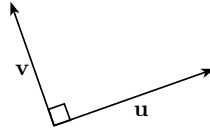


Fig. 1.5: Vetores ortogonais

OBSERVAÇÃO 1.6 Note que, segundo nossa definição, o vetor nulo $\mathbf{0}$ é o único vetor paralelo e ortogonal a qualquer outro vetor, e coplanar a qualquer par de vetores.

Operações com Vetores

Por tradição, grandezas que possuem apenas magnitude, ou seja, grandezas que são representadas por números reais são denominadas grandezas escalares. Seguindo essa tradição denominamos um número real λ de **escalar**.

Vamos definir duas operações envolvendo vetores: a soma de vetores e a multiplicação por escalares.

Multiplicação por Escalar

DEFINIÇÃO 1.7 **Multiplicação por Escalar:** Dado um vetor v e um escalar λ podemos realizar a multiplicação de λ e v obtendo o vetor λv definido do seguinte modo:

- Se o vetor v é nulo ou o escalar λ é zero então $\lambda v = \mathbf{0}$
- Se $\lambda > 0$, o vetor λv é o vetor com o mesmo sentido, mesma direção e com comprimento $|\lambda| \|v\|$.
- Se $\lambda < 0$ então o vetor λv tem a mesma direção e sentido oposto ao vetor v e comprimento $|\lambda| \|v\|$.

OBSERVAÇÃO 1.8 Dados um vetor v e um escalar λ denotaremos usualmente o vetor $\left(\frac{1}{\lambda}\right)v$ por $\left(\frac{v}{\lambda}\right)$. A equação anterior pode ser vista como uma definição da divisão de um vetor por um escalar.

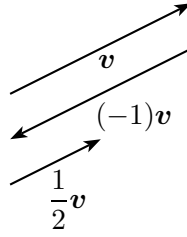


Fig. 1.6: Multiplicação de um vetor por um escalar.

Um vetor de comprimento 1 é denominado **vetor unitário**. Dado um vetor $v \neq \mathbf{0}$, temos que o vetor:

$$\frac{1}{\|v\|} \cdot v = \frac{v}{\|v\|}$$

é unitário e possui a mesma direção e sentido que v e é denominado **versor** associado à v . Para maiores detalhes veja exercício ??.

Um termo que usaremos ocasionalmente é o de **vetor direcional** ou **vetor diretor**. Muito frequentemente estaremos interessados apenas na direção de um vetor e não no seu tamanho. Por exemplo, como veremos posteriormente, uma reta é completamente determinada por um ponto P e um vetor v . Nesse caso o tamanho de v não é importante e podemos multiplicá-lo livremente por um escalar.

Através da multiplicação de vetores por escalares podemos dar uma caracterização algébrica para o paralelismo de vetores:

TEOREMA 1.9 Se dois vetores u, v são paralelos e $v \neq \mathbf{0}$ então $u = \lambda v$ para algum $\lambda \in \mathbb{R}$.

Demonstração. Iremos considerar primeiramente o caso em que u e v têm mesmo sentido. Neste caso, visto que $\|v\| \neq 0$, podemos escolher

$$\lambda = \frac{\|u\|}{\|v\|}$$

Com essa escolha, provaremos que $u = \lambda v$.

Como u e v são paralelos, u e λv possuem a mesma direção. E como estamos assumindo que u e v possuem o mesmo sentido e como λ é maior que zero então pela definição de multiplicação por escalares u e λv possuem o mesmo sentido. Finalmente

$$\|\lambda v\| = \lambda \|v\| = \frac{\|u\|}{\|v\|} \|v\| = \|u\|$$

O que prova que eles tem o mesmo comprimento. Logo, como os vetores u e λv possuem mesma direção, sentido e comprimento eles são iguais.

A demonstração do caso em que u e λv possuem direção contrária é análoga, porém nesse caso escolhendo $\lambda = -\frac{\|u\|}{\|v\|}$.

PROPOSIÇÃO 1.10 Dois vetores u, v são paralelos se e somente se $u = \lambda v$ para algum $\lambda \in \mathbb{R}$ ou $v = \theta u$ para algum $\theta \in \mathbb{R}$.

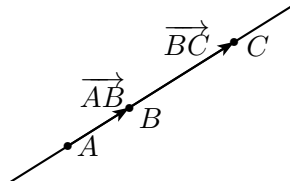
Demonstração. Suponha que u, v são paralelos.

Caso $v \neq \mathbf{0}$, pelo teorema acima, temos que $u = \lambda v$ para algum $\lambda \in \mathbb{R}$. Caso contrário, i.e., se $v = \mathbf{0}$ então $v = \theta u$ para $\theta = 0$.

A implicação contrária segue da definição de multiplicação de um vetor por um escalar. Se $u = \lambda v$ ou $v = \theta u$ então u e v têm mesma direção, ou seja, são paralelos.

E como consequência do corolário anterior temos:

TEOREMA 1.11 Três pontos A, B, C pertencem a mesma reta se e somente se $\overrightarrow{AB} = \lambda \overrightarrow{BC}$ ou $\overrightarrow{BC} = \theta \overrightarrow{AB}$.



Demonstração. Claramente se A, B, C pertencem a mesma reta então os vetores $\overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{BC}$ são paralelos e consequentemente pelo corolário acima temos:

$$\overrightarrow{AB} = \lambda \overrightarrow{BC} \quad \text{ou} \quad \overrightarrow{BC} = \theta \overrightarrow{AB}$$

Se $\overrightarrow{AB} = \lambda \overrightarrow{BC}$ ou $\overrightarrow{BC} = \theta \overrightarrow{AB}$, então pelo corolário anterior os segmentos $\overline{AB}$ e $\overline{BC}$ são paralelos. Consequentemente são paralelas as retas $\overleftrightarrow{AB}$ e $\overleftrightarrow{BC}$. Mas como o ponto B pertence a ambas as retas, essas são coincidentes, i.e., os pontos A, B, C pertencem a mesma reta.

Soma de Vetores

DEFINIÇÃO 1.12 **Soma de vetores** Dois ou mais vetores podem ser somados do seguinte modo: a soma, $v + u$, de dois vetores v e u é determinada da seguinte forma: A partir de um segmento orientado $\overline{AB}$, representante arbitrário de v , tome um segmento orientado $\overline{BC}$ que representa u , i.e., tome um

representante de u com origem na extremidade final do representante de v , desta forma o vetor $v + u$ é definido como o vetor representado pelo segmento orientado $\overline{AC}$, ou seja, pelo segmento que vai da origem do representante de v até a extremidade final do representante de u .

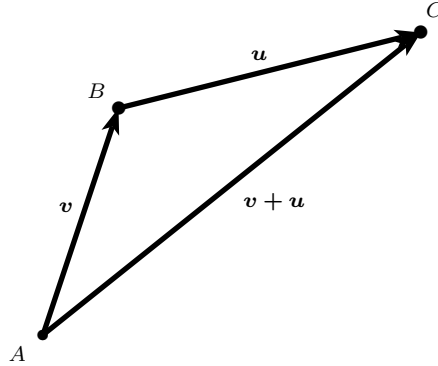


Fig. 1.7: Soma de Vetores

A soma de vetores também pode ser feita através da **regra do paralelogramo**. Para somar dois vetores v e u através dessa regra tomamos representantes desses vetores que começam num ponto comum O , como na figura 1.8. Então, a partir do ponto final de cada vetor traçamos uma reta paralela ao outro vetor. Essas retas se interceptam no ponto P . E logo um paralelogramo é formado. O vetor diagonal $\overrightarrow{OP}$ é a soma dos vetores v e u . O vetor $v + u$ obtido por esse método é o mesmo que o obtido pelo método anterior, pois o segmento $\overline{OP}$ divide o paralelogramo em triângulos congruentes que representam a soma dos vetores v e u .

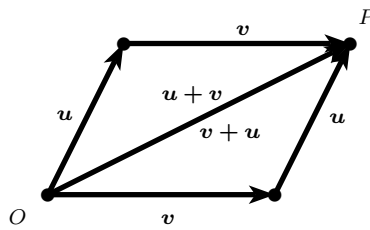


Fig. 1.8: Regra do paralelogramo.

Existe ainda um terceiro modo de se realizar a soma de dois vetores, a chamada **soma em coordenadas**, que ilustraremos no exemplo a seguir e que discutiremos em maior detalhes no Capítulo 3.

EXEMPLO 1.13 Suponha que sobre um corpo material agem duas forças, u e v , de módulos 2,00N e 4,00N respectivamente, nas direções indicadas na Figura 1.9. Qual o módulo da força resultante, ou seja, qual o comprimento de $(u + v)$?

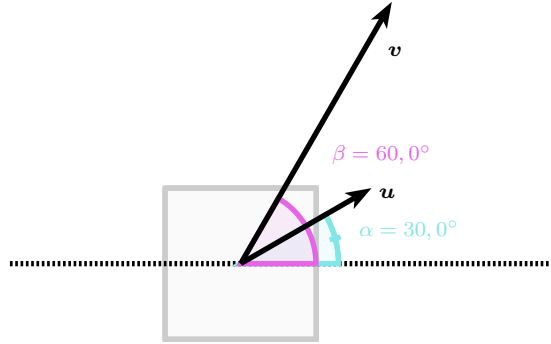


Fig. 1.9: Exemplo 1.13

<

Solução:**1 Soma pela lei do paralelogramo:**

Como acabamos de ver, uma forma de encontrar $(\mathbf{u} + \mathbf{v})$ é usar a regra do paralelogramo. Considere então o paralelogramo $ABCD$ conforme a Figura 1.10. Como ângulos opostos de um paralelogramo são congruentes e a soma dos ângulos internos de um quadrilátero é 360° obtemos que o ângulo $\angle ADC$ é de 150° . Como $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$, podemos aplicar a lei dos cossenos no triângulo ADC para obter o comprimento de AC , ou seja, o módulo de $\mathbf{u} + \mathbf{v}$:

$$\begin{aligned}\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = |AC|^2 &= |AD|^2 + |DC|^2 - 2|AD||DC|\cos(150^\circ) \\ &= 16 + 4 - 2 \cdot 4 \cdot 2 \cdot (-\sqrt{3}/2) = 20 + 8\sqrt{3}.\end{aligned}$$

$$\text{Logo } \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| = \sqrt{20 + 8\sqrt{3}} \cong 5,82\text{N}.$$

2 Soma em coordenadas cartesianas:

Uma segunda abordagem seria decompor as forças em componentes horizontais e verticais e fazer, então, a soma dessas componentes. A vantagem desse modo de resolução está na não necessidade do estudo de ângulos (como fizemos para encontrar o ângulo $\angle ADC$ na resolução anterior), e na troca da lei dos cossenos pelas definições de seno e cosseno de um ângulo junto com o teorema de Pitágoras.

Se $\mathbf{u} = \mathbf{u}_x + \mathbf{u}_y$, onde $\mathbf{u}_x$ e $\mathbf{u}_y$ são as componentes horizontal e vertical de $\mathbf{u}$ respectivamente, e $\mathbf{v} = \mathbf{v}_x + \mathbf{v}_y$ (adotando a mesma notação) vemos que:

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = (\mathbf{u}_x + \mathbf{u}_y) + (\mathbf{v}_x + \mathbf{v}_y) = (\mathbf{u}_x + \mathbf{v}_x) + (\mathbf{u}_y + \mathbf{v}_y).$$

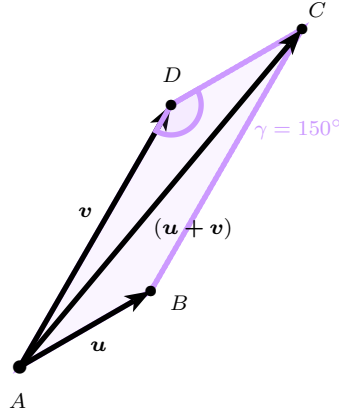


Fig. 1.10: Exemplo 1.13: Paralelogramo

Daí, por Pitágoras:

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}_x + \mathbf{v}_x\|^2 + \|\mathbf{u}_y + \mathbf{v}_y\|^2$$

(ver Figura 1.11).

Desse modo obtemos $\|\mathbf{u}_x\| = 2 \cos(30) = \sqrt{3}$, $\|\mathbf{u}_y\| = 2 \sin(30) = 1$, $\|\mathbf{v}_x\| = 4 \cos(60) = 2$ e $\|\mathbf{v}_y\| = 4 \sin(60) = 2\sqrt{3}$. Daí:

$$\begin{aligned} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 &= (\sqrt{3} + 2)^2 + (1 + 2\sqrt{3})^2 = (3 + 4\sqrt{3} + 4) + (1 + 4\sqrt{3} + 12) \\ &= 20 + 8\sqrt{3}. \end{aligned}$$

E, da mesma forma que na resolução anterior, $\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| = \sqrt{20 + 8\sqrt{3}} = 5,82\text{N}$.

Essa última resolução, conforme veremos mais adiante, é essencialmente o cálculo da soma de dois vetores num sistema de coordenadas cartesiano.

□

Propriedades Vetoriais

Pela definição da soma de vetores, temos que em geral o comprimento de $\mathbf{w} = \mathbf{u} + \mathbf{v}$ é diferente da soma dos comprimentos dos vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$, i.e.,

$$\|\mathbf{w}\| = \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \neq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|.$$

Para determinarmos o comprimento de $\mathbf{w} = \mathbf{u} + \mathbf{v}$ podemos utilizar a lei dos cossenos para o triângulo da figura:

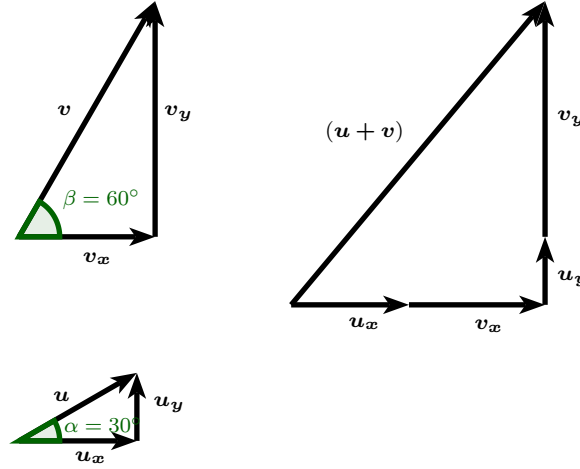
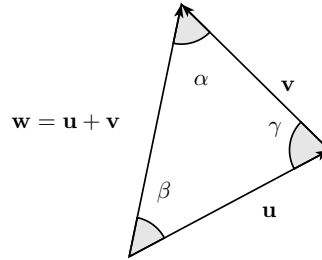


Fig. 1.11: Exemplo 1.13: Coordenadas cartesianas

Fig. 1.12: comprimento e direção de $w = u + v$

Considerando γ o ângulo indicado na Figura 1.12, pela Lei dos Cossenos temos:

$$\|w\| = \sqrt{\|u\|^2 + \|v\|^2 - 2\|u\|\|v\|\cos \gamma} \quad (1.1)$$

Considerando, α , β e γ os ângulos indicados na Figura 1.12, pela Lei dos Senos segue:

$$\frac{|w|}{\sin \gamma} = \frac{|u|}{\sin \alpha} = \frac{|v|}{\sin \beta} \quad (1.2)$$

As equações 1.1 e 1.2 são a formulação vetorial das Leis dos Cossenos e dos Senos respectivamente.

OBSERVAÇÃO 1.14 Note que o ângulo γ representado na Figura 1.12 é na verdade o suplementar do ângulo entre u e v .

Notamos que, como $-1 \leq \cos \gamma \leq 1$, um resultado imediato de (1.1) é:

TEOREMA 1.15 DESIGUALDADE TRIANGULAR Dados dois vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ temos que:

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|. \quad (1.3)$$

Além disso, vale a igualdade de (1.3) se e somente se os vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ tiverem mesma direção e sentido.

Observamos também que, a partir da definição de soma vetorial, é fácil ver que $\mathbf{v} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{v} = \mathbf{v}$, ou seja, o vetor nulo é um elemento neutro para a adição. Mais, podemos definir o vetor oposto a um vetor dado. Para isso consideremos a seguinte propriedade, cuja demonstração deixamos como exercício (??):

Para cada vetor $\mathbf{u}$ existe um único vetor $-\mathbf{u}$ tal que $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$.

O vetor $-\mathbf{u}$ é denominado como o **vetor oposto** de $\mathbf{u}$ e é o vetor com o mesmo comprimento e direção de $\mathbf{u}$, mas com sentido oposto.

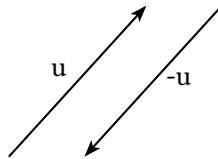


Fig. 1.13: Vetor oposto.

A partir do vetor oposto podemos definir **subtração de vetores**: , definimos a subtração $\mathbf{v} - \mathbf{u}$ como a soma do vetor $\mathbf{v}$ com o vetor $-\mathbf{u}$.

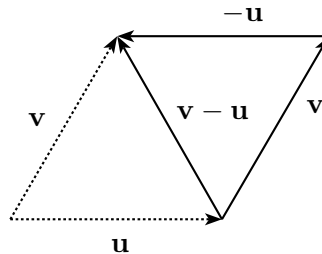
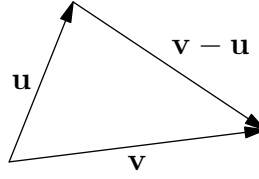


Fig. 1.14: Subtração de Vetores

De modo equivalente podemos definir o vetor $\mathbf{v} - \mathbf{u}$ como o o vetor que adicionado a $\mathbf{u}$ dá o vetor $\mathbf{v}$. Consequentemente, se representarmos os vetores $\mathbf{v}$ e $\mathbf{u}$ começando no mesmo ponto, o vetor $\mathbf{v} - \mathbf{u}$ será o vetor que liga a extremidade final de $\mathbf{u}$ a extremidade final de $\mathbf{v}$ (vide figura 1.14).



Uma observação importante é que sempre que os vetores formam um polígono fechado, como a figura abaixo, sua soma é nula: Como um caso especial dessa regra é a soma de um vetor com seu oposto, i.e., $v + (-v) = \mathbf{0}$.

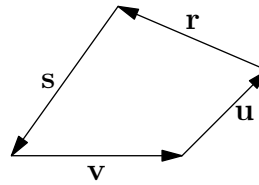


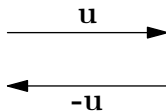
Fig. 1.15: A soma de vetores que formam um polígono fechado é nula: $v + u + r + s = \mathbf{0}$

As seguintes propriedades da soma e multiplicação de vetores devem ser evidentes. Elas caracterizam os espaços de vetores $\mathbb{V}^2$ e $\mathbb{V}^3$ como **espaços vetoriais**, que, como eles, são conjuntos munidos de duas operações (multiplicação por escalar e soma). O estudo desses e outros espaços vetoriais (como o espaço de polinômios de grau n , por exemplo), bem como de transformações lineares, é conteúdo de cursos de Álgebra Linear na maioria das universidades.

PROPOSIÇÃO 1.16 Sejam u, v, w vetores e $\lambda, \lambda_1, \lambda_2$ escalares. As operações com vetores possuem as seguintes propriedades:

Propriedades da soma:

- [S1.] Propriedade Comutativa: $v + u = u + v$
- [S2.] Propriedades associativa: $(u + v) + w = u + (v + w)$
- [S3.] Elemento Neutro: $\mathbf{0} + u = u$
- [S4.] Elemento oposto: Para cada vetor u existe um único vetor $-u$ tal que $u + (-u) = \mathbf{0}$



Propriedades da multiplicação de vetor por escalar:

- [M1.] Propriedade distributiva de escalares em relação aos vetores: $\lambda(u + v) = \lambda u + \lambda v$

M2. Multiplicação por zero $0\mathbf{u} = \mathbf{0}$

M3. Associatividade da multiplicação por escalares $(\lambda_1 \lambda_2)\mathbf{u} = \lambda_1(\lambda_2\mathbf{u})$

M4. Distributiva dos vetores em relação aos escalares $(\lambda_1 + \lambda_2)\mathbf{u} = \lambda_1\mathbf{u} + \lambda_2\mathbf{u}$

M5. Elemento neutro multiplicativo $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

Demonstração. Esboçaremos a demonstração de algumas dessas propriedades:

A propriedade comutativa segue da regra do paralelogramo para a adição dos vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$, veja a figura 1.16. A diagonal é simultaneamente os vetores $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ e $\mathbf{v} + \mathbf{u}$.

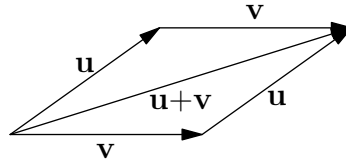


Fig. 1.16: Propriedade Comutativa da Soma

A propriedade associativa segue de imediato do fato que quando três vetores são adicionados, o mesmo vetor fecha o polígono, como na figura 1.17.

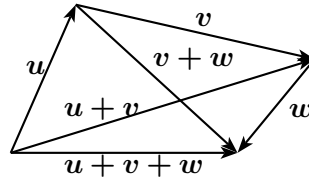


Fig. 1.17: Propriedade Associativa da Soma

As propriedades S3 e S4 são deixadas como exercício ao leitor.

A propriedade M1 segue de modo simples a partir da regra do paralelogramo. Deixamos os detalhes a cargo do leitor. M2 e M5 são resultados imediatos da definição de multiplicação de vetor por escalar.

Para demonstrarmos a propriedade M3, i.e., a associatividade da multiplicação por escalares $(\lambda_1 \lambda_2)\mathbf{u} = \lambda_1(\lambda_2\mathbf{u})$ observamos inicialmente que os vetores $(\lambda_1 \lambda_2)\mathbf{u}$ e $\lambda_1(\lambda_2\mathbf{u})$ possuem a mesma direção e sentido independentemente do sinal de λ_1 e λ_2 (terão o mesmo sentido de $\mathbf{u}$ se λ_1 e λ_2 tiverem o mesmo sinal, e sentido oposto a $\mathbf{u}$ se λ_1 e λ_2 tiverem sinais contrários).

Além disso, os comprimentos de $(\lambda_1 \lambda_2)\mathbf{u}$ e $\lambda_1(\lambda_2\mathbf{u})$ são os mesmos pois:

$$\| \lambda_1(\lambda_2\mathbf{u}) \| = |\lambda_1| \cdot \| \lambda_2\mathbf{u} \| = |\lambda_1| \cdot (|\lambda_2| \| \mathbf{u} \|) = |\lambda_1 \lambda_2| \cdot \| \mathbf{u} \| = \| (\lambda_1 \lambda_2)\mathbf{u} \|.$$

A propriedade M4, i.e, a distributiva dos vetores em relação aos escalares

$$(\lambda_1 + \lambda_2)\mathbf{u} = \lambda_1\mathbf{u} + \lambda_2\mathbf{u},$$

segue da observação de que a direção e o sentido dos vetores $(\lambda_1 + \lambda_2)\mathbf{u}$ e $\lambda_1\mathbf{u} + \lambda_2\mathbf{u}$ é a mesma. Esse fato é claro se λ_1 e λ_2 tiverem o mesmo sinal, ou se $\lambda_1 + \lambda_2 = 0$, no outros casos o sentido é determinado pelo escalar de maior módulo $|\lambda_1|$ e $|\lambda_2|$.

Se o sinal de λ_1 e λ_2 forem o mesmo, teremos que

$$\|(\lambda_1 + \lambda_2)\mathbf{u}\| = |(\lambda_1 + \lambda_2)|\|\mathbf{u}\| = (|\lambda_1| + |\lambda_2|)\|\mathbf{u}\| = \|\lambda_1\mathbf{u}\| + \|\lambda_2\mathbf{u}\|.$$

Pela definição de adição de vetores é fácil ver que a soma de dois vetores de mesmo sentido é um vetor também de mesmo sentido e com o comprimento igual a soma do comprimento dos vetores somados. Daí temos:

$$\|\lambda_1\mathbf{u}\| + \|\lambda_2\mathbf{u}\| = \|\lambda_1\mathbf{u} + \lambda_2\mathbf{u}\|.$$

Por outro lado, caso os sinais de λ_1 e λ_2 sejam contrários, teremos:

$$\|(\lambda_1 + \lambda_2)\mathbf{u}\| = |(\lambda_1 + \lambda_2)|\|\mathbf{u}\| = ||\lambda_1| - |\lambda_2||\|\mathbf{u}\| = \left| \|\lambda_1\mathbf{u}\| - \|\lambda_2\mathbf{u}\| \right|.$$

Novamente, pela definição de soma vetorial, segue que:

$$\left| \|\lambda_1\mathbf{u}\| - \|\lambda_2\mathbf{u}\| \right| = \|\lambda_1\mathbf{u} + \lambda_2\mathbf{u}\|.$$

Todas as propriedades algébricas dos vetores podem ser deduzidas das 9 propriedades acima. Essas propriedades são análogas as propriedades dos números reais e grande parte da álgebra desenvolvida para números reais se estende para as operações vetoriais. De modo mais geral podemos definir um espaço vetorial como um conjunto com uma operação $+$ e uma operação de multiplicação por escalares satisfazendo os nove axiomas acima. Os espaços vetoriais são uma das estruturas matemáticas de maior importância.

Vejamos algumas propriedades algébricas dos vetores:

EXEMPLO 1.17 $\mathbf{v} + \mathbf{v} = 2\mathbf{v}$

◁

Demonstração. Pela propriedade M5 temos que $\mathbf{v} + \mathbf{v} = 1\mathbf{v} + 1\mathbf{v}$ e pela propriedade M4 temos que $1\mathbf{v} + 1\mathbf{v} = (1 + 1)\mathbf{v} = 2\mathbf{v}$ e logo $\mathbf{v} + \mathbf{v} = 2\mathbf{v}$.

EXEMPLO 1.18 $\mathbf{v} + (-1\mathbf{v}) = \mathbf{0}$, ou seja o vetor oposto a $\mathbf{v}$ é $-1\mathbf{v}$.

◁

Demonstração. Pela propriedade $M5$ temos que $v + (-1v) = 1v + (-1v)$ e pela propriedade $M4$ temos que $1v + (-1v) = (1 - 1)v = 0v$. Finalmente a propriedade $M2$ nos diz que $0v = \mathbf{0}$

Como o vetor oposto é único temos que o vetor oposto a v é $-1v$.

EXEMPLO 1.19 $u + v = w$ se, e somente se, $u = w - v$.

◁

Demonstração. Vamos provar a primeira implicação. Se $u + v = w$ então, $u = w - v$

Vamos começar calculando $(u + v) - v$

$$(u + v) - v = u + (v - v) \text{ por } S2 \quad (1.4)$$

$$u + (v - v) = u \text{ por } M4 \text{ e } M5 \quad (1.5)$$

por outro lado, como $w = u + v$:

$$(u + v) - v = w - v = u \quad (1.6)$$

e consequentemente por 1.5 e 1.6 temos:

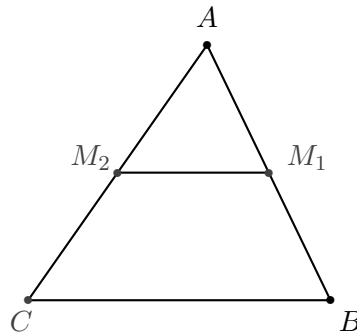
$$u = (u + v) - v = w - v$$

A implicação contrária é semelhante. O leitor pode tentar, assim, completar os detalhes.

O seguinte exemplo ilustra como podemos atacar um problema geométrico utilizando a linguagem vetorial.

EXEMPLO 1.20 Os segmentos que unem os pontos médios de dois lados de um triângulo é paralelo ao terceiro lado.

◁



Solução: Seja o triângulo $\triangle ABC$ e seja M_1 o ponto médio do lado $\overline{AB}$ e M_2 o ponto médio do lado $\overline{AC}$.

Como M_1 é ponto médio do lado $\overline{AB}$ temos que vetor $\overrightarrow{AM_1}$ é igual a metade do vetor $\overrightarrow{AB}$. Analogamente, temos que $\overrightarrow{AM_2}$ é metade do vetor $\overrightarrow{AC}$, i.e.,

$$\overrightarrow{AM_1} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} \quad (1.7)$$

$$\overrightarrow{AM_2} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} \quad (1.8)$$

e conseqüentemente:

$$\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AM_1} \quad (1.9)$$

$$\overrightarrow{CA} = 2\overrightarrow{M_2A} \quad (1.10)$$

Então como:

$$\overrightarrow{CB} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} \quad (1.11)$$

substituindo 1.9 e 1.10 em 1.11 temos:

$$\overrightarrow{CB} = 2\overrightarrow{M_2A} + 2\overrightarrow{AM_1} \quad (1.12)$$

$$\overrightarrow{CB} = 2(\overrightarrow{M_2A} + \overrightarrow{AM_1}) = 2\overrightarrow{M_2M_1} \quad (1.13)$$

e conseqüentemente:

$$\overrightarrow{M_2M_1} = \frac{1}{2}\overrightarrow{CB}$$

E assim o segmento $\overline{M_2M_1}$ é paralelo ao segmento $\overline{CB}$ e seu comprimento é metade do último.

□

EXEMPLO 1.21 Dado um triângulo de vértices A, B, C . Dado P o ponto de encontro da bissetriz do ângulo $\hat{C}$ com o lado $\overline{AB}$ Então o vetor $\overrightarrow{CP}$ é paralelo ao vetor $\frac{\overrightarrow{CA}}{\|\overrightarrow{CA}\|} + \frac{\overrightarrow{CB}}{\|\overrightarrow{CB}\|}$, ou seja,

$$\overrightarrow{CP} = \lambda \left(\frac{\overrightarrow{CA}}{\|\overrightarrow{CA}\|} + \frac{\overrightarrow{CB}}{\|\overrightarrow{CB}\|} \right) \quad (1.14)$$

◁

Solução:

Note primeiramente que, para provarmos a equação (1.14), basta mostrarmos que, se F é tal que:

$$\overrightarrow{CF} = \frac{\overrightarrow{CA}}{\|\overrightarrow{CA}\|} + \frac{\overrightarrow{CB}}{\|\overrightarrow{CB}\|},$$

então F está sob a bissetriz do ângulo $\hat{C}$.

Faremos isso observando que a diagonal CF de um losango $CEFD$ divide os ângulos $\hat{C}$ e $\hat{F}$ em ângulos iguais, ou seja é bissetriz de $\hat{C}$ e $\hat{F}$. Isso segue do caso LLL de congruência de triângulos ($\triangle CFD \cong \triangle CEF$).

Considere agora os vetores $\mathbf{u} = \frac{\overrightarrow{CA}}{\|\overrightarrow{CA}\|}$ e $\mathbf{v} = \frac{\overrightarrow{CB}}{\|\overrightarrow{CB}\|}$.

Como os vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ possuem o mesmo comprimento, pois são unitários, o paralelogramo determinado por estes vetores é um losango. Consequentemente, como $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ são paralelos aos lados CA e CB do triângulo $\triangle ABC$, e a regra do paralelogramo nos diz que a soma de dois vetores é a diagonal do paralelogramo por eles formado, temos que, se $\overrightarrow{CF} = (\mathbf{u} + \mathbf{v})$, então o segmento CF divide o ângulo $\hat{C}$ em ângulos iguais.

Finalmente, se P é um ponto qualquer da bissetriz de $\hat{C}$, o vetor $\overrightarrow{CP}$ é paralelo ao vetor $\overrightarrow{CF}$, i.e,

$$\overrightarrow{CP} = \lambda \left(\frac{\overrightarrow{CA}}{\|\overrightarrow{CA}\|} + \frac{\overrightarrow{CB}}{\|\overrightarrow{CB}\|} \right)$$

□

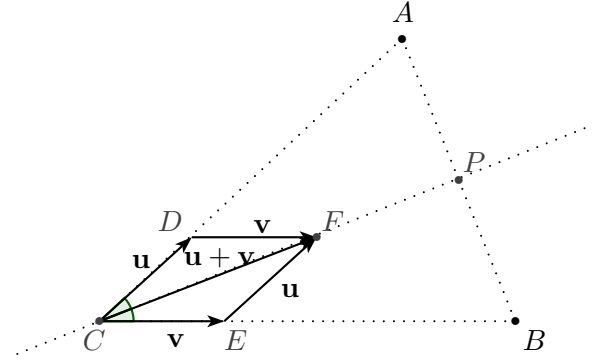
1.2 Soma de Ponto com Vetor

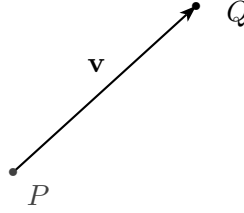
A soma do ponto com o vetor $\mathbf{v}$ nos retorna a translação do ponto P ao ser transportado pela direção, sentido e comprimento de $\mathbf{v}$.

DEFINIÇÃO 1.22 Dado um ponto P e um vetor $\vec{v}$ podemos definir a **soma de ponto com vetor** do seguinte modo.

Seja um representante de $\vec{v}$ que começa em P e seja Q o ponto final desse representante. Definimos então:

$$P + \mathbf{v} := Q$$





Podemos reescrever a definição de soma de ponto com vetor de outra forma: diremos que $P + v = Q$ se e somente se $\overrightarrow{PQ} = v$.

Se escolhermos um ponto fixo no espaço O que chamaremos de **origem**, cada ponto P do espaço (ou plano) pode ser escrito como

$$P = O + \overrightarrow{OP}$$

Nesse caso o vetor $\overrightarrow{OP}$ é dito **vetor posição** de P .

PROPOSIÇÃO 1.23 A soma de ponto com vetor tem as seguintes propriedades:

- 1 $P + O = P$
- 2 $P + u = P + v$ se e somente se $u = v$
- 3 $(P + u) + v = P + (u + v)$
- 4 $(P + u) - u = P$
- 5 $P + \overrightarrow{PQ} = Q$

Demonstração. Faremos a demonstração dos três primeiras propriedades e deixaremos as outras como exercício ao leitor.

- 1 É imediata pois $\overrightarrow{PP} = \mathbf{0}$
- 2 Se $P + u = P + v$, seja $Q = P + u$, então $u = \overrightarrow{PQ} = v$ e assim $u = v$. A recíproca é imediata.
- 3 Seja $Q_1 = P + u$, $Q_2 = Q_1 + v$ e $Q_3 = P + (u + v)$. Para demonstrar que $(P + u) + v = P + (u + v)$ basta mostrarmos que $Q_2 = Q_3$.
Por definição $Q_1 = P + u$ implica que $u = \overrightarrow{PQ_1}$. De modo análogo, $Q_2 = Q_1 + v$, implica que $v = \overrightarrow{Q_1Q_2}$ e $Q_3 = P + (u + v)$ implica que $(u + v) = \overrightarrow{PQ_3}$.

Logo

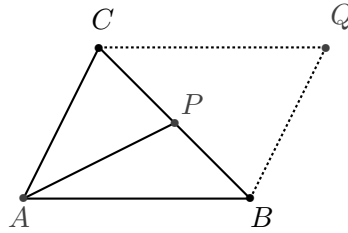
$$\overrightarrow{PQ_3} = (\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \overrightarrow{PQ_1} + \overrightarrow{Q_1Q_2} \quad (1.15)$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{PQ_3} = \overrightarrow{PQ_2} \quad (1.16)$$

$$\Rightarrow Q_3 = Q_2 \quad (1.17)$$

EXEMPLO 1.24 Dado $\triangle ABC$ um triângulo e P um ponto sobre BC . Se $Q = P + \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{PC}$ demonstre que $ABQC$ é um paralelogramo e assim Q não depende da escolha de P .

◁



Solução: Como $Q = P + \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{PC}$ então

$$\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{PC}$$

e logo

$$\overrightarrow{AQ} - \overrightarrow{AP} = \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AP}$$

e logo

$$\overrightarrow{AQ} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$$

E assim $\overrightarrow{CQ} = \overrightarrow{AQ} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB}$. De modo análogo podemos provar que $\overrightarrow{BQ} = \overrightarrow{AC}$ e assim $ABQC$ é um paralelogramo.

□

Combinações Lineares

2.1 Dependência e Independência Linear de Vetores

Como vimos no capítulo anterior, a adição de vetores e a multiplicação de um vetor por um escalar nos permitem obter novos e diferentes vetores a partir de alguns vetores dados. Os vetores assim obtidos são ditos **combinação linear** dos vetores iniciais.

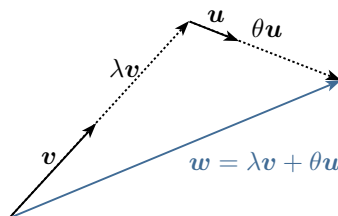
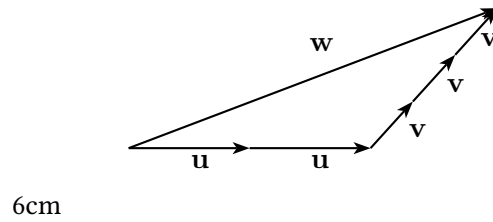


Fig. 2.1: O vetor w pode ser escrito como somas de múltiplos dos vetores u e v .

DEFINIÇÃO 2.1 Diremos que um vetor w é **combinação linear** dos vetores $\{v_1, \dots, v_n\}$ se existem escalares $\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$ tal que

$$w = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i.$$

Nesse caso diremos também que o vetor w é dependente dos vetores v_i com $i = 1, \dots, n$, ou ainda, que o vetor w pode ser representado em função dos vetores v_i com $i = 1, \dots, n$.

Fig. 2.2: $w = 2u + 3v$

EXEMPLO 2.2 O vetor w ilustrado na figura 2.2 é combinação de u, v . Pois

$$w = 2u + 3v.$$

◁

EXEMPLO 2.3 Na figura 2.3 temos que vetor f_1 é combinação linear de f_2, f_3, f_4, f_5 .

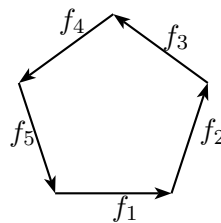
Como os vetores f_1, f_2, f_3, f_4, f_5 formam um polígono fechado sua soma é 0

$$f_1 + f_2 + f_3 + f_4 + f_5 = 0$$

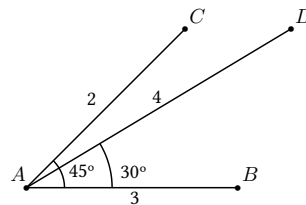
e assim:

$$f_1 = -f_2 - f_3 - f_4 - f_5.$$

◁

Fig. 2.3: O vetor f_1 é combinação linear dos vetores f_2, f_3, f_4, f_5 .

EXEMPLO 2.4 Escreva o vetor $\overrightarrow{AD}$ como combinação linear de $\overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{AC}$.



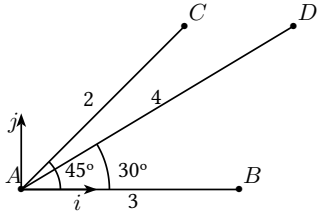
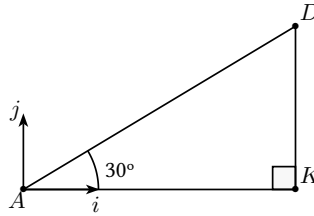
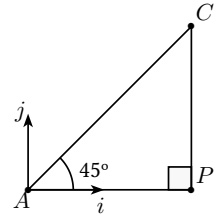
◁

Solução: Queremos encontrar λ_1 e λ_2 tais que:

$$\overrightarrow{AD} = \lambda_1 \overrightarrow{AB} + \lambda_2 \overrightarrow{AC}. \quad (2.1)$$

Primeiramente vamos escolher convenientemente dois vetores $\mathbf{i}, \mathbf{j}$ ortogonais e de norma 1 e vamos escrever todos os demais vetores em função desses (Figura 3.1). Escolheremos $\mathbf{i} = \frac{\overrightarrow{AB}}{\|\overrightarrow{AB}\|}$ e $\mathbf{j}$ como a rotação de $\mathbf{i}$ de um ângulo de 90 no sentido anti-horário.

Facilmente observamos que $\overrightarrow{AB} = 3\mathbf{i}$.

Fig. 2.4: Vetores $\mathbf{i}, \mathbf{j}$ Fig. 2.5: Vetor $\overrightarrow{AD}$ Fig. 2.6: Vetor $\overrightarrow{AC}$

Observando a Figura 2.5 concluímos que $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AK} + \overrightarrow{KD}$. E por trigonometria do triângulo retângulo temos:

$$\overrightarrow{AK} = 4(\cos 30^\circ)\mathbf{i} \text{ e } \overrightarrow{KD} = 4(\sin 30^\circ)\mathbf{j}.$$

Dessa forma temos que $\overrightarrow{AD} = 2\sqrt{3}\mathbf{i} + 2\mathbf{j}$.

De modo análogo, observando o triângulo da Figura 2.6 concluímos que $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{PC}$. Mas, novamente por trigonometria, temos que $\overrightarrow{AP} = 2(\cos 45^\circ)\mathbf{i}$ e $\overrightarrow{PC} = 2(\sin 45^\circ)\mathbf{j}$. Logo $\overrightarrow{AC} = \sqrt{2}\mathbf{i} + \sqrt{2}\mathbf{j}$.

Voltando à equação (2.1) obtemos então:

$$2\sqrt{3}\mathbf{i} + 2\mathbf{j} = \lambda_1(3\mathbf{i}) + \lambda_2(\sqrt{2}\mathbf{i} + \sqrt{2}\mathbf{j}).$$

Isolando $\mathbf{i}$ e $\mathbf{j}$ obtemos finalmente:

$$(2\sqrt{3} - 3\lambda_1 - \sqrt{2}\lambda_2)\mathbf{i} + (2 - \sqrt{2}\lambda_2)\mathbf{j} = \mathbf{0}$$

Como os vetores $\mathbf{i}, \mathbf{j}$ são linearmente independentes, segue que:

$$\begin{cases} 2\sqrt{3} - 3\lambda_1 - \sqrt{2}\lambda_2 = 0 \\ 2 - \sqrt{2}\lambda_2 = 0 \end{cases}$$

E assim podemos concluir que $\lambda_1 = \frac{2(\sqrt{3}-1)}{3}$ e $\lambda_2 = \sqrt{2}$.

Finalmente:

$$\overrightarrow{AD} = \frac{2(\sqrt{3}-1)}{3}\overrightarrow{AB} + \sqrt{2}\overrightarrow{AC}.$$

□

DEFINIÇÃO 2.5

- Um vetor v é dito **linearmente dependente (LD)** se $v = \mathbf{0}$.
- Os vetores $v_1, \dots, v_n$ ($n \geq 2$) são ditos **linearmente dependentes (LD)** se existe um $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ tal que o vetor v_i seja combinação linear dos demais vetores, ou seja:

$$v_i = \sum_{j \neq i} \lambda_j v_j,$$

onde $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$.

DEFINIÇÃO 2.6

Dizemos que os vetores $v_1, \dots, v_n$ são **linearmente independentes (LI)** se eles não são linearmente dependentes.

Temos a seguinte caracterização simples para a dependência linear de dois vetores. Essa caracterização será generalizada para um número maior de vetores na seção 2.1.

PROPOSIÇÃO 2.7 Quaisquer dois vetores não nulos e não paralelos e_1 e e_2 são linearmente independentes.

Demonstração. Por redução ao absurdo, suponha que os vetores e_1 e e_2 são linearmente dependentes.

Então pela definição de dependência linear temos que $e_1 = \lambda e_2$ ou $e_2 = \theta e_1$. Onde, pelo Corolário 1.10, temos que e_1 e e_2 são paralelos, o que contradiz nossas hipóteses.

Logo e_1 e e_2 são linearmente independentes.

A partir da definição anterior podemos provar a seguinte caracterização:

PROPOSIÇÃO 2.8 Os vetores $v_1, \dots, v_n$ são linearmente dependentes se e somente se existem $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ não todos nulos, tal que

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = \mathbf{0}.$$

Demonstração. Para $n = 1$ temos que se v é linearmente dependente então $v = \mathbf{0}$ daí para $\lambda = 1$, por exemplo temos $\lambda v = \mathbf{0}$. Reciprocamente, se $\lambda v = \mathbf{0}$ para algum $\lambda \neq \mathbf{0}$ pela definição de multiplicação por escalar segue que $v = \mathbf{0}$, logo v é linearmente dependente.

Para $n \geq 2$, suponha que os vetores $v_1, \dots, v_n$ são linearmente dependentes. Sem perda de generalidade suponha que

$$v_1 = \sum_{i=2}^n \lambda_i v_i,$$

para $\lambda_2, \lambda_3, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$.

Somando $(-1)v_1$ a ambos os lados da igualdade chegamos a:

$$(-1)v_1 + \sum_{i=2}^n \lambda_i v_i = \mathbf{0}.$$

Logo $\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = \mathbf{0}$ com $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ não todos nulos (pois $\lambda_1 = -1$).

Reciprocamente, considere que existem $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ não todos nulos tal que

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = \mathbf{0}.$$

Suponha, sem perda de generalidade que $\lambda_1 \neq 0$. Multiplicando ambos os lados da igualdade por $\frac{1}{\lambda_1}$ e isolando v_1 chegamos a:

$$v_1 = \sum_{i=2}^n -\frac{\lambda_i}{\lambda_1} v_i.$$

Ou seja, o vetor v_1 é combinação linear dos demais.

A contrapositiva da proposição anterior nos leva ao seguinte teorema:

TEOREMA 2.9 Os vetores $v_1, \dots, v_n$ são linearmente independentes se e somente se

$$\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = \mathbf{0} \right) \implies (\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0)$$

Ou seja, a única relação linear entre os vetores é a trivial, ou ainda, o vetor $\mathbf{0}$ pode ser escrito de modo único como combinação dos vetores v_i com $i \in \{1, 2, \dots, n\}$.

Desse teorema é imediata a unicidade da representação de um vetor como combinação linear de vetores linearmente independentes:

PROPOSIÇÃO 2.10 Seja $\mathbf{u}$ um vetor que possa ser escrito como combinação linear do conjunto de vetores linearmente independente $\{\mathbf{v}_i\}_{i=1,\dots,n}$

$$\mathbf{u} = \sum_{i=1}^n \lambda_i \mathbf{v}_i$$

então essa representação é única.

Demonstração. Dadas duas representações de $\mathbf{u}$, i.e, suporemos que $\mathbf{u}$ possa ser escrito como combinação linear de $\{\mathbf{v}_i\}_{i=1,\dots,n}$ de duas maneiras distintas:

$$\mathbf{u} = \sum_{i=1}^n \lambda_i \mathbf{v}_i \tag{2.2}$$

e

$$\mathbf{u} = \sum_{i=1}^n \lambda'_i \mathbf{v}_i \tag{2.3}$$

mostraremos que essas representações são iguais, isto é que $\lambda_i = \lambda'_i$.

Subtraindo a equação 2.3 da equação 2.2 obtemos:

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i \mathbf{v}_i - \sum_{i=1}^n \lambda'_i \mathbf{v}_i = \mathbf{0}$$

e logo

$$\sum_{i=1}^n (\lambda_i - \lambda'_i) \mathbf{v}_i = \mathbf{0}$$

Finalmente, como os vetores $\{\mathbf{v}_i\}_{i=1,\dots,n}$ são linearmente independentes, temos que para cada i , $(\lambda_i - \lambda'_i) = 0$, e assim $\lambda_i = \lambda'_i$. Dessa forma, temos que a representação é única.

A partir do Teorema 2.9 e da Proposição 2.8, estudar a dependência linear dos vetores $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ é uma tarefa simples. Basta estudar a equação:

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i \mathbf{v}_i = \mathbf{0},$$

com incógnitas λ_i ($i \in \{1, 2, \dots, n\}$). Se tal equação admitir apenas a solução $\lambda_i = 0$ para todo $i \in \{1, 2, \dots, n\}$, então os vetores $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ são linearmente independentes. Caso contrário, são linearmente dependentes.

EXEMPLO 2.11 Suponha que os vetores $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ são linearmente independentes. Mostre que os vetores $\mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{u} - \mathbf{v}$ e $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$ também são linearmente independentes.

◁

Solução: Para demonstrar que os vetores $\mathbf{u} + \mathbf{v}$, $\mathbf{u} - \mathbf{v}$ e $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$ são linearmente independentes, vamos estudar a equação:

$$a(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + b(\mathbf{u} - \mathbf{v}) + c(\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{0}$$

Expandindo e agrupando temos:

$$(a + b + c)\mathbf{u} + (a - b + c)\mathbf{v} + c\mathbf{w} = \mathbf{0}$$

Como $\mathbf{u}$, $\mathbf{v}$, $\mathbf{w}$ são linearmente independentes temos que:

$$\begin{cases} a + b + c = 0 \\ a - b + c = 0 \\ c = 0 \end{cases}$$

Resolvendo o sistema anterior temos que $a = b = c = 0$. Consequentemente temos que

$$a(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + b(\mathbf{u} - \mathbf{v}) + c(\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{0} \Rightarrow a = b = c = 0$$

e logo os vetores $\mathbf{u} + \mathbf{v}$, $\mathbf{u} - \mathbf{v}$ e $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$ são linearmente independentes. □

Caracterização Geométrica de Dependência e Independência Linear

Nas seções anteriores apresentamos uma série de caracterizações algébricas da dependência e independência linear de vetores de $\mathbb{V}^2$ e $\mathbb{V}^3$, esses conceitos podem também ser caracterizados geometricamente, como nos mostra o enunciado do teorema a seguir:

TEOREMA 2.12 (Caracterização Geométrica da Dependência e Independência Linear) Para vetores em $\mathbb{V}^2$ e $\mathbb{V}^3$ temos:

- 1 Um vetor $\mathbf{v}$ é linearmente dependente se e somente se $\mathbf{v} = \mathbf{0}$.
- 2 Dois vetores $\mathbf{u}$, $\mathbf{v}$ são linearmente dependentes se e somente se $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ são paralelos.
- 3 Três vetores $\mathbf{u}$, $\mathbf{v}$, $\mathbf{w}$ são linearmente dependentes se e somente se $\mathbf{u}$, $\mathbf{v}$ e $\mathbf{w}$ são coplanares.
- 4 Quatro ou mais vetores são sempre linearmente dependentes.

A demonstração dessa teorema será feito na próxima seção após introduzirmos o conceito de base. Antes disso, porém, ilustraremos como utilizar essa caracterização para resolver problemas geométricos.

EXEMPLO 2.13 Mostre que as diagonais de um paralelogramo se intersectam nos seus pontos médios.

◁

Solução:

Considere um paralelogramo $ABCD$ de diagonais AC e BD . Seja M o ponto de intersecção de AC e BD (ponto que, *a priori*, não é necessariamente ponto médio das diagonais).

Queremos mostrar que:

$$\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}, \quad \overrightarrow{BM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BD}.$$

Como A, M e C são colineares temos:

$$\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{AC}. \quad (2.4)$$

Da mesma forma, como B, M e D são colineares:

$$\overrightarrow{BM} = \theta \overrightarrow{BD}. \quad (2.5)$$

Como ABM é um triângulo, temos:

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BM}.$$

Usando então as equações (2.4) e (2.5) na equação acima segue que:

$$\lambda \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \theta \overrightarrow{BD}.$$

Escrevendo todos os vetores da equação acima em função de $\overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{AD}$ (dois vetores não paralelos) obtemos:

$$\lambda (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}) = \overrightarrow{AB} + \theta (-\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}).$$

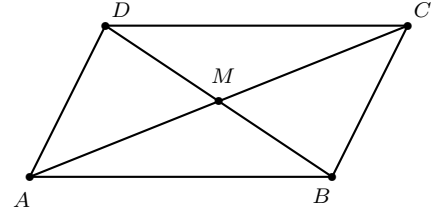
Ou, reescrevendo convenientemente:

$$\lambda \overrightarrow{AB} + \lambda \overrightarrow{AD} = (1 - \theta) \overrightarrow{AB} + \theta \overrightarrow{AD}.$$

Usando então que $\overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{AD}$ são linearmente independentes, segue da Proposição 2.10 que:

$$\begin{cases} \lambda = 1 - \theta \\ \lambda = \theta \end{cases}$$

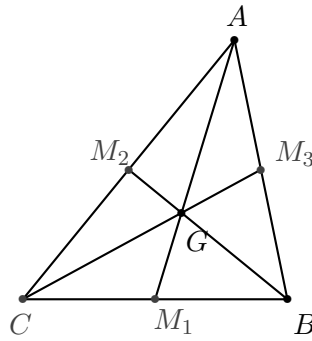
donde temos $\lambda = \theta = \frac{1}{2}$ como queríamos. □



OBSERVAÇÃO 2.14 Note que nas equações (2.4) e (2.5) usamos letras distintas para os escalares que multiplicam $\overrightarrow{AC}$ e $\overrightarrow{AB}$, pois, à princípio, não sabíamos se a proporção que AM guardava em relação a AC é a mesma que BM guardava em relação a BD .

EXEMPLO 2.15 Sejam M_1, M_2, M_3 os pontos médios dos lados AB, BC e CA do triângulo $\triangle ABC$. Seja G o ponto de intersecção das medianas AM_1 e BM_2 . Mostre que G se divide AM_1 e BM_2 na razão 2 para 1.

◁



Solução: Para mostrar que as medianas AM_1 e BM_2 se intersectam num ponto G que divide AM_1 e BM_2 na razão 2 para 1, devemos provar que:

$$\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AM_1} \quad \overrightarrow{BG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BM_2}.$$

De modo a tornar a notação da resolução mais limpa, chamemos os vetores $\overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{AC}$ de $\mathbf{a}$ e $\mathbf{b}$, respectivamente. Observe que, como os vetores $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ não são paralelos pelo 2.12 eles são linearmente independentes. E expressaremos todos os demais vetores da figura em função desses vetores. Fixada a notação, passemos a cada uma das etapas:

Para estudarmos a intersecção G das medianas AM_1 e BM_2 , expressaremos os vetores $\overrightarrow{AM_1}$ e $\overrightarrow{BM_2}$ em função de $\mathbf{a}, \mathbf{b}$.

Observamos inicialmente que pela definição de subtração que $\overrightarrow{CB} = \mathbf{a} - \mathbf{b}$. E assim:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AM_1} &= \overrightarrow{AC} + \frac{1}{2}\overrightarrow{CB} = \frac{1}{2}\mathbf{a} + \frac{1}{2}\mathbf{b} \\ \overrightarrow{BM_2} &= \overrightarrow{BA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} = -\mathbf{a} + \frac{1}{2}\mathbf{b} \end{aligned}$$

Como os pontos A, G e M_1 são colineares temos:

$$\overrightarrow{AG} = \lambda \overrightarrow{AM_1} = \frac{\lambda}{2}(\mathbf{a} + \mathbf{b}).$$

Analogamente:

$$\overrightarrow{BG} = \alpha \overrightarrow{BM_2} = \alpha \left(-\mathbf{a} + \frac{1}{2}\mathbf{b} \right).$$

Observamos que, nesse estágio, não sabemos ainda que G divide os segmentos AM_1 e BM_2 na mesma proporção. Assim sendo, usamos letras diferentes (λ e α) para os escalares das equações acima.

É fácil ver que uma equação envolvendo os vetores $\overrightarrow{AG}$ e $\overrightarrow{BG}$ é:

$$\overrightarrow{BG} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AG}.$$

Donde temos:

$$\alpha \left(-\mathbf{a} + \frac{1}{2}\mathbf{b} \right) = -\mathbf{a} + \frac{\lambda}{2}(\mathbf{a} + \mathbf{b}).$$

Isolando os vetores $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ temos então:

$$\mathbf{a} \left(-\alpha + 1 - \frac{\lambda}{2} \right) + \mathbf{b} \left(\frac{\alpha}{2} - \frac{\lambda}{2} \right) = \mathbf{0}.$$

Como $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ são linearmente independentes segue então que:

$$\begin{cases} -\alpha + 1 - \frac{\lambda}{2} = 0 \\ \frac{\alpha}{2} - \frac{\lambda}{2} = 0 \end{cases}$$

Desse sistema obtemos então:

$$\alpha = \lambda = \frac{2}{3}.$$

Ou seja, G divide tanto o segmento AM_1 quanto o segmento BM_2 na razão 2 para 1. □

EXEMPLO 2.16 Usando a mesma nomenclatura do exemplo anterior, prove que as três medianas do triângulo $\triangle ABC$ têm um único ponto comum, G , que divide as três medianas AM_1 , BM_2 e CM_3 na razão 2 para 1.

G é conhecido como baricentro do triângulo.

◁

Solução: Para mostrar a afirmação acima nos falta apenas provar que C , G e M_3 são colineares e que G divide CM_3 na razão 2 para 1. Desse modo, nos basta provar a igualdade:

$$\overrightarrow{CG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{CM_3}.$$

Mostremos então que a equação

$$\overrightarrow{CG} = \beta \overrightarrow{CM_3}$$

com incógnita em β admite solução real.

Continuemos, como na resolução do exemplo anterior, denotando os vetores $\overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{AC}$ por $\mathbf{a}$ e $\mathbf{b}$, respectivamente. Escrevamos $\overrightarrow{CG}$ e $\overrightarrow{CM_3}$ em função de $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$:

$$\begin{aligned}\overrightarrow{CG} &= \overrightarrow{AG} - \overrightarrow{AC} = \frac{1}{3}\mathbf{a} - \frac{2}{3}\mathbf{b}, \\ \overrightarrow{CM_3} &= \overrightarrow{AM_3} - \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}\mathbf{a} - \mathbf{b}.\end{aligned}$$

Temos assim a seguinte equação:

$$\left(\frac{1}{3}\mathbf{a} - \frac{2}{3}\mathbf{b}\right) = \beta \left(\frac{1}{2}\mathbf{a} - \mathbf{b}\right).$$

Isolando $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$ temos:

$$\mathbf{a} \left(\frac{1}{3} - \frac{\beta}{2}\right) + \mathbf{b} \left(-\frac{2}{3} + \beta\right) = \mathbf{0}$$

Como $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$ são linearmente independentes:

$$\begin{cases} \frac{1}{3} - \frac{\beta}{2} = 0 \\ -\frac{2}{3} + \beta = 0 \end{cases}$$

Tal sistema admite uma solução:

$$\beta = \frac{2}{3}.$$

Dessa forma temos que os pontos C , G e M_3 são colineares e que G divide CM_3 na razão 2 para 1. □

EXEMPLO 2.17 Dado um triângulo $\triangle ABC$ e O um ponto qualquer. Então o baricentro G do triângulo $\triangle ABC$ é dado por:

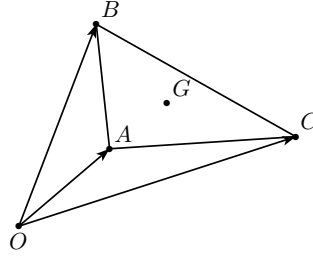
$$G = O + \frac{\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}}{3}$$

◁

Solução:

Seja

$$P = O + \frac{\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}}{3}.$$



Como $\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AC}$, temos que:

$$P = O + \frac{\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AC}}{3}$$

que simplificando fica:

$$P = O + \overrightarrow{OA} + \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{3}$$

E como $A = O + \overrightarrow{OA}$, a expressão anterior é equivalente a:

$$P = A + \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{3}$$

No exercício 2.16 já provamos que $\overrightarrow{AG} = \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{3}$ ou na forma de soma de ponto com vetor que:

$$G = A + \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{3}$$

E assim temos que $G = P$, ou seja, demonstramos que:

$$G = O + \frac{\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}}{3}.$$

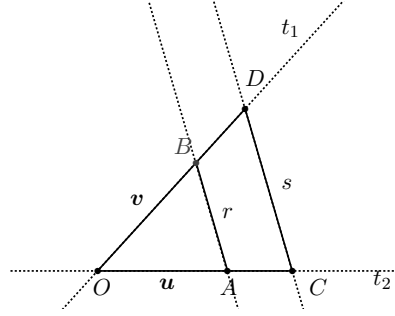
□

EXEMPLO 2.18 Dado as retas r e s e um ponto O não pertencente as retas. Dadas duas retas t_1 e r_2 , que interceptam r e s nos pontos A, B, C, D conforme a figura abaixo. Mostre os segmentos $\overline{AB}$ e $\overline{CD}$ são paralelos se e somente se

$$\frac{\|OA\|}{\|AC\|} = \frac{\|OB\|}{\|BD\|}.$$

◁

Solução:



Como os pontos O, A, B não são colineares, os vetores $\mathbf{u} = \overrightarrow{OA}$ e $\mathbf{v} = \overrightarrow{OB}$ não são paralelos e assim são linearmente independentes. Como os segmentos $\overline{AB}, \overline{CD}$ são paralelos temos que

$$\overrightarrow{AB} = \lambda \overrightarrow{CD}$$

Como $\overrightarrow{OC}$ é paralelo a $\overrightarrow{OA}$ temos que

$$\overrightarrow{OC} = x\mathbf{u}$$

De modo análogo temos que

$$\overrightarrow{OD} = y\mathbf{v}$$

E assim

$$\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OC} = y\mathbf{v} - x\mathbf{u}$$

Consequentemente

$$\overrightarrow{AB} = \mathbf{v} - \mathbf{u} = \lambda(y\mathbf{v} - x\mathbf{u})$$

e logo

$$(1 - \lambda x)\mathbf{u} + (\lambda y - 1)\mathbf{v} = \mathbf{0}$$

Como os vetores $\mathbf{u}, \mathbf{v}$ são linearmente independentes, temos que

$$\begin{cases} 1 - \lambda x = 0 \\ \lambda y - 1 = 0 \end{cases}$$

e logo $x = y = \frac{1}{\lambda}$.

E finalmente temos que

$$\frac{\|OA\|}{\|AC\|} = \frac{\|OB\|}{\|BD\|}.$$

Faremos agora a recíproca. Se

$$\frac{\|OA\|}{\|AC\|} = \frac{\|OB\|}{\|BD\|}$$

então

$$\frac{\|AC\|}{\|OA\|} = \frac{\|BD\|}{\|OB\|}.$$

e assim

$$\begin{aligned} \frac{\|OA\| + \|AC\|}{\|OA\|} &= \frac{\|OB\| + \|BD\|}{\|OB\|}. \\ \Rightarrow \frac{OC}{OA} &= \frac{OD}{OB} \end{aligned}$$

e assim igualando a k , temos que $\frac{\|OC\|}{\|OA\|} = \frac{\|OD\|}{\|OB\|} = k$

Como os segmentos OC e OA são paralelos temos que $\overrightarrow{OC} = k\overrightarrow{OA}$. De modo similar temos que $\overrightarrow{OD} = k\overrightarrow{OB}$

E assim

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} &= \overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OB} \\ \overrightarrow{CD} &= \overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OC} = k(\overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OB}) \end{aligned}$$

Consequentemente os vetores $\overrightarrow{AB}$ e $\overrightarrow{CD}$ são paralelos.

□

2.2 Bases

Dizemos que um conjunto de vetores $\{v_i\}_{i=1,\dots,n}$ **gera** o espaço (um dado plano) se qualquer vetor w do espaço (do plano) puder ser escrito como combinação linear dos vetores $\{v_i\}_{i=1,\dots,n}$

$$w = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i$$

PROPOSIÇÃO 2.19 Dois vetores não paralelos de $\mathbb{V}^2$ geram $\mathbb{V}^2$.

Ou seja, dados um vetor $f \in \mathbb{V}^2$ e dois vetores não nulos e não paralelos e_1 e e_2 de $\mathbb{V}^2$ temos que existem m e $n \in \mathbb{R}$ tais que:

$$f = me_1 + ne_2.$$

Demonstração. Considere um ponto arbitrário O do espaço. Primeiramente observe que f é paralelo ao plano determinado pelo ponto O e pelos vetores e_1, e_2 .

Considere o representante de f que começa no ponto O e termina em P , i.e., seja $f = \overrightarrow{OP}$. Considere a reta paralela a e_1 que passa pelo ponto P e a reta paralela a e_2 que passa por O . Essas retas se encontram num ponto K (Por quê?). É fácil ver, então, que $f = \overrightarrow{OK} + \overrightarrow{KP}$.

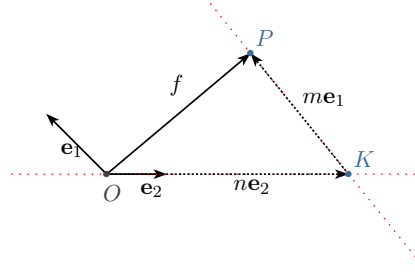


Fig. 2.7: Dois vetores não paralelos geram o plano

Como $\overrightarrow{KP}$ é paralelo a e_1 , tal vetor é um escalar vezes e_1 , ou seja, $\overrightarrow{KP} = \lambda_1 e_1$. De maneira análoga $\overrightarrow{OK} = \lambda_2 e_2$. Desta forma temos:

$$f = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2.$$

PROPOSIÇÃO 2.20 Dados f , um vetor qualquer de $\mathbb{V}^3$, e e_1, e_2, e_3 três vetores não nulos, não paralelos entre si e não paralelos ao mesmo plano, temos que existem $l, m, n \in \mathbb{R}$ tais que:

$$f = le_1 + me_2 + ne_3.$$

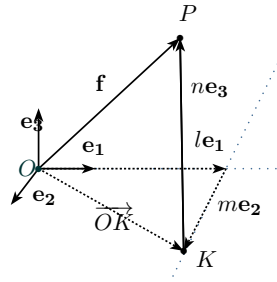


Fig. 2.8: Três vetores não coplanares geram espaço

Demonstração. A demonstração é análoga a da Proposição 2.19.

Começamos escolhendo representantes dos vetores f, e_1, e_2, e_3 que começam no ponto O (veja a figura 2.8). Seja então a reta paralela a e_3 passando por P . Essa reta intercepta o plano determinado por e_1, e_2 no ponto K .

O vetor $\overrightarrow{OK}$ estando no mesmo plano que e_1, e_2 , pode ser escrito como combinação linear desses vetores:

$$\overrightarrow{OK} = le_1 + me_2$$

O vetor $\overrightarrow{KP}$ é paralelo a e_3 , i.e, $\overrightarrow{KP} = ne_3$. Finalmente como $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OK} + \overrightarrow{KP}$ temos que:

$$f = le_1 + me_2 + ne_3.$$

PROPOSIÇÃO 2.21 Quaisquer três vetores e_1, e_2, e_3 não coplanares são linearmente independentes.

Demonstração. Suponha que e_1, e_2, e_3 são linearmente dependentes. Temos então que um dos vetores é combinação linear dos demais.

Suponha, sem perda de generalidade, que $e_1 = \lambda e_2 + \theta e_3$. Segue que o vetor e_1 é paralelo ao plano determinado pelo ponto O e pelos vetores e_2 e e_3 (Por quê?). Donde temos que os vetores e_1, e_2, e_3 seriam coplanares.

DEFINIÇÃO 2.22 Uma **base** para o espaço (um dado plano) é um conjunto ordenado de vetores $\{v_i\}$ linearmente independentes e que geram o espaço (o plano).

TEOREMA 2.23 TEOREMA DA BASE PARA O PLANO Qualquer vetor $f \in \mathbb{V}^2$ pode ser escrito de maneira única como combinação linear de dois vetores não nulos e não paralelos e_1 e e_2 de $\mathbb{V}^2$, isto é:

$$f = me_1 + ne_2$$

com m e $n \in \mathbb{R}$ únicos.

Ou seja, dois vetores não nulos e não paralelos de $\mathbb{V}^2$ formam uma base para $\mathbb{V}^2$.

Demonstração. Consequência imediata das Proposições 2.19, 2.10 e 2.7.

COROLÁRIO 2.24 Toda base para o plano tem exatamente dois vetores. Ou seja, o plano tem dimensão 2.

TEOREMA 2.25 TEOREMA DA BASE PARA O ESPAÇO No espaço tridimensional, sejam três vetores não nulos e_1, e_2, e_3 , não paralelos entre si e não paralelos ao mesmo plano. Então qualquer vetor f no espaço pode ser escrito como combinação linear única de e_1, e_2, e_3 , isto é:

$$f = le_1 + me_2 + ne_3$$

com $l, m, n \in \mathbb{R}$.

Ou seja, três vetores não nulos, não paralelos entre si e não paralelos ao mesmo plano formam uma base para $\mathbb{V}^3$,

Demonstração. A demonstração do Teorema segue diretamente das Proposições 2.20, 2.10 e 2.21.

COROLÁRIO 2.26 Toda base para o espaço tem exatamente três vetores. Ou seja, o espaço $\mathbb{V}^3$ tem dimensão 3.

Intimamente relacionado ao conceito de base está o conceito de dimensão de um plano/espço. A **dimensão** é definida como o número de vetores numa base, ou seja, o número de vetores independentes a partir do qual podemos obter todos os outros. Como provamos o plano tem dimensão 2 e o espaço tem dimensão 3.

Agora demonstraremos o teorema de caracterização geométrica da dependência e independência linear, que enunciamos na seção anterior:

TEOREMA 2.27 (Caracterização Geométrica da Dependência e Independência Linear) Para vetores em $\mathbb{V}^2$ e $\mathbb{V}^3$ temos:

- 1** Um vetor v é linearmente dependente se e somente se $v = \mathbf{0}$.
- 2** Dois vetores u, v são linearmente dependentes se e somente se u e v são paralelos.
- 3** Três vetores u, v, w são linearmente dependentes se e somente se u, v e w são coplanares.
- 4** Quatro ou mais vetores são sempre linearmente dependentes.

Demonstração. **1** A demonstração segue de imediato a partir Definição 2.5.

- 2** Se u é paralelo a v . Pelo Corolário 1.10, ou $u = \lambda v$ ou $v = \theta u$ ($\lambda, \theta \in \mathbb{R}$). Logo, como um dos vetores é necessariamente combinação linear do outro, segue que u, v são linearmente dependentes.

A recíproca é a contrapositiva da Proposição 2.7.

- 3** Se três vetores u, v, w são coplanares temos dois casos a considerar ou u, v são paralelos, ou u, v não são paralelos.

Se u, v são paralelos, pela argumentação acima, um dos vetores é combinação linear do outro. Suponha, sem perda de generalidade, que $u = \lambda v$. Temos então que:

$$u = \lambda v + 0w.$$

Logo u é combinação linear dos demais vetores e, portanto, u, v, w são linearmente dependentes.

Se u, v, w são coplanares e u, v não são paralelos, pelo Teorema ?? temos que

$$w = \lambda_1 u + \lambda_2 v,$$

para $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$. Assim, os vetores u, v, w são linearmente dependentes.

A recíproca segue da Proposição 2.21.

- 4** Considere n vetores $v_1, v_2, \dots, v_n$, com $n \geq 4$. Duas coisas podem ocorrer: ou os v_1, v_2, v_3 são coplanares ou não o são.

Se v_1, v_2, v_3 são coplanares, um dos vetores é combinação linear dos demais. Suponha $v_1 = \lambda v_2 + \theta v_3$. Segue que:

$$v_1 = \lambda v_2 + \theta v_3 + \sum_{i=4}^n 0v_i.$$

Logo $v_1, v_2, \dots, v_n$ são linearmente dependentes.

Caso v_1, v_2, v_3 não sejam coplanares, pelo Teorema 2.25,

$$v_4 = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3,$$

para $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$. Daí temos:

$$v_4 = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 + \sum_{i=5}^n 0v_i.$$

Logo, $v_1, v_2, \dots, v_n$ são linearmente dependentes.

Vetores em Coordenadas

No primeiro capítulo estudamos vetores de um ponto de vista totalmente geométrico. Porém, o ferramental geométrico se mostra ineficiente e quiçá insuficiente quando nos deparamos com problemas de maior complexidade. Neste capítulo introduziremos a representação algébrica dos vetores e do espaço Euclidiano. É essa representação que nos permite converter problemas geométricos em problemas algébricos e efetivamente realizar cálculos com vetores.

Os primeiros passos no sentido de encontrar tais representações já foram dados no capítulo anterior, ao estudarmos o conceito de base. Neste capítulo daremos continuidade a estas ideias e veremos como utilizar as propriedades geométricas estudadas até agora para encontrar representações algébricas não apenas para vetores, mas também para os pontos do espaço Euclidiano. Tais representações serão chamadas de *sistemas de coordenadas*, e serão o foco principal deste capítulo.

Mais precisamente, um **sistema de coordenadas** é uma identificação contínua do plano (espaço) euclidiano com uma região de $\mathbb{R}^2$ ($\mathbb{R}^3$) que nos permita localizar pontos através de pares (triplos) de números reais.

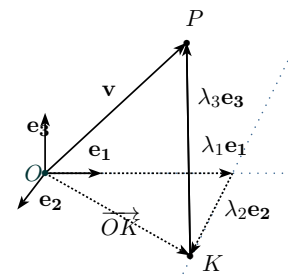
Vejamos, por exemplo, como podemos relacionar vetores e pontos no espaço de modo a obter um sistema de coordenadas.

Se considerarmos $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ uma base de $\mathbb{V}^3$, pelo teorema da base para o espaço, temos que qualquer vetor v pode ser representado como:

$$v = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \lambda_3 e_3,$$

onde os coeficientes $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ são únicos.

Tal igualdade nos permite construir a seguinte bijeção entre $\mathbb{V}^3$ e $\mathbb{R}^3$:



$$\begin{aligned}\iota_1 : \mathbb{V}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \mathbf{v} &\longmapsto (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)\end{aligned}$$

Lembramos ao leitor que **bijecção** é uma função que identifica univocamente os elementos do domínio com os do contra-domínio. Mais precisamente uma função bijetora é uma aplicação simultaneamente **injetora**, isto é, que leva elementos distintos do domínio em elementos distintos da imagem, e **sobrejetora**, ou seja, tal que todo elemento do contra domínio é imagem de algum elemento do domínio.

Devido existência da bijecção descrita acima, definimos a seguinte notação:

$$\mathbf{v} : (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)_{\mathcal{B}}.$$

E denominamos a tripla $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$ de **coordenadas** do vetor $\mathbf{v}$ na base $\mathcal{B}$.

Considere agora o espaço Euclidiano $(\mathbb{E}^3)$. O primeiro passo necessário para encontrarmos um sistema de coordenadas é “localizar” os pontos no espaço. Observe que para isso não basta uma base de vetores, pois, como já dissemos anteriormente, vetores não são localizados no espaço. Assim torna-se necessária a escolha de um ponto qualquer para nos servir de referência. Fixemos então um ponto $O \in \mathbb{E}^3$ a que chamaremos de *origem* do sistema de coordenadas. A partir de tal ponto as posições de todos os pontos de $\mathbb{E}^3$ serão determinadas.

Observe que, fixado O , um ponto P qualquer em $\mathbb{E}^3$ pode ser escrito como $P = O + \overrightarrow{OP}$. Tal igualdade nos permite identificar univocamente pontos de $\mathbb{E}^3$ com vetores de $\mathbb{V}^3$:

$$\begin{aligned}\iota_2 : \mathbb{E}^3 &\longrightarrow \mathbb{V}^3 \\ P &\longmapsto \overrightarrow{OP}\end{aligned}$$

O vetor $\overrightarrow{OP}$ é denominado **vetor posição** de P .

Tomando a função composta $\iota := \iota_1 \circ \iota_2$ obtemos uma bijecção entre os pontos de $\mathbb{E}^3$ e os elementos de $\mathbb{R}^3$: a cada ponto P podemos associar a tripla $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$.

3.1 Sistemas de Coordenadas

Motivado pelo exposto acima, definimos

DEFINIÇÃO 3.1 Um **sistema vetorial de coordenadas no espaço** Σ é o conjunto formado por uma base de vetores $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ e um ponto O , chamado de origem do sistema de coordenadas. Denotaremos o sistema de coordenadas por

$$\Sigma = (O, \mathcal{B}).$$

A bijeção entre $\mathbb{E}^3$ e $\mathbb{R}^3$ dada por ι devido à Σ nos permite definir a seguinte notação:

$$P : (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)_\Sigma,$$

onde $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$ são as coordenadas do vetor posição $\overrightarrow{OP}$ na base $\mathcal{B}$. Chamamos, nesse caso, $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$ de **coordenadas** do ponto P no sistema de coordenadas Σ .

OBSERVAÇÃO 3.2 Fixado um sistema de coordenadas Σ , é usual representar as coordenadas de um vetor v na base $\mathcal{B}$ associada a Σ também por $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)_\Sigma$.

Muitas vezes quando o sistema de coordenadas Σ e a base $\mathcal{B}$ estão claros pelo contexto é comum, também, denotar tanto o ponto P quanto seu vetor posição $\overrightarrow{OP}$ indistintamente por suas coordenadas: $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$ (sem indicar os sub-índices Σ ou $\mathcal{B}$). Nesse caso cabe ao leitor entender pelo contexto a quem se referem as coordenadas descritas, a um ponto ou a um vetor.

Finalmente, observamos que podemos de forma totalmente análoga à descrita acima identificar pontos do plano euclidiano $\mathbb{E}^2$ com vetores de $\mathbb{V}^2$ e com elementos de $\mathbb{R}^2$. Para isso tudo que precisamos é de um sistema de coordenadas $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ onde $\mathcal{B}$ é uma base de $\mathbb{V}^2$, ou seja, um conjunto formado por dois vetores linearmente independentes.

No que se segue apresentaremos os resultados apenas para $\mathbb{V}^3$, deixando implícita sua validade em $\mathbb{V}^2$.

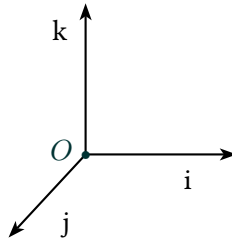


Fig. 3.1: Sistema de Coordenadas Ortonormais

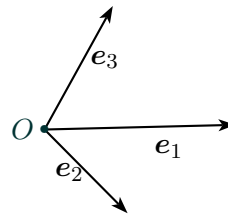


Fig. 3.2: Sistema de Coordenadas Oblíquo

Se i , j e k forem três vetores ortonormais, ou seja, ortogonais dois a dois e de norma 1, então o sistema de coordenadas $\Sigma = (O, \mathcal{B})$ onde $\mathcal{B} = (i, j, k)$ é chamado de **sistema cartesiano de coordenadas**. Daqui em diante as letras i , j e k sempre denotarão vetores ortonormais.

Um sistema de coordenadas cujos vetores não são ortogonais é dito **sistema de coordenadas oblíquo**.

EXEMPLO 3.3 Dado um retângulo $ABCD$ conforme a figura abaixo, vamos encontrar as coordenadas dos pontos A, B, C, D e dos vetores $\overrightarrow{BD}$ e $\overrightarrow{AC}$ nos seguintes sistemas de coordenadas:

1 $\Sigma_1 = (A, \mathcal{B}_1)$ onde $\mathcal{B}_1 = (e_1, e_2)$.

2 $\Sigma_2 = (B, \mathcal{B}_2)$ onde $\mathcal{B}_2 = (e_3, \frac{1}{2}e_1)$.

◁

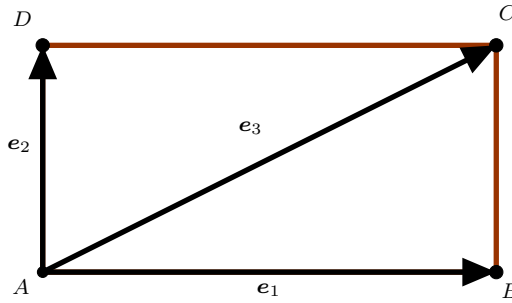


Fig. 3.3: Retângulo $ABCD$ e vetores e_1, e_2, e_3 .

Solução: (1) Vamos primeiro escrever as coordenadas de A, B, C, D no sistema Σ_1 . Para isso devemos escrever os vetores $\overrightarrow{AA}, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$ e $\overrightarrow{AD}$ como combinação linear de e_1 e e_2 . Por definição

$$\overrightarrow{AB} = e_1 \text{ e } \overrightarrow{AD} = e_2.$$

Temos também que

$$\overrightarrow{AC} = e_1 + e_2$$

e que $\overrightarrow{AA}$, sendo o vetor nulo, é igual a $0e_1 + 0e_2$. Assim as coordenadas são

$$A : (0, 0)_{\Sigma_1} \text{ pois } \overrightarrow{AA} = 0e_1 + 0e_2$$

$$B : (1, 0)_{\Sigma_1} \text{ pois } \overrightarrow{AB} = 1e_1 + 0e_2$$

$$C : (1, 1)_{\Sigma_1} \text{ pois } \overrightarrow{AC} = 1e_1 + 1e_2$$

$$D : (0, 1)_{\Sigma_1} \text{ pois } \overrightarrow{AD} = 0e_1 + 1e_2.$$

Para encontrar as coordenadas dos vetores $\overrightarrow{BD}$ e $\overrightarrow{AC}$ basta observar que

$$\overrightarrow{BD} = -e_1 + e_2 \text{ e } \overrightarrow{AC} = e_1 + e_2,$$

e portanto temos

$$\overrightarrow{BD} : (-1, 1)_{\Sigma_1}$$

$$\overrightarrow{AC} : (1, 1)_{\Sigma_1}$$

(2) Vamos agora escrever as coordenadas dos pontos A, B, C, D no sistema $\Sigma_2 = \left(B, (e_3, \frac{1}{2}e_1)\right)$.

Para tanto devemos escrever os vetores $\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BB}, \overrightarrow{BC}$ e $\overrightarrow{BD}$ como combinação de f_1 e f_2 sendo $f_1 = e_3$ e $f_2 = \frac{1}{2}e_1$.

Observe que

$$\overrightarrow{BA} = -e_1 = -2\left(\frac{1}{2}e_1\right) = -2f_2,$$

$$\overrightarrow{BB} = 0f_1 + 0f_2 \text{ (vetor nulo),}$$

$$\overrightarrow{BC} = e_2 = -e_3 + e_1 = -1f_1 + 2f_2$$

$$\overrightarrow{BD} = e_3 - 2e_1 = f_1 - 4f_2.$$

E assim as coordenadas dos pontos são

$$A : (0, -2)_{\Sigma_2}$$

$$B : (0, 0)_{\Sigma_2}$$

$$C : (-1, 2)_{\Sigma_2}$$

$$D : (1, -4)_{\Sigma_2}$$

Calculando as coordenadas dos vetores $\overrightarrow{BD}$ e $\overrightarrow{AC}$, usando que $e_2 = e_3 - e_1$ obtemos que

$$\overrightarrow{BD} = -e_1 + e_2 = e_3 - 2e_1 = f_1 - 4f_2$$

$$\overrightarrow{AC} = e_3 = f_1,$$

e portanto vale

$$\overrightarrow{BD} : (1, -4)_{\Sigma_2}$$

$$\overrightarrow{AC} : (1, 0)_{\Sigma_2}.$$

□

Operações Vetoriais em Coordenadas

Agora que sabemos como representar vetores e pontos em coordenadas precisamos saber como operar com estas representações. A proposição abaixo nos diz como as operações com pontos e vetores vistas no capítulo anterior podem ser traduzidas para a representação que acabamos de apresentar.

PROPOSIÇÃO 3.4 Se $\mathbf{u} : (a_1, a_2, a_3)_\Sigma$, $\mathbf{v} : (b_1, b_2, b_3)_\Sigma$ e $P : (p_1, p_2, p_3)_\Sigma$ então:

$$\boxed{1} \quad \mathbf{u} + \mathbf{v} : (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)_\Sigma$$

$$\boxed{2} \quad \lambda \mathbf{u} : (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3)_\Sigma$$

$$\boxed{3} \quad P + \mathbf{u} : (a_1 + p_1, a_2 + p_2, a_3 + p_3)_\Sigma$$

Demonstração.

$\boxed{1}$ Dado um sistema de coordenadas $\Sigma = (\mathcal{B}, O)$, onde $\mathcal{B} = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$, como $\mathbf{u} : (a_1, a_2, a_3)_\Sigma$ e $\mathbf{v} : (b_1, b_2, b_3)_\Sigma$, por definição temos que:

$$\begin{aligned} \mathbf{u} &= a_1 \mathbf{e}_1 + a_2 \mathbf{e}_2 + a_3 \mathbf{e}_3 \\ \mathbf{v} &= b_1 \mathbf{e}_1 + b_2 \mathbf{e}_2 + b_3 \mathbf{e}_3 \end{aligned}$$

E logo

$$\begin{aligned} \mathbf{u} + \mathbf{v} &= a_1 \mathbf{e}_1 + a_2 \mathbf{e}_2 + a_3 \mathbf{e}_3 + b_1 \mathbf{e}_1 + b_2 \mathbf{e}_2 + b_3 \mathbf{e}_3 \\ &= (a_1 + b_1) \mathbf{e}_1 + (a_2 + b_2) \mathbf{e}_2 + (a_3 + b_3) \mathbf{e}_3 \end{aligned}$$

E desta forma as coordenadas de $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ no sistema de coordenadas Σ são

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} : (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$$

$\boxed{2}$ Como $\mathbf{u} : (a_1, a_2, a_3)_\Sigma$, por definição temos que:

$$\mathbf{u} = a_1 \mathbf{e}_1 + a_2 \mathbf{e}_2 + a_3 \mathbf{e}_3$$

Desta forma temos que

$$\lambda \mathbf{u} = \lambda (a_1 \mathbf{e}_1 + a_2 \mathbf{e}_2 + a_3 \mathbf{e}_3) \tag{3.1}$$

$$= \lambda a_1 \mathbf{e}_1 + \lambda a_2 \mathbf{e}_2 + \lambda a_3 \mathbf{e}_3 \tag{3.2}$$

E conseqüentemente:

$$\lambda \mathbf{u} : (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3)$$

3 Deixaremos como exercício para o leitor.

Considere fixado um sistema de coordenadas $\Sigma = (\mathcal{B}, O)$. Observadas as operações com pontos e vetores em coordenadas, uma pergunta que resta ser respondida é: dados os pontos $A : (a_1, a_2, a_3)$ e $B : (b_1, b_2, b_3)$, como podemos encontrar as coordenadas do vetor $\overrightarrow{AB}$?

Observe que, pela definição de subtração de vetores, vale que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}$. Então, como $\overrightarrow{OA} = a_1\mathbf{e}_1 + a_2\mathbf{e}_2 + a_3\mathbf{e}_3$ e $\overrightarrow{OB} = b_1\mathbf{e}_1 + b_2\mathbf{e}_2 + b_3\mathbf{e}_3$, temos:

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} &= (b_1 - a_1)\mathbf{e}_1 + (b_2 - a_2)\mathbf{e}_2 + (b_3 - a_3)\mathbf{e}_3 \\ \overrightarrow{AB} &= (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)\end{aligned}$$

Tal igualdade dá origem a **notação de Grassmann** que diz:

$$\overrightarrow{AB} = B - A.$$

Observe que a igualdade acima é, no entanto, apenas uma notação já que em nenhum momento foi definida soma ou subtração de pontos.

EXEMPLO 3.5 Dados os pontos $A : (1, 3, 2)$, $B : (1, 1, 1)$ e $C : (1, 1, 0)$ determine as coordenadas

1 dos vetores $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}$

2 do vetor $\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BC}$

3 do ponto $C + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$

◁

Solução:

1 $\overrightarrow{AB} : (1 - 1, 1 - 3, 1 - 2) = (0, -2, -1)$

$\overrightarrow{BC} : (1 - 1, 1 - 1, 0 - 1) = (0, 0, -1)$

2 $\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} = (0, -2, -1) + \frac{1}{3}(0, 0, -1) = (0, -2, -1 - \frac{1}{3}) = (0, -2, -\frac{4}{3})$

3 $C + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} = (1, 1, 0) + \frac{1}{2}(0, -2, -1) = (1, 0, -\frac{1}{2})$

□

EXEMPLO 3.6 Determine o ponto médio $M = (m_1, m_2, m_3)$ de um segmento com ponto inicial $A = (a_1, a_2, a_3)$ e $B = (b_1, b_2, b_3)$, num sistema de coordenadas $\Sigma = (\mathcal{B}, O)$, onde $\mathcal{B} = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$.

◁

Solução: Primeiro observamos que $\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AM}$ pois os vetores possuem o mesmo sentido e o comprimento $\|\overrightarrow{AB}\|$ é duas vezes o comprimento $\|\overrightarrow{AM}\|$.

Assim

$$(b_1 - a_1)\mathbf{e}_1 + (b_2 - a_2)\mathbf{e}_2 + (b_3 - a_3)\mathbf{e}_3 = 2(m_1 - a_1)\mathbf{e}_1 + 2(m_2 - a_2)\mathbf{e}_2 + 2(m_3 - a_3)\mathbf{e}_3$$

o que implica em

$$b_i - a_i = 2(m_i - a_i),$$

para todo $i \in \{1, 2, 3\}$. Logo

$$m_i = \frac{b_i - a_i}{2},$$

para todo i , e

$$M : \left(\frac{b_1 + a_1}{2}, \frac{b_2 + a_2}{2}, \frac{b_3 + a_3}{2} \right).$$

□

De posse da representação dos vetores em coordenadas podemos agora fornecer critérios para a dependência e a independência linear de vetores:

TEOREMA 3.7 Os vetores $\mathbf{u} : (a_1, a_2, a_3)$, $\mathbf{v} : (b_1, b_2, b_3)$ e $\mathbf{w} : (c_1, c_2, c_3)$ são linearmente independentes se e somente se

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \neq 0$$

Demonstração. Os vetores $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ são linearmente independentes se o sistema:

$$x\mathbf{u} + y\mathbf{v} + z\mathbf{w} = \mathbf{0} \tag{3.3}$$

possuir somente a solução trivial $x = y = z = 0$

Em coordenadas podemos expressar a equação 3.4 como:

$$x(a_1, a_2, a_3) + y(b_1, b_2, b_3) + z(c_1, c_2, c_3) = \mathbf{0} \tag{3.4}$$

E logo teremos o sistema:

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z = 0 \\ a_3x + b_3y + c_3z = 0 \end{cases}$$

Pela regra de Cramer (ver Apêndice C pág. C.3) o sistema anterior tem solução única se e somente se seu determinante for não nulo:

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \neq 0$$

EXEMPLO 3.8 Considere fixada uma base de vetores $\mathcal{B} = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$. Sejam $\mathbf{f}_1 = (1, 1, 1)_{\mathcal{B}}$, $\mathbf{f}_2 = (1, 0, 1)_{\mathcal{B}}$ e $\mathbf{f}_3 = (0, -1, 1)_{\mathcal{B}}$.

- 1 Mostre que $\mathcal{C} = (\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3)$ é uma base de $\mathbb{V}^3$.
- 2 Encontre as coordenadas do vetor $\mathbf{u} = (1, 2, 3)_{\mathcal{C}}$ na base $\mathcal{B}$.
- 3 Encontre as coordenadas do vetor $\mathbf{v} = (1, 2, 3)_{\mathcal{B}}$ na base $\mathcal{C}$.

◁

Solução:

- 1 Pelo teorema da base, basta mostrarmos que $\mathbf{f}_1$, $\mathbf{f}_2$ e $\mathbf{f}_3$ são linearmente independentes.

Como:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -1 \neq 0,$$

pelo Teorema 3.7 temos que, de fato, $\mathbf{f}_1$, $\mathbf{f}_2$ e $\mathbf{f}_3$ são linearmente independentes.

- 2

$$\begin{aligned} \mathbf{u} &= (1, 2, 3)_{\mathcal{C}} = 1\mathbf{f}_1 + 2\mathbf{f}_2 + 3\mathbf{f}_3 = \\ &= 1(1, 1, 1)_{\mathcal{B}} + 2(1, 0, 1)_{\mathcal{B}} + 3(0, -1, 1)_{\mathcal{B}} = (3, -2, 6)_{\mathcal{B}}. \end{aligned}$$

- 3 Antes de escrevermos $\mathbf{v}$ na base $\mathcal{C}$ precisamos obter as coordenadas dos vetores $\mathbf{e}_1$, $\mathbf{e}_2$ e $\mathbf{e}_3$ na base $\mathcal{C}$:

$$\begin{cases} \mathbf{f}_1 &= 1\mathbf{e}_1 + 1\mathbf{e}_2 + 1\mathbf{e}_3 \\ \mathbf{f}_2 &= 1\mathbf{e}_1 + 0\mathbf{e}_2 + 1\mathbf{e}_3 \\ \mathbf{f}_3 &= 0\mathbf{e}_1 - 1\mathbf{e}_2 + 1\mathbf{e}_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} f_1 = 1e_1 + 1e_2 + 1e_3 \\ f_1 - f_2 = 0e_1 + 1e_2 + 0e_3 \\ f_3 + (f_1 - f_2) = 0e_1 + 0e_2 + 1e_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} f_1 - (f_1 - f_2) - [f_3 + (f_1 - f_2)] = 1e_1 + 0e_2 + 0e_3 \\ f_1 - f_2 = 0e_1 + 1e_2 + 0e_3 \\ f_3 + (f_1 - f_2) = 0e_1 + 0e_2 + 1e_3 \end{cases}$$

Donde temos:

$$\begin{cases} e_1 = 1f_1 + 2f_2 - 1f_3 = (1, 2, -1)_C \\ e_2 = 1f_1 - 1f_2 + 0f_3 = (1, -1, 0)_C \\ e_3 = 1f_1 - 1f_2 + 1f_3 = (1, -1, 1)_C \end{cases}$$

Finalmente:

$$\begin{aligned} v &= (1, 2, 3)_B = 1e_1 + 2e_2 + 3e_3 = \\ &= 1(1, 2, -1)_C + 2(1, -1, 0)_C + 3(1, -1, 1)_C = (6, -3, 2)_C. \end{aligned}$$

□

OBSERVAÇÃO 3.9 Mais detalhes sobre mudança de base podem ser encontrados no Capítulo 11.

EXEMPLO 3.10 Determine m de modo que os vetores u, v e w sejam linearmente dependentes, onde:

$$v = (1, m + 1, m + 2) \quad w = (1, 0, m) \quad k = (0, 2, 3)$$

◁

Solução: Para que os vetores sejam linearmente dependentes, pelo teorema 3.7 o seguinte determinante deve se anular:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1+m & 2+m \\ 1 & 0 & m \\ 0 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 0$$

Calculando o determinante temos que:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1+m & 2+m \\ 1 & 0 & m \\ 0 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 1 - 3m$$

E assim queremos determinar os valores de m para os quais $1 - 3m = 0$ e assim $m = \frac{1}{3}$.

□

3.2 Bases Ortonormais e Coordenadas Cartesianas

Vamos agora explorar algumas das vantagens de se trabalhar com as chamadas *bases ortonormais* ou, mais geralmente, com *sistemas de coordenadas cartesianas*.

Lembrando, uma base é dita ortonormal se seus vetores são unitários (possuem norma 1) e perpendiculares dois a dois. Um sistema de coordenadas formado por uma base ortonormal é chamado de sistemas de coordenadas cartesianas. A partir deste ponto vamos fixar notação e utilizar $(\mathbf{i}, \mathbf{j})$ para denotar uma base ortonormal para o plano, e $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ para o espaço.

Seja $\mathcal{B} = (\mathbf{i}, \mathbf{j})$ uma base ortonormal para $\mathbb{V}^2$, O um ponto no plano e $\Sigma = (\mathcal{B}, O)$ o sistema de coordenadas cartesianas determinado por eles. Dado agora um ponto P no plano considere o vetor $\mathbf{r} = \overrightarrow{OP}$ e sua representação no sistema Σ dada por $\mathbf{r} : (x, y)$, ou seja:

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}.$$

Como a base em consideração é ortonormal, segue diretamente do Teorema de Pitágoras que

$$\begin{aligned} \|\mathbf{r}\|^2 &= \|x\mathbf{i}\|^2 + \|y\mathbf{j}\|^2 \\ &= x^2 \|\mathbf{i}\|^2 + y^2 \|\mathbf{j}\|^2 \\ &= x^2 + y^2. \end{aligned}$$

Assim, se denotarmos por r o tamanho do vetor $\mathbf{r}$ temos que

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

A mesma ideia pode ser generalizada para o espaço, onde obtemos que se $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$, então

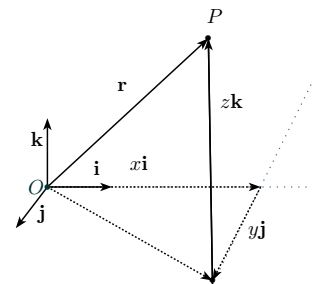
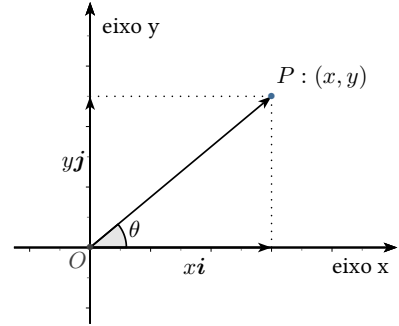
$$r = \|\mathbf{r}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Voltemos por momento para o caso planar e denote por θ o ângulo entre o eixo OX e o vetor $\mathbf{r}$. Neste caso, não é difícil ver que

$$\begin{aligned} x &= r \cos(\theta), \\ y &= r \sin(\theta). \end{aligned}$$

Utilizando o Teorema de Pitágoras, temos também que a distância entre os pontos $P : (a_1, a_2)$ e $Q : (b_1, b_2)$ é dada por:

$$d(P, Q) = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$



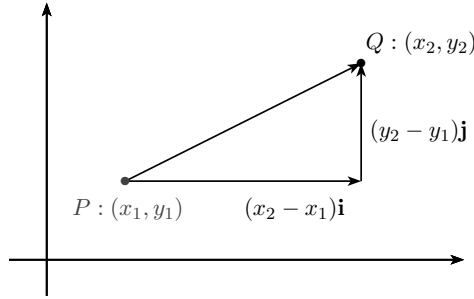


Fig. 3.4: Distância entre dois pontos no plano.

E no caso tridimensional distância entre os pontos $P : (a_1, a_2, a_3)$ e $Q : (b_1, b_2, b_3)$ é dada por:

$$d(P, Q) = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$$

OBSERVAÇÃO 3.11 É importante observar que para realizarmos os cálculos acima foi absolutamente necessário supor que o sistema de coordenadas considerado fosse cartesiano. Podemos calcular as mesmas quantidades utilizando outros sistemas de coordenadas, mas nesse caso as expressões obtidas serão diferentes e geralmente mais complicadas.

EXEMPLO 3.12 Suponha fixado um sistema de coordenadas cartesiano. Calcule a distância dos pontos $A : (1, 0, 2)$ e $B : (3, 2, 1)$.

<

Solução: Temos que $d(A, B) = \|\vec{AB}\|$. Como $\vec{AB} = B - A = (2, 2, -1)$, segue que:

$$d(A, B) = \sqrt{2^2 + 2^2 + (-1)^2} = 3.$$

□

3.3 Produto Escalar: Ângulo entre dois Vetores

É de fundamental importância em toda geometria a determinação de medidas angulares. Veremos mais adiante que, além de diversas outras aplicações, ângulos entre vetores (ou entre vetores e retas) podem ser usados na definição de uma nova forma de representar pontos do espaço Euclidiano (coordenadas polares). Surge então a pergunta: como podemos utilizar os sistemas de coordenadas para determinar o ângulo entre dois vetores u e v ?

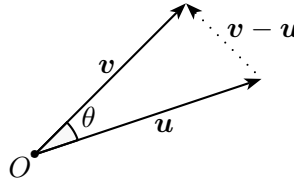
Conforme já vimos no início do Capítulo 1, entendemos por ângulo entre dois vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ o ângulo θ , com $0 \leq \theta \leq \pi$, formado por representantes de $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ com mesma origem.

Para determinarmos uma expressão para ângulo entre dois vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ o primeiro passo é escolher um sistema de coordenadas cartesiano $\Sigma = (\mathcal{B}, O)$ com $\mathcal{B} = (\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ e escrever os vetores neste sistema:

$$\mathbf{u} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k}$$

Utilizando a lei dos cossenos temos que:



$$\|\mathbf{v} - \mathbf{u}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - 2\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\cos(\theta),$$

e conseqüentemente

$$(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2 + (a_3 - b_3)^2 = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 + b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 - 2\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\cos(\theta).$$

Assim

$$\cos(\theta) = \frac{a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3}{\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|}. \quad (3.5)$$

Ao termo $a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$ daremos o nome de produto escalar de $\mathbf{u}$ por $\mathbf{v}$ e denotaremos por $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$.

Resumindo:

DEFINIÇÃO 3.13 Se $\Sigma = (\mathcal{B}, O)$ com $\mathcal{B} = (\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ é um sistema de coordenadas cartesiano, $\mathbf{u} = (a_1, a_2, a_3)_\Sigma$ e $\mathbf{v} = (b_1, b_2, b_3)_\Sigma$, então definimos o **produto escalar** (ou **produto interno**) de $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ como:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} := a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 = \|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\cos(\theta).$$

Assim definido, o produto escalar é uma operação que associa a dois vetores um número real.

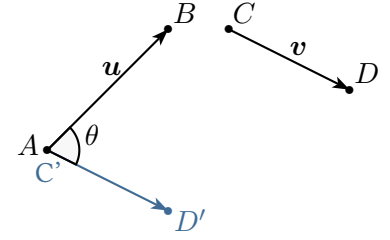


Fig. 3.5: Ângulo entre $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$

OBSERVAÇÃO 3.14 É importante observar que a expressão:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos(\theta)$$

independe da escolha do sistema de coordenadas, ou seja, tal igualdade é válida também em sistemas de coordenadas não cartesianos. No entanto, a igualdade:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

só é válida em sistemas de coordenadas cartesianos (ortonormais).

Além disso, os argumentos apresentados anteriormente provam que:

PROPOSIÇÃO 3.15 Dados dois vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ temos que:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta,$$

e assim o ângulo θ entre esses vetores satisfaz:

$$\theta = \arccos \left(\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \right).$$

Como consequência imediata da definição de produto escalar temos:

PROPOSIÇÃO 3.16 Dois vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ são perpendiculares se e somente se $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$.

OBSERVAÇÃO 3.17 Dado um vetor $\mathbf{v} = (x, y)$ num sistema cartesiano no plano, é interessante notar que o vetor $\mathbf{n} = (-y, x)$ é ortogonal a $\mathbf{v}$ e tem mesma norma de $\mathbf{v}$. Note:

$$\begin{aligned} \mathbf{v} \cdot \mathbf{n} &= -xy + xy = 0 \\ \|\mathbf{n}\| &= \sqrt{x^2 + y^2} = \|\mathbf{v}\|. \end{aligned}$$

De fato, veremos no Capítulo 10, Seção 10.3 que $\mathbf{n}_1 = (-y, x)$ é obtido rotacionado de 90° o vetor $\mathbf{v}$ no sentido anti-horário, e $\mathbf{n}_2 = (y, -x)$ é obtido rotacionado de 90° o vetor $\mathbf{v}$ no sentido horário.

EXEMPLO 3.18 Determine o ângulo entre $\mathbf{u} = \mathbf{i} + 2\mathbf{j} + \mathbf{k}$ e $\mathbf{v} = -\mathbf{i} + \mathbf{j} + 2\mathbf{k}$.

◁

Solução:

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \\ &= \frac{3}{\sqrt{6}\sqrt{6}} = \frac{1}{2} \\ \Rightarrow \theta &= \arccos \left(\frac{1}{2} \right) = \frac{\pi}{3} = 60^\circ \end{aligned}$$

□

EXEMPLO 3.19 Mostre que os vetores $\mathbf{u} = 3\mathbf{i} + 4\mathbf{j} + \mathbf{k}$ e $\mathbf{v} = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 6\mathbf{k}$ são ortogonais.

◁

Solução:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (3, 4, 1) \cdot (2, -3, 6) = 3 \cdot 2 + 4 \cdot (-3) + 1 \cdot 6 = 6 - 12 + 6 = 0.$$

Logo $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ são ortogonais.

□

PROPOSIÇÃO 3.20 O produto escalar possui as seguintes propriedades:

$$\boxed{1} \quad \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$$

$$\boxed{2} \quad \mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$$

$$\boxed{3} \quad \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = \|\mathbf{u}\|^2 \geq 0$$

$$\boxed{4} \quad \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0 \text{ se e somente se } \mathbf{u} = \mathbf{0}$$

$$\boxed{5} \quad \mathbf{u} \cdot (\lambda \mathbf{v}) = \lambda \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

OBSERVAÇÃO 3.21 De modo geral, fixado um espaço vetorial V , qualquer função binária $\cdot : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ que satisfaz as propriedades descritas acima é dita ser um **produto interno** de V .

Demonstração. Se $\mathbf{u} : (a_1, a_2, a_3)$ e $\mathbf{v} : (b_1, b_2, b_3)$ e $\mathbf{w} : (c_1, c_2, c_3)$

$$\boxed{1}$$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = b_1 a_1 + b_2 a_2 + b_3 a_3 = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$$

$$\boxed{2}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) &= (a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1 + c_1, b_2 + c_2, b_3 + c_3) \\ &= a_1(b_1 + c_1) + a_2(b_2 + c_2) + a_3(b_3 + c_3) \\ &= (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3) + (a_1 c_1 + a_2 c_2 + a_3 c_3) \\ &= \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w} \end{aligned}$$

$$\boxed{3}$$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = \|\mathbf{u}\|^2 \geq 0$$

4 Se $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0$ então $\|\mathbf{u}\| = 0$ e consequentemente $\mathbf{u} = \mathbf{0}$. Reciprocamente, se $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ temos $\mathbf{u} = (0, 0, 0)$, e então $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0^2 + 0^2 + 0^2 = 0$.

5 A demonstração desse item é deixada como exercício ao leitor.

EXEMPLO 3.22 Num quadrado ABCD tem-se $A = (3, -4)$ e $B = (5, 6)$. Quais são as coordenadas dos pontos C e D ?

<

Solução 1: Denotando as coordenadas de C e D por $C = (c_1, c_2)$ e $D = (d_1, d_2)$, temos que $\overrightarrow{AB} = (2, 10)$, $\overrightarrow{BC} = (c_1 - 5, c_2 - 6)$, $\overrightarrow{CD} = (d_1 - c_1, d_2 - c_2)$ e $\overrightarrow{DA} = (d_1 - 3, d_2 + 4)$.

O vetor $\overrightarrow{BC}$ é perpendicular ao vetor $\overrightarrow{AB}$ logo o produto escalar entre eles é nulo, ou seja,

$$\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AB} = 0.$$

Isto implica que $2(c_1 - 5) + 10(c_2 - 6) = 0$, que simplificando resulta em

$$2c_1 + 10c_2 = 70 \quad (3.6)$$

Temos ainda que $\|\overrightarrow{AB}\| = \|\overrightarrow{BC}\| = \sqrt{104}$, logo

$$(c_1 - 5)^2 + (c_2 - 6)^2 = 104 \quad (3.7)$$

Substituindo (3.6) em (3.7) teremos que $(c_2 - 6)^2 = 4$ e logo $c_2 = 8$ ou $c_2 = 4$

Quando $c_2 = 8$ por (3.6) $c_1 = -5$ e quando $c_2 = 4$ então $c_1 = 15$, ou seja, $C = (-5, 8)$ ou $C = (15, 4)$.

O cálculo de D é análogo. □

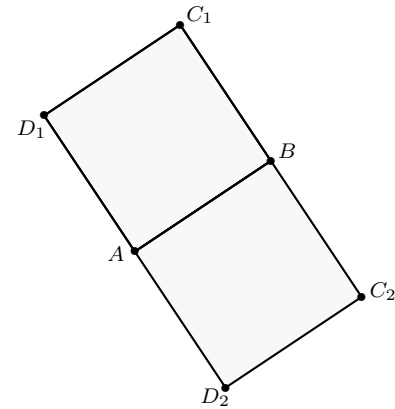


Fig. 3.6: Quadrados de lado AB

Solução 2: Uma segunda solução para o exemplo acima faz uso da Observação 3.17. Temos que $\overrightarrow{AB} = (2, 10)$ e daí, rotacionando $\overrightarrow{AB}$ de 90° no sentido anti-horário, temos $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AD} = (-10, 2)$. Logo:

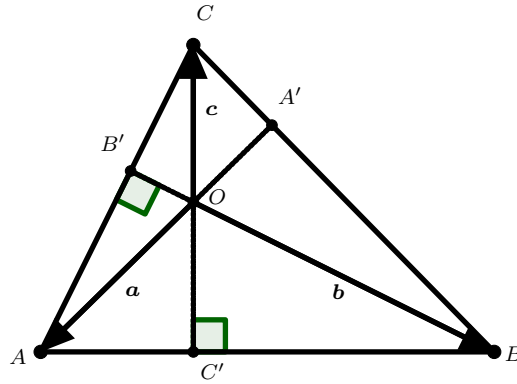
$$\begin{aligned} C &= B + \overrightarrow{BC} = (-5, 8) \\ D &= A + \overrightarrow{AD} = (-7, -2). \end{aligned}$$

Finalmente, se rotacionamos $\overrightarrow{AB}$ de 90° no sentido horário, temos $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AD} = (10, -2)$. Assim:

$$\begin{aligned} C &= B + \overrightarrow{BC} = (15, 4) \\ D &= A + \overrightarrow{AD} = (13, -6). \end{aligned}$$



EXEMPLO 3.23 Mostre que as três alturas de um triângulo são concorrentes em único ponto.



Solução: Dado um triângulo $\triangle ABC$, então as alturas BB' e CC' se interceptam num ponto O . O problema fica resolvido se mostrarmos que AA' é a altura relativa ao lado BC . Sejam então os vetores: $\mathbf{a} = \overrightarrow{OA}$, $\mathbf{b} = \overrightarrow{OB}$ e $\mathbf{c} = \overrightarrow{OC}$.

Como as retas OB e CA são perpendiculares:

$$\overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{CA} = 0 \Rightarrow \mathbf{b} \cdot (\mathbf{a} - \mathbf{c}) = 0 \Rightarrow \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$$

De modo análogo, como as retas OC e AB são perpendiculares:

$$\overrightarrow{OC} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \Rightarrow \mathbf{c} \cdot (\mathbf{b} - \mathbf{a}) = 0 \Rightarrow \mathbf{c} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{c} \cdot \mathbf{a}$$

E logo $\mathbf{b} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{c} \cdot \mathbf{a}$, ou seja,

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{c} - \mathbf{b}) = 0 \Rightarrow \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{BC} = 0$$

Desta forma a reta OA é perpendicular ao lado BC , sendo assim a altura relativa ao vértice A . Essa reta intercepta as outras alturas no ponto O , e assim as três retas se interceptam num único ponto, que é denominado **ortocentro** do triângulo $\triangle ABC$.



Projeção Ortogonal

Passemos agora a um novo problema. Dados dois vetores v e u , com u não nulo, queremos decompor o vetor v em dois vetores p, q tais que p é paralelo a u e q é perpendicular a u , ou seja, queremos encontrar p, q tais que

$$v = p + q, \quad p = \lambda u \quad \text{para algum } \lambda \in \mathbb{R} \text{ e } q \cdot u = 0.$$

Reescrevendo as condições acima temos que

$$(v - p) \cdot u = 0$$

e logo

$$\begin{aligned} (v - \lambda u) \cdot u &= 0 \\ v \cdot u - \lambda \|u\|^2 &= 0 \end{aligned}$$

Desta forma

$$\lambda = \frac{u \cdot v}{\|u\|^2}$$

e

$$p = \left(\frac{u \cdot v}{\|u\|^2} \right) u$$

Do mesmo modo podemos ver que o vetor p assim determinado é único. Tal vetor é chamado de projeção ortogonal de v sobre u e é denotado por $\text{Proj}_u v$.

Demostramos assim o seguinte resultado.

PROPOSIÇÃO 3.24 Dado u um vetor não nulo, e v um vetor qualquer, então a projeção ortogonal $\text{Proj}_u v$ de v em u existe e é única:

$$\text{Proj}_u v = \left(\frac{u \cdot v}{\|u\|^2} \right) u \quad (3.8)$$

OBSERVAÇÃO 3.25 Veja que um modo fácil de lembrar da projeção é observar a Figura 3.7 e ver que esta é um vetor p tal que seu comprimento obedece:

$$\|p\| = (\|v\| \cos \theta) = \left(\frac{\|u\| \|v\| \cos \theta}{\|u\|} \right) = \left(\frac{u \cdot v}{\|u\|} \right),$$

e tem mesma direção e sentido que u , donde temos:

$$\text{Proj}_u v = \left(\frac{u \cdot v}{\|u\|} \right) \left(\frac{u}{\|u\|} \right) = \left(\frac{u \cdot v}{\|u\|^2} \right) u.$$

Note também que o vetor $p = \text{Proj}_u v$ não depende do comprimento de u . Tal fato encontra-se expresso no lado direito da Equação 3.8 se observamos que o vetor u aparece duas vezes no seu numerador e “ao quadrado” no denominador.

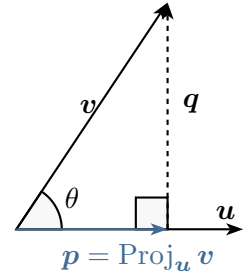


Fig. 3.7: Projeção de v sobre u

EXEMPLO 3.26 Determine a área do triângulo $\triangle ABC$ cujos vértices num sistema de coordenadas cartesiano são $A = (1, 2)$, $B = (3, 1)$ e $C = (2, 5)$

◁

Solução: Temos que $\overrightarrow{AB} = (2, -1)$ e $\overrightarrow{AC} = (1, 3)$. Além disso, $\mathbf{n} = (1, 2)$ é um vetor ortogonal a $\overrightarrow{AB}$.

A área do triângulo $\triangle ABC$ é dada por:

$$S = \frac{1}{2} \|\overrightarrow{AB}\| h,$$

onde $h = \|\text{Proj}_{\mathbf{n}} \overrightarrow{AC}\| = \frac{|\overrightarrow{AC} \cdot \mathbf{n}|}{\|\mathbf{n}\|}$, é a altura do triângulo $\triangle ABC$ relativa ao lado AB .

Como $\|\mathbf{n}\| = \|\overrightarrow{AB}\|$, temos que $S = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AC} \cdot \mathbf{n}|$. Logo:

$$S = \left(\frac{1}{2}\right) |1 + 6| = \frac{7}{2}.$$

□

3.4 Produto Vetorial: Vetor Perpendicular a dois Vetores Dados

Voltemos nossa atenção agora para um novo problema: dado dois vetores não paralelos $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ como podemos encontrar um novo vetor $\mathbf{w}$ perpendicular aos dois vetores dados? Note que, ao contrário do que ocorre com a projeção, este problema não possui uma única solução. De fato, se encontrarmos um vetor $\mathbf{w}$ satisfazendo as condições acima, qualquer vetor $\lambda \mathbf{w}$ também satisfará.

Passemos à solução. Como sempre, tomemos primeiro uma base ortonormal $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ e façamos $\mathbf{u} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}$ e $\mathbf{v} = b_1 \mathbf{i} + b_2 \mathbf{j} + b_3 \mathbf{k}$. Vamos denotar por $\mathbf{w} = x \mathbf{i} + y \mathbf{j} + z \mathbf{k}$ o vetor que queremos determinar. Como queremos que o vetor $\mathbf{w}$ seja perpendicular aos vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$, precisamos então que $\mathbf{w} \cdot \mathbf{u} = 0$ e que $\mathbf{w} \cdot \mathbf{v} = 0$.

Temos assim o seguinte sistema linear:

$$\begin{cases} a_1 x + a_2 y + a_3 z = 0 \\ b_1 x + b_2 y + b_3 z = 0 \end{cases}$$

ou ainda

$$\begin{cases} a_1 x + a_2 y = -a_3 z \\ b_1 x + b_2 y = -b_3 z \end{cases}$$

Como $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$, pelo exercício ??, podemos supor sem perda de generalidade que:

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \neq 0,$$

e, usando a regra de Cramer, concluimos que

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -a_3 z & a_2 \\ -b_3 z & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}} = -z \frac{\begin{vmatrix} a_3 & a_2 \\ b_3 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}} = z \frac{\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}}$$

e

$$y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & -a_3 z \\ b_1 & -b_3 z \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}} = -z \frac{\begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}} = z \frac{\begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}}$$

Escolhendo

$$z = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}}$$

temos que

$$\mathbf{w} = \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \mathbf{i} + \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \mathbf{k}$$

Motivados pelos cálculos acima, definimos:

DEFINIÇÃO 3.27 O produto vetorial de $\mathbf{u} = (a_1, a_2, a_3)$ e $\mathbf{v} = (b_1, b_2, b_3)$ (num sistema de coordenadas cartesiano), denotado por $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$, é o vetor obtido pelo seguinte determinante formal:

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}.$$

OBSERVAÇÃO 3.28 Note que, diferentemente do produto escalar que associa a dois vetores um número real, o produto vetorial associa a dois vetores um terceiro vetor. O seja, dados vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ de V^3 temos que $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \in \mathbb{R}$, mas $\mathbf{u} \times \mathbf{v} \in V^3$.

Antes de continuar apresentaremos algumas propriedades do produto vetorial.

TEOREMA 3.29 Dados os vetores $\mathbf{u} = (a_1, a_2, a_3)$, $\mathbf{v} = (b_1, b_2, b_3)$ e $\mathbf{w} = (c_1, c_2, c_3)$ o produto vetorial possui as seguintes propriedades:

1 Anti-simetria $\mathbf{u} \times \mathbf{w} = -\mathbf{w} \times \mathbf{u}$

2 Distributiva: $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = \mathbf{u} \times \mathbf{w} + \mathbf{v} \times \mathbf{w}$

3 $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|^2$

4 $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \sin(\theta)$, onde θ é o ângulo entre os vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$.

Demonstração. A demonstração dos dois primeiros itens é direta e será deixada como exercícios:

Para demonstrarmos a quarta propriedade basta observar que

$$\begin{aligned} & \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|^2 = \\ &= (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2 \\ &= (a_1^2b_1^2 + a_1^2b_2^2 + a_1^2b_3^2 + a_2^2b_1^2 + a_2^2b_2^2 + a_2^2b_3^2 + a_3^2b_1^2 + a_3^2b_2^2 + a_3^2b_3^2) \\ &\quad - a_1^2b_1^2 - 2a_1a_2b_1b_2 - 2a_1a_3b_1b_3 - a_2^2b_2^2 - 2a_2a_3b_2b_3 - a_3^2b_3^2 \\ &= a_1^2b_2^2 + a_1^2b_3^2 - 2a_1a_2b_1b_2 - 2a_1a_3b_1b_3 + a_2^2b_1^2 + a_2^2b_3^2 - 2a_2a_3b_2b_3 + a_3^2b_1^2 + \\ &\quad a_3^2b_2^2 - (a_2b_3 - a_3b_2)^2 + (a_1b_3 - a_3b_1)^2 + a_1b_2 - a_2b_1 \\ &= \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2. \end{aligned}$$

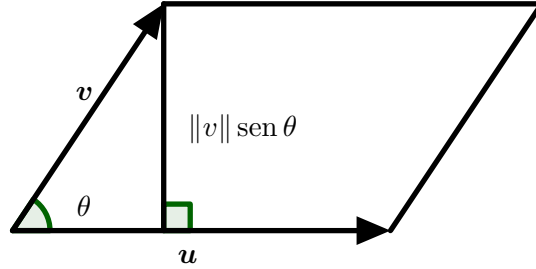
A quinta propriedade decorre facilmente da anterior, bastando para isso lembrar que

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 \cdot \cos^2(\theta)$$

e portanto

$$\begin{aligned} \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 &= \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|^2 \\ &= \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 \cdot \cos^2(\theta) \\ &= \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 (1 - \cos^2(\theta)) = \\ &= \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 \sin^2(\theta) \end{aligned}$$

Vamos agora explorar algumas consequências geométricas do produto vetorial.

Fig. 3.8: Paralelogramo gerado pelos vetores u e v .

Área de um Paralelogramo e de um Triângulo

Primeiro considere o paralelogramo determinado por dois vetores não paralelos u e v , como na figura abaixo

A altura do paralelogramo é dada por $\|v\| \sin(\theta)$ e portanto, da propriedade 5 do produto vetorial, concluímos facilmente que sua área é dada por $\|u\| \|v\| \sin(\theta) = \|u \times v\|$. Em resumo, mostramos que a área do paralelogramo de lados u e v é igual ao comprimento do produto vetorial destes vetores.

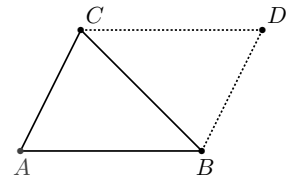
$$A = \|u \times v\|$$

OBSERVAÇÃO 3.30 Notamos que uma definição geométrica para o produto vetorial que poderia ser tomada como alternativa a Definição 3.27 é definir o vetor $u \times v$ como o vetor tal que:

- 1 tem módulo igual a área do paralelogramo gerado por u e v , como na Figura 3.8;
- 2 tem direção perpendicular aos vetores u e v ;
- 3 tem o sentido determinado pela "regra da mão direita", ou seja, temos $u, v, u \times v$ com mesma orientação dos vetores i, j, k .

A partir da expressão anterior podemos encontrar uma expressão para a área de um triângulo $\triangle ABC$. Para isso considere o paralelogramo determinado pelos vetores AB e BC , como na figura abaixo. A diagonal AC desse paralelogramo divide este em dois triângulos de áreas iguais. Logo a área do triângulo será metade da área do paralelogramo:

$$A = \frac{1}{2} \|\vec{AB} \times \vec{BC}\|$$



3.5 Produto Misto

O **produto misto** é uma operação que associa a três vetores $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ o número real obtido pelo produto escalar de $\mathbf{u}$ com o produto vetorial $\mathbf{v} \times \mathbf{w}$. Denotamos o produto misto entre $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ por $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w}$.

É importante salientar que, como o produto escalar entre dois vetores é um número real e o produto vetorial é uma operação entre dois vetores, no cálculo do produto misto realizamos sempre o produto vetorial antes do produto escalar, ou seja, mesmo sem a utilização de parênteses, temos $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w} = \mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$. A operação $(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) \times \mathbf{w}$ não é bem definida!

Se $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ são descritos numa base ortonormal $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ o cálculo do produto $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w}$ é simples conforme podemos observar no teorema a seguir:

TEOREMA 3.31 Dados os vetores $\mathbf{u} = (a_1, a_2, a_3)$, $\mathbf{v} = (b_1, b_2, b_3)$ e $\mathbf{w} = (c_1, c_2, c_3)$ descritos numa base ortonormal $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$, temos:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

Demonstração. Calculando $\mathbf{v} \times \mathbf{w}$ temos:

$$\mathbf{v} \times \mathbf{w} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = (b_2c_3 - b_3c_2, b_3c_1 - b_1c_3, b_1c_2 - b_2c_1).$$

Fazendo então o produto escalar segue:

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w} &= (a_1, a_2, a_3) \cdot (b_2c_3 - b_3c_2, b_3c_1 - b_1c_3, b_1c_2 - b_2c_1) \\ &= a_1b_2c_3 - a_1b_3c_2 + a_2b_3c_1 - a_2b_1c_3 + a_3b_1c_2 - a_3b_2c_1 = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}. \end{aligned}$$

Calculando de maneira análoga o produto $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}$ é fácil ver que vale a igualdade $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}$.

A partir do Teorema acima e das propriedades de determinantes, são praticamente imediatas as propriedades de produto misto descritas na próxima proposição:

PROPOSIÇÃO 3.32 Dados vetores u, v, w, m e $\lambda \in \mathbb{R}$ valem:

1 Permutação de dois vetores inverte sinal:

$$u \cdot v \times w = -u \cdot w \times v = -v \cdot u \times w = -w \cdot v \times u;$$

2 Igualdade por permutação circular:

$$u \cdot v \times w = v \cdot w \times u = w \cdot u \times v;$$

3 Se dois vetores são iguais o produto é zero:

$$u \cdot u \times v = u \cdot v \times u = v \cdot u \times u.$$

4 Escalares comutam:

$$(\lambda u) \cdot v \times w = u \cdot (\lambda v) \times w = u \cdot v \times (\lambda w) = \lambda (u \cdot v \times w)$$

5 Vale a distributiva:

$$(u + m) \cdot v \times w = u \cdot v \times w + m \cdot v \times w$$

$$u \cdot (v + m) \times w = u \cdot v \times w + u \cdot m \times w$$

$$u \cdot v \times (w + m) = u \cdot v \times w + u \cdot v \times m$$

Veja um exemplo de aplicação de tais propriedades:

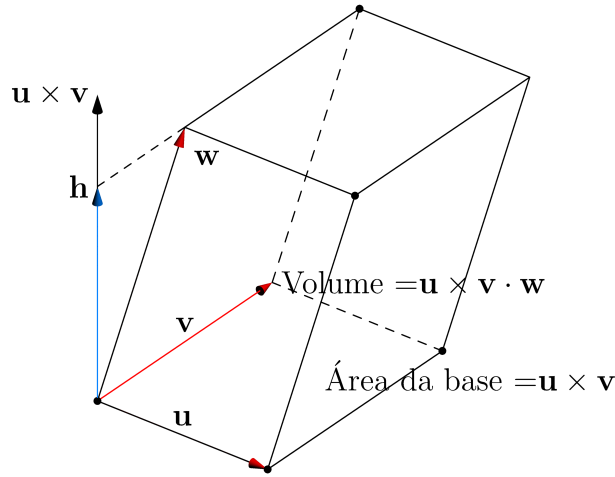
EXEMPLO 3.33 Sabendo que $u \cdot v \times w = 2$ calcule $v \cdot (2u + v) \times (3w)$.

◁

Solução:

$$\begin{aligned} v \cdot (2u + v) \times (3w) &= v \cdot (2u) \times (3w) + v \cdot v \times (3w) \\ &= (2 \cdot 3)v \cdot u \times w + 0 \\ &= -6(u \cdot v \times w) = -12. \end{aligned}$$

□



Volume de um Paralelepípedo

A seguir vamos calcular o volume de um paralelepípedo, em função dos vetores $\mathbf{u} = \overrightarrow{AB}$, $\mathbf{v} = \overrightarrow{AD}$ e $\mathbf{w} = \overrightarrow{AE}$.

Sabemos que o volume do paralelepípedo é dado pelo produto $V = A_b h$ da área A_b da base pela altura h . Como já vimos a área da base pode ser calculada por $A_b = \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|$. Já a altura é dada pela norma da projeção do vetor $\mathbf{w}$ sobre o vetor $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$. Como

$$\text{Proj}_{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{w} = \frac{(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2} (\mathbf{u} \times \mathbf{v}),$$

segue que

$$\begin{aligned} \|\text{Proj}_{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{w}\| &= \frac{|(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}|}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2} \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| \\ &= \frac{|(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}|}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|}. \end{aligned}$$

Segue portanto que

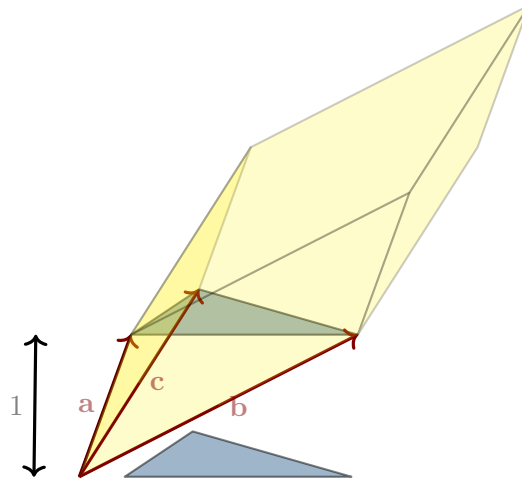
$$V = A_b h = \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| \frac{|(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}|}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|} = |(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}|.$$

OBSERVAÇÃO 3.34 Esse resultado nos dá (para bases ortonormais) uma interpretação geométrica para a propriedade de que três vetores $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ são LD se e somente se o determinante da matriz com suas coordenadas é nulo. Os vetores $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ são LD se e somente se são coplanares, o que “colapsaria” o paralelepípedo num plano, gerando um “sólido” de volume zero.

EXEMPLO 3.35 Sejam $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$, $C = (c_1, c_2)$ pontos no plano. Então a área do $\triangle ABC$ é dada por

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} \left| \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & 1 \\ b_1 & b_2 & 1 \\ c_1 & c_2 & 1 \end{pmatrix} \right|$$

◁



Solução: Considere os vetores $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$ e $\mathbf{c}$ de coordenadas $\mathbf{a} = (a_1, a_2, 1)$, $\mathbf{b} = (b_1, b_2, 1)$ e $\mathbf{c} = (c_1, c_2, 1)$.

É fácil ver que eles são arestas de um tetraedro de altura 1 formado pela origem O do sistema de coordenadas e pelos pontos $A' = (O + \mathbf{a})$, $B' = (O + \mathbf{b})$ e $C' = (O + \mathbf{c})$, que tem como base o triângulo $\triangle A'B'C'$, congruente ao triângulo $\triangle ABC$. Se $S_{\triangle ABC}$ é a área do triângulo $\triangle ABC$, o volume V_T desse tetraedro é:

$$V_T = \frac{1}{3} S_{\triangle ABC}. \quad (3.9)$$

Por outro lado, temos que, se V_P é o volume do paralelepípedo de arestas $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$ e $\mathbf{c}$, também vale:

$$V_T = \frac{1}{6} V_P. \quad (3.10)$$

Igualando as equações (3.9) e (3.10) segue:

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} V_P = \frac{1}{2} |\mathbf{a} \times \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}| = \frac{1}{2} \left| \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & 1 \\ b_1 & b_2 & 1 \\ c_1 & c_2 & 1 \end{pmatrix} \right|.$$

□

O resultado anterior nos dá um critério simples para que três pontos no plano sejam colineares.

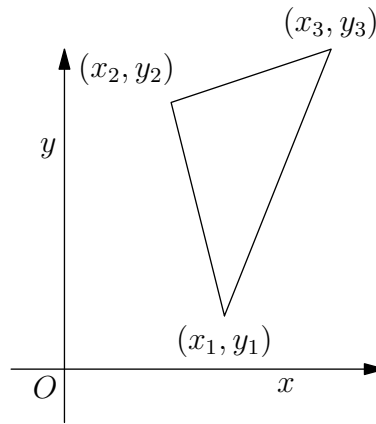
PROPOSIÇÃO 3.36 Sejam $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$, $C = (c_1, c_2)$ pontos no plano. Então eles são colineares se a área do triângulo formado por eles for zero, ou seja se:

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & 1 \\ b_1 & b_2 & 1 \\ c_1 & c_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

3.6 Escolha do Sistema de Coordenadas (*)

Um sistema de coordenadas cartesianas do plano pode ser escolhido tomando qualquer ponto O como origem e qualquer duas retas perpendiculares como os eixos. Em geral resultados geométricos não dependem de como escolhemos nosso sistema de coordenadas, mas ao fazermos a escolha correta podemos simplificar significativamente a resolução de um problema. É possível, por exemplo, fazer com que as coordenadas dos vértices de certas figuras geométricas fiquem mais simples, aumentando a quantidade de zeros em suas coordenadas, simplificando assim a manipulação algébrica.

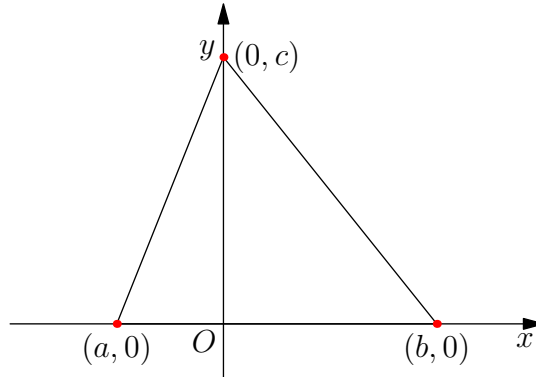
Considere, por exemplo, um triângulo $\triangle ABC$. Vamos descrever esse triângulo através de coordenadas $A : (x_1, y_1)$, $B : (x_2, y_2)$ e $C : (x_3, y_3)$ em um sistema de coordenadas Σ .



Consideraremos o seguinte sistema de coordenadas: escolha como eixo x a reta AB , e como eixo y a reta perpendicular a AB passando por C . Determine o sistema de coordenadas colocando a origem no ponto O dado pela intersecção dos dois eixos, e escolhendo uma base ortonormal $(\hat{i}, \hat{j})$ formada por vetores unitários paralelos a estes eixos. Neste sistema o vértice A tem então coordenadas do tipo $(a, 0)$ e o ponto B coordenadas do tipo $(b, 0)$, já que ambos estão sobre o eixo x . Já o ponto C , que está posicionado sobre o eixo y , tem coordenadas do tipo $(0, c)$.

Veja que com a escolha adequada do sistema de coordenadas conseguimos reduzir o número de variáveis de 6 para apenas 3.

A seguir apresentamos exemplos onde a escolha de um sistema de coordenadas adequado facilita



a demonstração de propriedades geométricas. Você consegue demonstrar estas propriedades usando um sistema de coordenadas arbitrário?

EXEMPLO 3.37 Se um triângulo é isósceles, as medianas dos dois lados de mesmo comprimento possuem o mesmo tamanho.

◁

Solução: Consideremos o mesmo sistema de coordenadas descrito acima. Neste sistema temos $A : (a, 0)$, $B : (b, 0)$ e $C : (0, c)$.

Supondo que segmentos $\overline{CA}$ e $\overline{CB}$ possuem o mesmo comprimento, concluímos que

$$\sqrt{a^2 + c^2} = |\overline{CA}| = |\overline{CB}| = \sqrt{b^2 + c^2}$$

e logo $a^2 = b^2$. Segue que $a = b$ ou $a = -b$. Se $a = b$ não temos um triângulo já que dois vértices coincidem, de onde segue que $a = -b$.

Seja M_1 o ponto médio de $\overline{AC}$. Pelo exemplo 3.6 temos que as coordenadas de $M_1 = \left(\frac{a}{2}, \frac{c}{2}\right) = \left(\frac{-b}{2}, \frac{c}{2}\right)$. Analogamente, o ponto médio M_2 de $\overline{BC}$ tem coordenadas $\left(\frac{b}{2}, \frac{c}{2}\right)$.

Como a mediana de $\overline{CA}$ é dada pelo segmento $\overline{BM_1}$ e a de $\overline{CB}$ é dada pelo segmento $\overline{AM_2}$, segue que

$$|\overline{BM_1}| = \left\| \left(-\frac{b}{2}, \frac{c}{2}\right) - (b, 0) \right\| = \sqrt{\frac{9b^2}{4} + \frac{c^2}{4}}$$

e

$$|\overline{AM_2}| = \left\| \left(\frac{b}{2}, \frac{c}{2}\right) - (-b, 0) \right\| = \sqrt{\frac{9b^2}{4} + \frac{c^2}{4}}$$

e as medianas relativas aos vértices A e B possuem o mesmo tamanho. □

EXEMPLO 3.38 Num triângulo retângulo o ponto médio da hipotenusa é equidistante dos três vértices.



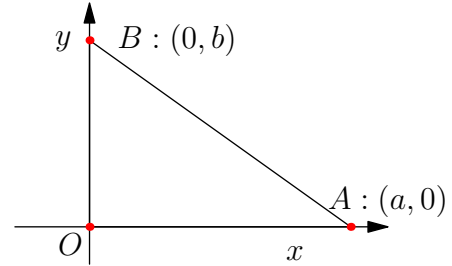
Solução: Para um triângulo retângulo $\triangle ABC$ com hipotenusa AB um sistema de coordenadas adequado é o que toma como origem o vértice $C = O$ e como eixos as retas que ligam C a A e C a B .

Neste Sistema de coordenadas temos que $A : (a, 0)$, $B : (0, b)$ e $C : (0, 0)$. O comprimento da hipotenusa é

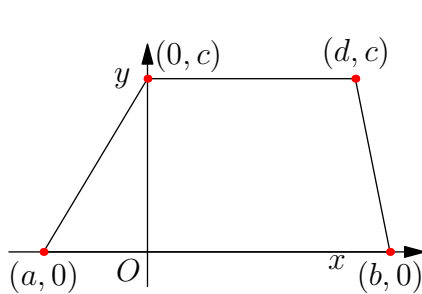
$$|AB| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Já o ponto médio M da hipotenusa tem coordenadas $M : \left(\frac{a}{2}, \frac{b}{2}\right)$ e logo o comprimento da mediana é

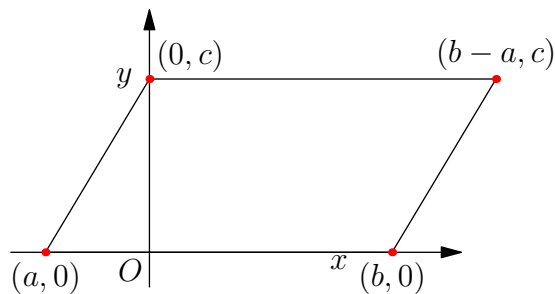
$$|CM| = \sqrt{\frac{a^2}{4} + \frac{b^2}{4}} = \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + b^2} = \frac{1}{2} |AB|$$



Logo temos que a distância do vértice C a M é metade da distância entre os vértices A e B , e logo M está equidistante dos três vértices. $\square$



trapézio



paralelogramo

3.7 O Problema do Lugar Geométrico (*)

Até este ponto estudamos como representar algebricamente o espaço euclidiano, e como podemos usar tais representações na resolução de alguns problemas geométricos. Nesta seção vamos dar um passo além, e iniciar os estudos sobre um dos problemas fundamentais da geometria analítica: o problema do lugar geométrico. Em poucas palavras, dada uma figura ou condição geométrica queremos determinar uma equação ou condições algébrica que a represente. Ou ainda, de modo contrário, dada uma equação ou condição algébrica determinar sua representação geométrica.

O lugar geométrico de uma equação

Dada uma equação (por simplicidade, em duas x, y ou três variáveis x, y, z)

$$f(x, y) = 0 \quad \text{ou} \quad g(x, y, z) = 0 \quad (3.11)$$

cada par ou tripla de números reais que satisfizer a equação acima é dito solução da equação e o conjunto de pontos cujas coordenadas satisfazem a equação (3.11) acima é chamado de **lugar geométrico da equação**.

É importante ressaltar que o lugar geométrico, como definido acima, depende do sistema de coordenados escolhidos. Em outras palavras, uma certa figura ou condição geométrica pode ser descrita algebricamente de várias formas distintas, dependendo, dentre outros fatores, do sistema de coordenadas escolhido. Por esta razão, buscaremos dentre as possíveis representações aquela que proporcione a maior simplicidade algébrica.

Durante esse processo (e em vários outros) podemos substituir uma certa equação por outra que possua as mesmas soluções, ou seja, que defina o mesmo lugar geométrico. Neste sentido, duas **equações algébricas** são ditas **equivalentes** se definem o mesmo lugar geométrico.

EXEMPLO 3.39 Analisemos a equação

$$(x - 2)^2 + (y - 3)^2 = 25.$$

Observe que tomando $C = (2, 3)$ a distância r de um ponto qualquer (x, y) no plano euclidiano até C é dada por

$$r = \sqrt{(x - 2)^2 + (y - 3)^2},$$

ou de modo equivalente

$$r^2 = (x - 2)^2 + (y - 3)^2.$$

Deste modo vemos que um ponto (x, y) no plano satisfaz a equação acima se, e somente se, sua distância para o ponto $C : (2, 3)$ for igual a 5.

Em outras palavras, escolhido o sistema de coordenadas descrito acima, o lugar geométrico da equação

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

é um círculo de raio r e centro no ponto de coordenadas (a, b) .

◁

EXEMPLO 3.40 Generalizando o exemplo anterior, um círculo de centro C e raio r é definido como o conjunto dos pontos cuja distância ao centro é igual a r . Esta é a condição geométrica que descreve o círculo. Busquemos agora uma representação algébrica. Se escolhermos um sistema de coordenadas cartesiano no qual $C : (a, b)$, então todo ponto $P : (x, y)$ no círculo deve satisfazer

$$|CP| = r,$$

ou seja,

$$\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} = r,$$

ou ainda a equação algébrica equivalente

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2.$$

◁

É importante observar que um ponto pertence ao círculo (ou seja esse ponto dista r do centro) se e somente se satisfizer a equação $(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$.

Em geral, sempre que tivermos este tipo de relação entre uma curva e uma equação diremos que esta é a *equação da curva*.

DEFINIÇÃO 3.41 Diremos que uma equação $f(x, y) = 0$ é a equação de um dado lugar geométrico se todo ponto que satisfaz a equação pertence ao lugar geométrico e todo ponto que pertence ao lugar geométrico satisfaz a equação.

EXEMPLO 3.42 Dado um sistema de coordenadas cartesiano, lugar geométrico conhecido descrito pelo eixo x é formado por todos os pontos cuja segunda coordenada (y) é zero, ou seja, a equação do eixo x é $y = 0$.

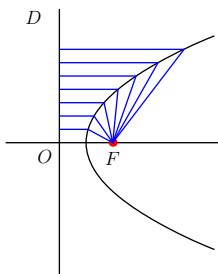
◁

EXEMPLO 3.43 Como vimos $(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ é a equação do círculo de raio r e centro em $P : (a, b)$.

◁

EXEMPLO 3.44 Determinar a equação do lugar geométrico formado por todos os pontos cuja a distância a um ponto fixo F é igual a distância a uma reta fixa d .

◁



Solução: Dados uma reta fixa d , chamada **diretriz**, e um ponto fixo F chamado **foco**, a **parábola** é o conjunto dos pontos P equidistantes do foco e da diretriz, ou seja, o ponto P tal que

$$\|\vec{PD}\| = \|\vec{PF}\|,$$

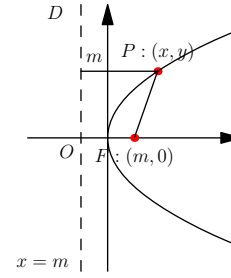
onde D é o ponto de d mais próximo de P .

A reta passando por F perpendicular a d é chamada **eixo da parábola**. O ponto de intersecção entre o eixo da parábola e a parábola é chamado **vértice** da parábola. Observe que o vértice está localizado na metade da distância do foco a diretriz.

Escolheremos como sistema de coordenadas os eixos formados pelo eixo da parábola e a reta passando pelo vértice da parábola, perpendicular ao eixo. Essa última reta é paralela a diretriz da parábola.

Seja $2m$ a distância entre o foco e a diretriz d . No sistema de coordenadas que adotamos F tem coordenadas $(m, 0)$ e a equação da diretriz é $x = -m$. Como P satisfaz $\|\vec{PD}\| = \|\vec{PF}\|$ temos que

$$\sqrt{(x - m)^2 + y^2} = x + m.$$



Elevando ao quadrado ambos os lados da igualdade concluímos que

$$\begin{aligned}(x - m)^2 + y^2 &= (x + m)^2 \\ m^2 - 2mx + x^2 + y^2 &= (m^2 + 2mx + x^2) \\ y^2 &= 4mx\end{aligned}$$

é a equação satisfeita pelos pontos da parábola neste sistema de coordenadas. □

Intersecção Dadas duas equações

$$f(x, y) = 0$$

$$g(x, y) = 0,$$

os pontos que pertencem ao lugar geométrico de ambas as equações é chamados de pontos de intersecção. Analiticamente as coordenadas de tal ponto satisfazem ambas as equações.

A intersecção de duas equações pode ser vazia, neste caso diremos que os seus lugares geométrico não se interceptam.

EXEMPLO 3.45 Determinar analítica e graficamente os pontos de intersecção de

$$x - 12 = 0$$

$$y^2 - 3x = 0$$

Solução: Primeiro observemos que $x - 12 = 0$ é a equação de uma reta paralela ao eixo y , enquanto $y^2 - 3x = 0$ é a equação de uma parábola com vértice na origem e diretriz paralela ao eixo y . Assim o conjunto dos pontos de intersecção dos dois lugares geométricos é formado de no máximo dois pontos.

Analiticamente, concluímos da primeira equação que todo ponto de intersecção (x, y) deve ter $x = 12$. Substituindo na equação da parábola encontramos que

$$y^2 = 36,$$

e portanto

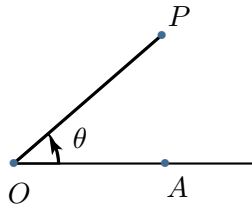
$$y = \pm 6.$$

De modo que os pontos de intersecção são $(12, 6)$ e $(12, -6)$. □

3.8 Coordenadas Polares (*)

Nesta seção estudaremos uma nova forma de descrever a localização de pontos no plano euclidiano $\mathbb{E}^2$: as coordenadas polares. A principal motivação para a utilização desse sistema de coordenadas é que, neste sistema, curvas com algum tipo de simetria em relação a origem O do plano, como por exemplo o círculo e a elipse, podem ser descritas de maneira mais simples que nos sistemas de coordenadas vetoriais.

Num sistema de coordenadas polares um ponto P é localizado no plano em relação a uma semi-reta $\overrightarrow{OA}$. A origem O dessa semi-reta é denominada origem do sistema de coordenadas polares ou **polo** e a semi-reta $\overrightarrow{OA}$ é dito **eixo polar**.



As coordenadas de um ponto P num sistema de coordenadas polares é um par (r, θ) , onde r é a distância do ponto ao polo, isto é, $r = d(O, P)$ e θ é o ângulo orientado que a semi-reta $\overrightarrow{OP}$ faz com a semi-reta $\overrightarrow{OA}$. Claramente a posição do ponto fica bem determinada se conhecemos r e θ . O par (r, θ) é denominado **coordenadas polares** do ponto P , e neste caso escreveremos simplesmente $P : (r, \theta)$

Como θ é o ângulo orientado entre o eixo OA e a reta OP seus valores podem ser positivo ou negativo conforme a orientação no sentido anti-horário ou horário do ângulo.

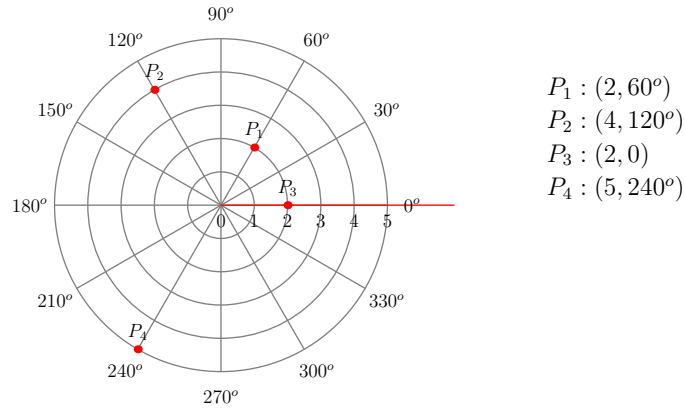
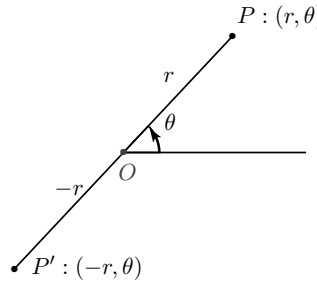


Fig. 3.9: Coordenadas polares



Por outro lado, o raio r , sendo a distância de P a origem, é naturalmente um número real positivo, porém podemos estender seu significado de modo a termos raios negativos. Para isso convençionamos que o ponto $(-r, \theta)$ com $r > 0$ deve ser construído do seguinte modo: construímos uma semi-reta faz uma ângulo θ com o eixo polar e estendemos essa semi-reta. marcamos o ponto $(-r, \theta)$ como sendo o ponto sobre a extensão da semi reta que dista r do polo O .

Uma diferença fundamental entre os sistemas de coordenadas cartesianas e o sistema de coordenadas polares é que em coordenadas polares um ponto P pode ser descrito por uma infinidade de coordenadas. Por exemplo, a origem O é descrita por todas as coordenadas da forma $(0, \theta)$., enquanto que um ponto $P : (r, \theta)$ distinto da origem é descrito por todas as coordenadas da forma $(r, \theta + 2\pi n)$ e $(-r, \theta + \pi(2n + 1))$.

Todo ponto distinto da origem possui pelo menos uma coordenada na qual o raio é positivo e o angulo θ esteja entre $0 \leq \theta < 2\pi$. Denominamos esse par como o **conjunto principal de coordenadas polares** do ponto em questão.

Relação entre Coordenadas Cartesianas e Polares

A cada sistema de coordenadas polares podemos associar um sistema cartesiano escolhendo como a origem o polo, o eixo x como o eixo polar e o eixo y como a reta perpendicular ao eixo polar passando

pela origem. Esse sistema de coordenadas é chamado **sistema cartesiano associado**. Quando, ao tratarmos de coordenadas polares, nos referirmos as coordenadas x , y , eixos x ou y , etc. de um sistema cartesiano este sempre será o sistema cartesiano associado.

Observe a Figura 3.10:

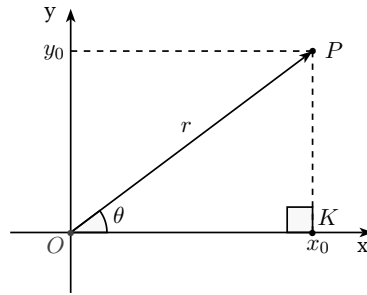


Fig. 3.10: Coordenadas polares

É fácil ver que:

$$\begin{aligned}x_0 &= r \cos(\theta) \\y_0 &= r \sin(\theta) \\r &= \pm \sqrt{x_0^2 + y_0^2} \\\operatorname{tg} \theta &= \frac{y_0}{x_0}\end{aligned}$$

Assim temos que as coordenadas polares e as coordenadas cartesianas do sistemas associado se relacionam segundo a seguinte tabela:

Coordenadas Cartesianas	Coordenadas Polares
$(r \cos \theta, r \sin \theta)$	(r, θ)
(x, y)	$(\sqrt{x^2 + y^2}, \operatorname{arctg}(\frac{y}{x}))$

EXEMPLO 3.46 Determinar as coordenadas retangulares do ponto P cujas coordenadas polares são $(3, 120^\circ)$

◁

Solução: Neste caso $r = 3$ e $\theta = 120^\circ$ logo as coordenadas são:

$$x = r \cos(\theta) = 3 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -\frac{3}{2} \quad (3.12)$$

$$y = r \sin(\theta) = 3 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{3\sqrt{3}}{2} \quad (3.13)$$

Ou seja, $P : \left(-\frac{3}{2}, \frac{3\sqrt{3}}{2} \right)$

□

EXEMPLO 3.47 Determinar as coordenadas polares do ponto cujas coordenadas retangulares são $(1, -1)$.

◁

Solução: Temos que $r = \pm\sqrt{1+1} = \pm\sqrt{2}$ e que $\theta = \arctg(-1)$. Para $0 \leq \theta < 2\pi$, temos que $\theta = \frac{7}{4}\pi$.

Logo o conjunto principal de coordenadas do ponto é $\left(1, \frac{7}{4}\pi \right)$.

Outras coordenadas possíveis para o ponto são $\left(1, \frac{7}{4}\pi + 2\pi n \right)$ e $\left(-1, \frac{7}{4}\pi + \pi(2\pi n + 1) \right)$.

□

EXEMPLO 3.48 Determinar a equação retangular do lugar geométrico cuja equação polar é

$$r = \frac{2}{1 - \cos \theta}$$

◁

Solução: A equação dada é equivalente a $r - r \cos \theta = 2$. Substituindo r e $r \cos \theta$ temos:

$$\pm\sqrt{x^2 + y^2} - x = 2$$

Transpondo x e elevando ao quadrado temos

$$x^2 + y^2 = (2 + x)^2$$

que simplifica para $y^2 = 4(x + 1)$ (uma parábola).

□

EXEMPLO 3.49 Mostre que a distância d entre os pontos (r_1, θ_1) e (r_2, θ_2) em coordenadas polares é

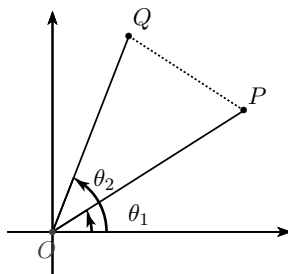
$$d = \sqrt{r_1^2 + r_2^2 - 2r_1r_2 \cos(\theta_1 - \theta_2)}$$

◁

Solução: Usando a lei dos cossenos temos:

$$\|PQ\|^2 = \|OP\|^2 + \|OQ\|^2 - 2\|OP\|\|OQ\| \cos(\theta_2 - \theta_1) \quad (3.14)$$

$$= r_1^2 + r_2^2 - 2r_1r_2 \cos(\theta_2 - \theta_1) \quad (3.15)$$



E conseqüentemente a distância do ponto P ao ponto Q é:

$$\|PQ\| = \sqrt{r_1^2 + r_2^2 - 2r_1r_2 \cos(\theta_2 - \theta_1)}$$

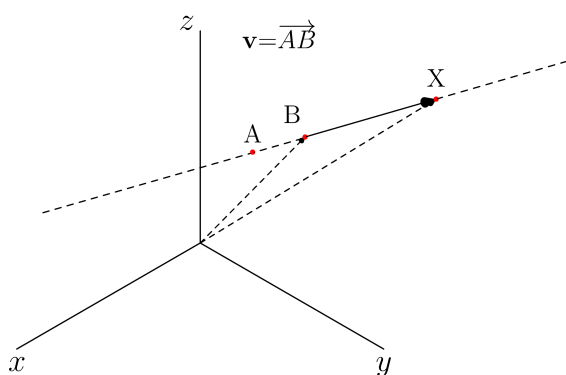
□

Retas e Planos

Dando continuidade ao nosso estudo sobre lugares geométricos e suas equações, vamos nos concentrar agora no estudo de dois elementos geométricos fundamentais da geometria as retas e os planos.

Ressaltamos, que em todo este capítulo utilizaremos um sistema de coordenadas cartesiano (i, j, k, O) .

4.1 Equações da Reta



Um dos postulados da geometria Euclidiana nos diz que, dados dois pontos no espaço existe uma única reta contendo estes pontos. Isso nos leva ao seguinte problema dados dois pontos A e B , determinar a equação da reta r que passa por estes dois pontos.

Para isto, observe que dado um ponto X em r , o vetor $\vec{AX}$ é paralelo ao vetor $\vec{AB}$, e portanto

existe um escalar $t \in \mathbb{R}$ tal que $\overrightarrow{AX} = t\overrightarrow{AB}$. Assim, temos que

$$X = A + \overrightarrow{AX} = A + t\overrightarrow{AB},$$

e considerando $A : (a, b, c)$ e $\mathbf{v} = \overrightarrow{AB} = v_1\mathbf{i} + v_2\mathbf{j} + v_3\mathbf{k}$, vemos que um ponto $X : (x, y, z)$ pertence a reta r se e somente se $\overrightarrow{AX} = \mathbf{v}t$, ou ainda

$$r : X = A + \mathbf{v}t. \quad (4.1)$$

Expandindo obtemos

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} t, \quad (4.2)$$

ou de forma mais simplificada:

$$r : \begin{cases} x = a + v_1t \\ y = b + v_2t \\ z = c + v_3t \end{cases} \quad (4.3)$$

A equação 4.1 é conhecida como **equação vetorial da reta** r , e nestas condições o ponto A é chamado **ponto inicial** e o vetor $\mathbf{v}$ é dito **vetor diretor** da reta r . As equações em 4.3 são chamadas as **equações paramétricas da reta** r .

Heuristicamente, pensando no parâmetro t como tempo, podemos entender esta equação como a trajetória de um ponto que se move no espaço ao longo da reta r tendo o ponto A como o ponto inicial e o vetor $\mathbf{v}$ como a velocidade, e assim para cada valor de t obtemos um ponto no espaço.

Outra forma de representar a reta r pode ser obtida ao isolarmos o parâmetro t nas equações paramétricas. Assim, se em 4.3 tivermos $v_1 \neq 0$, $v_2 \neq 0$ e $v_3 \neq 0$, podemos eliminar o parâmetro t e obter

$$\frac{x - a}{v_1} = \frac{y - b}{v_2} = \frac{z - c}{v_3},$$

chamadas de **equações da reta r na forma simétrica**.

É importante observar que a equação de uma reta, em qualquer uma de suas formas, não é única. De fato, as equações dependem fundamentalmente da escolha do ponto inicial e do vetor diretor, gerando assim uma infinidade de equações para representar uma mesma reta. Para entender esta afirmativa, consideremos uma reta $r : X = A + \mathbf{v}t$. Escolhendo um ponto B em r , podemos trocar o ponto inicial por B e assim representar r por $r : X = B + \mathbf{v}t$. Do mesmo modo, trocando o vetor diretor $\mathbf{v}$ por outro vetor $\mathbf{v}'$ paralelo, obtemos que $X = A + \mathbf{v}'t$ é também uma equação vetorial para r (veja exercício ??).

EXEMPLO 4.1 Encontre as equações da reta que passa pelos pontos $A : (0, 1, 1)$ e $B : (1, 3, 0)$.

Solução: Escolhendo $\mathbf{v} = \overrightarrow{AB} : (1, 2, -1)$ como vetor diretor e A como ponto inicial obtemos a equação vetorial

$$r : X = A + \mathbf{v}t$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} t$$

As equações paramétricas ficam então $x = t, y = 1 + 2t, z = 1 - t$.

As equações simétricas para essa reta são obtidas isolando o parâmetro t nas equações anteriores, ou seja,

$$x = \frac{y-1}{2} = \frac{z-1}{-1}.$$

□

EXEMPLO 4.2 Dada a reta r de equação paramétricas $r : X = (1, 3, 2) + (1, 1, 2)t$.

- 1 Encontre três pontos pertencentes a essa reta.
- 2 Encontre um conjunto de equações vetoriais para essa reta na qual o ponto inicial seja distinto.
- 3 Encontre um conjunto de equações vetoriais para essa reta na qual o vetor diretor seja distinto

◁

Solução:

- 1 Claramente o ponto $(1, 3, 2)$ pertence a essa reta. Para obter outros pontos desta reta bastam que escolhamos valores distintos para o parâmetro t . Assim, se $t = 1$ temos que $(1, 3, 2) + (1, 1, 2) = (2, 4, 4)$ pertence a reta. Tomando $t = -2$ temos que $(1, 3, 2) - 2(1, 1, 2) = (-1, 1, -2)$ pertence a reta.
- 2 Substituindo o ponto inicial por outro ponto pertencente a reta obtemos equações com as propriedades exigidas. Escolhendo, por exemplo, o ponto $(-1, 1, -2)$ obtemos a equação vetorial

$$r : X = (-1, 1, -2) + (1, 1, 2)t.$$

- 3 Substituindo o vetor diretor por um de seus múltiplos não nulos obtemos equações com as propriedades exigidas. Se, por exemplo, multiplicarmos o vetor diretor por $\frac{1}{2}$ encontramos a equação vetorial

$$r : X = (-1, 1, -2) + \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\right)t.$$

□

EXEMPLO 4.3 Verifique se os pontos $A : (4, 1, 5)$ e $B : (0, 0, 0)$ pertencem a reta $r : (1, 1, 2) + (1, 0, 1)t$.

◁

Solução: Para que o ponto A pertença a reta r é necessário que exista $t \in \mathbb{R}$ tal que:

$$(4, 1, 5) = (1, 1, 2) + (1, 0, 1)t$$

Ou seja, deve existir t tal que o sistema de equações

$$\begin{cases} 4 = 1 + t \\ 1 = 1 + 0t \\ 5 = 2 + t \end{cases}$$

tenha solução.

O sistema acima possui solução, $t = 3$, e logo o ponto A pertence à reta r .

De modo análogo, para que o ponto B pertença a reta r é necessário que exista $t \in \mathbb{R}$ tal que

$$(0, 0, 0) = (1, 1, 2) + (1, 0, 1)t,$$

ou seja, deve existir t tal que o sistema de equações

$$\begin{cases} 0 = 1 + t \\ 0 = 1 + 0t \\ 0 = 2 + t \end{cases}$$

tenha solução.

Como sistema acima não possui solução, o ponto B não pertence à reta r .

□

EXEMPLO 4.4 Identifique o lugar geométrico dado pelas equações

$$\frac{2-3x}{7} = \frac{2y-2}{3} = \frac{5z-1}{2}$$

◁

Solução: Dividindo os numeradores e os denominadores de cada fração pelo coeficiente das variáveis, obtemos

$$\frac{x - \frac{2}{3}}{\frac{7}{3}} = \frac{y - 1}{\frac{3}{2}} = \frac{z - \frac{1}{5}}{\frac{2}{5}}.$$

Esta são as equações na forma simétrica de uma reta. E portanto o lugar geométrico é uma reta passando pelo ponto $(\frac{2}{3}, 1, \frac{1}{5})$ com vetor diretor $(\frac{7}{3}, \frac{3}{2}, \frac{2}{5})$. $\square$

EXEMPLO 4.5 Verifique se as retas $r : X = (1, 1, 1) + (1, 0, 1)t$ e $s : X = (0, 4, 3) + (-1, 1, 0)t$ se interceptam.

◁

Solução: Para que um ponto P pertença simultaneamente as retas r e s , devem existir números reais t_1 e t_2 tais que

$$P = (1, 1, 1) + (1, 0, 1)t_1 \quad \text{e} \quad P = (0, 4, 3) + (-1, 1, 0)t_2.$$

De onde encontramos que

$$(1, 1, 1) + (1, 0, 1)t_1 = (0, 4, 3) + (-1, 1, 0)t_2$$

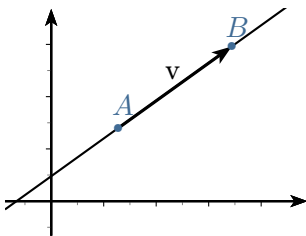
Resolvendo o sistema acima encontramos $t_1 = 2, t_2 = -3$. Como o sistema possui solução, concluímos que as retas r e s se interceptam.

Para determinar o ponto de intersecção substituímos $t \rightarrow t_1$ na equação $P = (1, 1, 1) + (1, 0, 1)t_1$ e obtemos

$$P : ((3, 1, 3)).$$

É importante observar que para determinarmos se as retas interceptam, usamos parâmetros distintos para cada reta. Isso é fundamental, pois o ponto P apesar de pertencer a ambas as retas, é descrito em cada conjunto de equações por um valor distinto de t . $\square$

Equações da reta no plano



No caso bidimensional, as equações que descrevem as linhas retas podem ser descritas de modo mais simplificado. Começamos observando que, de modo análogo ao caso tridimensional, escolhidos um ponto inicial A e um vetor diretor v , esta reta pode ser descrita vetorialmente como:

$$r : X = A + vt \tag{4.4}$$

Nesse caso a expressão em coordenadas fica:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} t \quad (4.5)$$

Se $v_1, v_2 \neq 0$ podemos escrever a forma simétrica das equações da reta no plano

$$\frac{x - a}{v_1} = \frac{y - b}{v_2},$$

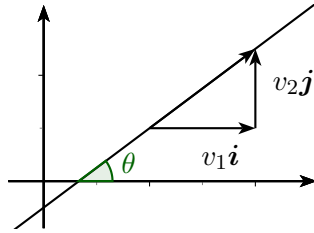
ou ainda,

$$y - b = \frac{v_2}{v_1}(x - a).$$

O número real $m = \frac{v_2}{v_1}$ é denominado **coeficiente angular** da reta r , e admite uma interpretação geométrica muito simples: o coeficiente angular é a tangente do ângulo entre a reta e o eixo x . Com essa definição é fácil ver que, para as retas não paralelas ao eixo y , podemos escolher o vetor diretor como $\mathbf{i} + m\mathbf{j}$, e assim obter **equação afim** ou **reduzida** da reta bidimensional

$$y = mx + n,$$

onde $n = b - ma$.



As retas paralelas aos eixos coordenados ($v_1 = 0$ ou $v_2 = 0$) são especiais. Para as retas paralelas ao eixo y , ou seja, retas com vetor diretor $\mathbf{j}$, o coeficiente angular não está definido já que $m = \frac{v_2}{v_1}$. Para obter uma equação para este tipo de reta, basta observar que todos os pontos possuem a primeira coordenada (coordenada x) iguais. Ou seja, se a reta passa pelo ponto $A : (a, b)$ então todo ponto (x, y) em r é do tipo (a, y) , e portanto sua equação será dada por $x = a$.

Do mesmo modo, se a reta é paralela ao eixo x e passa por um ponto $A : (a, b)$, então sua equação é dada por $y = b$.

OBSERVAÇÃO 4.6 É fácil ver que a equação de toda reta no plano pode ser escrita na forma:

$$ax + by + c = 0,$$

com a, b, c constantes reais. Tal forma é conhecida como **forma canônica** ou **equação cartesiana** da reta no plano.

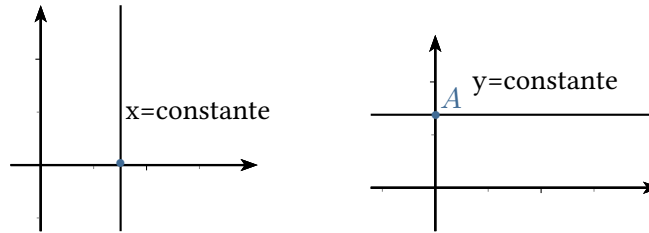


Fig. 4.1: Retas paralelas aos eixos coordenados

A equação na forma canônica é única a menos de uma constante multiplicativa, isto é $ax + by + c = 0$ e $a'x + b'y + c' = 0$ representam uma mesma reta se e somente se existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $a = \lambda a'$, $b = \lambda b'$ e $c = \lambda c'$ (Por quê?).

EXEMPLO 4.7 Encontre a equação da reta que passa pelo ponto $(1, 1)$ e que faz ângulo de 60° com o eixo x .

<

EXEMPLO 4.8 Seja r a reta que passa pelos pontos (x_1, y_1) e (x_2, y_2) . Mostre que o coeficiente angular da reta r é:

$$\lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

<

Solução: O vetor diretor dessa reta é:

$$(x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j}$$

E conseqüentemente $m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$.

□

EXEMPLO 4.9 Mostre que a equação da reta passando pelos pontos $A = (x_1, y_1)$, $B = (x_2, y_2)$, pode ser escrita como:

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

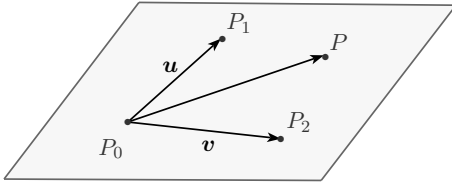
<

Solução: Seja $P : (x, y)$ um ponto qualquer. O ponto P pertence a reta determinada pelos pontos A e B se e somente se A, B, P forem colineares, e o resultado segue do critério da proposição 3.36.

□

4.2 Equações do Plano

Equações Paramétricas e Vetoriais do Plano



Passemos agora a um novo problema: determinar uma equação (ou conjunto de equações) que representem um dado plano no espaço euclidiano. Primeiro, lembremos que dados três pontos P_0, P_1 e P_2 não colineares existe um único plano π passando por esses pontos.

Seguindo então as mesmas ideias utilizadas no caso da reta, para determinar as equações de π utilizaremos um ponto inicial (por exemplo P_0) em conjunto com vetores $\mathbf{u} = \overrightarrow{P_0P_1}$, determinados pelos pontos escolhidos. Tome agora um ponto P qualquer deste plano, e observe que o vetor $\overrightarrow{P_0P}$ é paralelo ao plano π , e portanto coplanar aos vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$. Como os pontos P_0, P_1 e P_2 são não colineares, concluímos que os vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ são linearmente independentes, e assim, pelo Teorema da Base, podemos escrever o vetor $\overrightarrow{P_0P}$ como combinação linear de $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$, isto é, existem escalares $s, t \in \mathbb{R}$ tais que

$$\overrightarrow{P_0P} = \mathbf{u}s + \mathbf{v}t,$$

e portanto

$$P = P_0 + \mathbf{u}s + \mathbf{v}t. \quad (4.6)$$

Assim como no caso das retas, a equação (4.6) é chamada de **equação vetorial do plano**.

Escrevendo $P : (x, y, z)$, $P_0 : (x_0, y_0, z_0)$, $\mathbf{u} : (u_1, u_2, u_3)$ e $\mathbf{v} : (v_1, v_2, v_3)$ obtemos

$$x = x_0 + u_1s + v_1t$$

$$y = y_0 + u_2s + v_2t$$

$$z = z_0 + u_3s + v_3t,$$

encontrando assim **equações paramétricas do plano**. Vale comentar que, assim como no caso das retas, as equações apresentadas acima não são únicas pois dependem do ponto e dos vetores considerados.

EXEMPLO 4.10 Encontre as equações vetorial e paramétricas do plano π determinado pelos pontos $P_0 : (1, 0, 1)$, $P_1 : (-1, 2, 3)$ e $P_2 : (3, 1, 0)$.

◁

Solução: Definindo $\mathbf{u} = \overrightarrow{P_0P_1} : (-2, 2, 2)$ e $\mathbf{v} = \overrightarrow{P_0P_2} : (2, 1, -1)$, a equação vetorial de π fica

$$\pi : P = (1, 0, 1) + (-2, 2, 2)s + (2, 1, -1)t.$$

A forma paramétrica é encontrada ao olharmos coordenada por coordenada, ou seja,

$$x = 1 - 2s + 2t$$

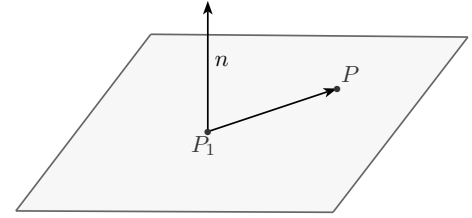
$$y = 2s + t$$

$$z = 1 + 2s - t.$$

□

Equação Geral de um Plano

Na seção anterior vimos como encontrar a equação de um plano a partir das coordenadas de três pontos não colineares neste plano. Mas a geometria Euclidiana nos dá uma outra forma de encontrarmos a equação de um plano. Para isso vamos primeiro lembrar que, dada uma reta e um ponto P_1 podemos encontrar um único plano π que contenha o ponto P_1 e que seja ortogonal a reta dada. Observe que, neste resultado, a reta serve apenas para determinar uma direção. Isso nos permite portanto substituir esta reta por um vetor paralelo a ela. Neste sentido, dado um plano π , dizemos que um vetor $\mathbf{n}$ não nulo é normal a π se $\mathbf{n}$ é ortogonal a todos os vetores paralelos a π . É fundamental notar que todo plano possui uma infinidade de vetores normais (veja o exercício ??).



Sejam dois pontos $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$ e $P = (x, y, z)$ no plano π . Como o vetor $\overrightarrow{P_1P}$ é perpendicular a $\mathbf{n} : (a, b, c)$, calculando o produto interno, obtemos que

$$a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0$$

e assim

$$ax + by + cz = ax_1 + by_1 + cz_1.$$

Definindo $d = ax_1 + by_1 + cz_1$, encontramos que $ax + by + cz = d$ para qualquer ponto $P : (x, y, z)$ pertencente ao plano. Em resumo, determinamos que se um ponto $P = (x, y, z)$ pertence ao plano π , então suas coordenadas satisfazem $ax + by + cz = d$.

Reciprocamente, se as coordenadas do ponto $P = (x, y, z)$ satisfazem a relação $ax + by + cz = d$ tomando $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$ teremos, pela definição de d , que $d = ax_1 + by_1 + cz_1$ e subtraindo obtemos que

$$a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0.$$

Ou seja o vetor $\overrightarrow{P_1P}$ é ortogonal ao vetor $\mathbf{n}$ e consequentemente paralelo a π .

Observe que, para que o plano fique bem determinado, o vetor $\mathbf{n} : (a, b, c)$ deve ser não nulo, ou seja, é necessário que $a^2 + b^2 + c^2 \neq 0$.

A equação $ax + by + cz = d$ é chamada de **equação geral do plano**, e dada esta equação é fácil recuperarmos um vetor normal ao plano. Mais precisamente teremos $\mathbf{n} : (a, b, c)$.

Posições Relativas

Nosso objetivo nesta seção é entender a posição relativa entre duas retas, dois planos e ou uma reta e um plano, isto é, se estes se interseccionam, se são paralelos, etc.

5.1 Posição Relativas entre Retas

Posição Relativas entre Retas no Plano

Começaremos com o estudo da posição relativa de duas retas no plano. Lembremos primeiro que duas retas **em um mesmo plano** podem ser:

- coincidentes, i.e., são a mesma reta;
- paralelas;
- concorrentes, ou seja, se interceptam em um único ponto.

Tomemos então duas retas dadas em forma vetorial como $r : A + vt$ e $s : B + ut$.

Como a direção de uma reta é dada pelo seu vetor direcional, temos que as retas r e s são paralelas se seus vetores diretores v e u são paralelos, ou seja, se um é múltiplo do outro.

Duas retas coincidentes r e s são coincidentes se possuem o mesmo lugar geométrico, isto é, o mesmos pontos. Assim, um primeiro requisito para coincidência é, claramente, paralelismo. Uma vez estabelecido o paralelismo basta agora que localizemos um ponto comum as duas retas. Podemos, por exemplo, verificar se o ponto inicial de r (ponto A) pertence à reta s . Caso as retas não possuam pontos em comum, então elas serão paralelas não coincidentes.

Como as retas estão em um mesmo plano, uma vez que não sejam paralelas e ou coincidentes elas claramente só podem possuir um ponto em comum.

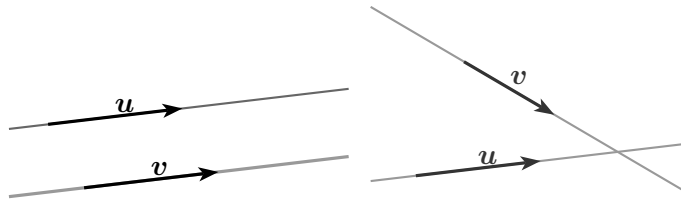
Resumindo,

PROPOSIÇÃO 5.1 Duas retas em um mesmo plano são:

- Paralelas se e somente se seus vetores diretores são múltiplos um do outro.

Neste caso elas podem ser:

- Coincidentes: se o lugar geométrico de r e de s são o mesmo. Neste casos as retas são paralelas e passam pelo mesmo ponto. Para verificar se suas retas paralelas são coincidentes é suficiente verificar se elas possuem um ponto em comum. Por exemplo se o ponto B pertence a reta r .
- Paralelas não coincidentes, se não possuem pontos em comum.
- Concorrentes, ou seja, se interceptam em um único ponto. Neste caso os vetores diretores não são paralelos.



EXEMPLO 5.2 Determine a posição relativa entre as retas:

1 $r : (1, 2) + (3, -1)t$ e $s : (4, 1) + (\frac{3}{2}, -\frac{1}{2})t$

2 $r : (1, 2) + (3, -1)t$ e $s : (2, 2) + (1, -\frac{1}{3})t$

3 $r : (1, 2) + (3, -1)t$ e $s : (2, 2) + (0, 1)t$

◁

Solução:

- 1** Coincidentes. Os vetores diretores são paralelos, i.e., múltiplos um do outro e o ponto $(4, 1)$ pertence a r .

- 2** Paralelas não coincidentes. Os vetores diretores são paralelos, i.e., múltiplos um do outro e o ponto $(2, 2)$ pertence a r .
- 3** Concorrente, pois os vetores diretores não são paralelos.

□

As condições acima valem apenas para equações vetoriais, e consequentemente para equações paramétricas. Mas no caso bidimensional as equações ficam mais simples e podemos representar uma reta através de uma única equação linear. Seria interessante então que tivéssemos uma maneira de comparar equações nesta forma.

Tome então duas retas $r : ax + by + c = 0$ e $s : a'x + b'y + c' = 0$. Vamos supor por um instante que $b \neq 0$ e $b' \neq 0$ (r e s não são paralelas ao eixo y). Não é difícil se convencer que r e s são paralelas se, e só se, seus coeficientes angulares forem os mesmos. Ou seja, precisamos que $\frac{a}{b} = \frac{a'}{b'}$. Mas isto é equivalente a dizer que $a' = \lambda a$ e $b' = \lambda b$ para algum $\lambda \in \mathbb{R}$. Observe que se ambas forem paralelas ao eixo y , então $b = b' = 0$ e a mesma condição vale.

Se r e s forem coincidentes então, pela condição dada acima, temos que

$$0 = a'x + b'y + c' = \lambda(ax + by) + c' = \lambda(ax + by + c) - \lambda c + c' = -\lambda c + c',$$

e portanto $c' = \lambda c$.

Resumindo, obtemos o seguinte resultado.

TEOREMA 5.3 Dadas duas retas no plano descritas pelas equações $r : ax + by + c = 0$ e $s : a'x + b'y + c' = 0$, então:

- 1** Se o vetor (a, b, c) é múltiplo de (a', b', c') as retas são coincidentes.
- 2** Se o vetor (a, b) é múltiplo de (a', b') , ou equivalentemente os coeficientes angulares são iguais então as retas são paralelas.
- 3** Se o vetor (a, b) não é múltiplo de (a', b') , ou equivalentemente os coeficientes angulares são distintos então as retas são paralelas.

Posição Relativas entre Retas no Espaço

Passemos agora para a análise do caso espacial. Quando consideramos duas retas no espaço elas podem estar ou não num mesmo plano. Caso elas estejam num mesmo plano serão ditas **retas**

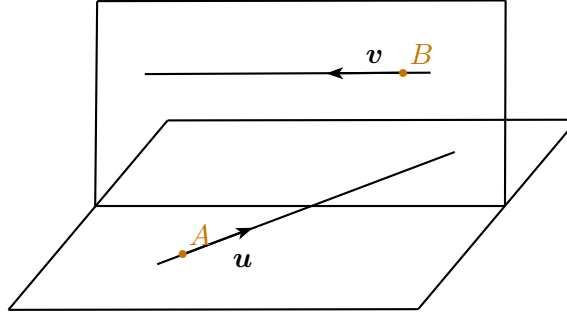


Fig. 5.1: Retas Reversas

coplanares, e podemos para essas retas aplicar a análise de posição relativa que fizemos na seção anterior. Ressaltamos que se duas retas são paralelas elas são necessariamente coplanares. Por outro lado, retas não coplanares recebem o nome de **reversas**. Em resumo, duas retas no espaço podem ser

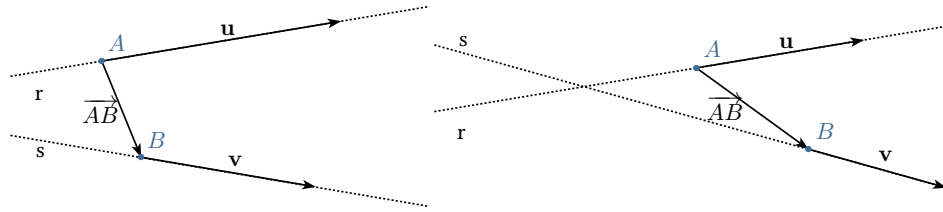
- Reversas, se as duas retas não estiverem contidas num mesmo plano.
- Coplanares, se as duas retas estiverem contidas num mesmo plano. Neste caso, valem as classificações vistas até agora, e as retas podem ser:
 - Coincidentes;
 - Paralelas;
 - Concorrentes.

Precisamos então encontrar um critério para determinar se duas retas são ou não coplanares. Para tanto, considere duas retas $r : A + vt$ e $s : B + us$, com $A \neq B$. Se r e s forem coplanares, então necessariamente o vetor $\overrightarrow{AB}$ deve ser coplanar aos vetores u e v , ou seja, os vetores $\overrightarrow{AB}$, u e v são linearmente dependentes. Do mesmo modo, se $\overrightarrow{AB}$, u e v forem coplanares então a reta s está contida no mesmo plano determinado pela reta r e pelo ponto B . Isso nos dá o seguinte resultado.

TEOREMA 5.4 Duas retas $r : A + vt$ e $s : B + us$ são coplanares se e somente se os vetores $\overrightarrow{AB}$, u , v forem linearmente dependentes, ou seja se:

$$|(u \times v) \cdot \overrightarrow{AB}| = 0.$$

EXEMPLO 5.5 Determine a posição relativa entre as seguintes retas:



- a) $r : (1, 2, 0) + t(2, 2, 2)$ e $s : (1, 3, 3) + t(2, 2, 3)$
 b) $r : (1, 0, 0) + t(2, 2, 2)$ e $s : (2, 3, 0) + t(1, -1, 2)$
 c) $r : (1, 0, 0) + t(1, 1, 1)$ e $s : (2, 3, 0) + t(1, 1, 1)$
 d) $r : (1, 0, 0) + t(1, 1, 1)$ e $s : (2, 1, 1) + t(1, 1, 1)$

◁

Solução:

- a) Para determinar se r e s são coplanares precisamos estudar a dependência linear dos vetores $(2, 2, 2)$, $(2, 2, 3)$ e $(0, 1, 3) = (1, 3, 3) - (1, 2, 0)$. Como o determinante formado pelas coordenadas destes vetores vale

$$\begin{vmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -2 \neq 0,$$

concluimos que as retas não são coplanares, sendo portanto reversas.

- b) Como o determinante formado pelas coordenadas dos vetores $(2, 2, 2)$, $(1, -1, 2)$ e $(1, 3, 0)$

$$\begin{vmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

as retas são coplanares. Como os vetores diretores não são múltiplos, as retas são concorrentes.

- c) As retas acima possuem o mesmo vetor diretor, de onde concluimos que são coplanares e paralelas. Como o ponto $(1, 0, 0)$ não pertence a s , as retas são paralelas e não coincidentes.
 d) Assim como no item anterior, as retas são coplanares e paralelas. Como o ponto $(1, 0, 0)$ pertence a reta s (basta fazer $t = -1$ na equação de s) obtemos que r e s são de fato coincidentes.

□

Exercícios

Ex. 5.1 — Sejam r a reta representada parametricamente por $x = at + b$ e $y = ct + d$ e s a reta cuja equação é $\alpha x + \beta y = c$.

- Quando r intercepta s ?
- Se r interceptar s determine o ponto P de intersecção entre as duas retas:

Ex. 5.2 — Verifique se as retas r e s são concorrentes e, se forem, obtenha o ponto de intersecção.

a) $r : X = (1, 1, 0) + \lambda(1, 2, 3); s : X = (2, 3, 3) + \mu(3, 2, 1).$

b) $r : \begin{cases} x = 1 + 2\lambda \\ y = \lambda \\ z = 1 + 3\lambda \end{cases}, s : \begin{cases} x = -1 + 4\lambda \\ y = -1 + 2\lambda \\ z = -2 + 6\lambda \end{cases}$

c) $r : \begin{cases} x = 2 - 4\lambda \\ y = 4 + 5\lambda \\ z = 11 \end{cases}, s : \frac{x}{2} = \frac{y-1}{-2} = z.$

d) $r : \frac{x-2}{3} = \frac{y+2}{4} = z, s : \frac{x}{4} = \frac{y}{2} = \frac{z-3}{2}.$

Ex. 5.3 — A altura e a mediana relativas ao vértice B do triângulo ABC estão contidas, respectivamente, em $r : X = (-6, 0, 3) + \lambda(3, 2, 0)$ e $s : X = (0, 0, 3) + \mu(3, -2, 0)$. Sendo $C = (4, -1, 3)$, determine A e B .

Ex. 5.4 — Mostre que duas retas

$$r : \begin{cases} x = mz + ay = nz = b \end{cases}$$

e

$$s : \begin{cases} x = m'z + a'y = n'z = b' \end{cases}$$

se interceptam se e somente se $(a - a')(n - n') = (b - b')(m - m')$

Ex. 5.5 — Estude a posição relativa das retas r e s .

a) $r : (1, 4, 4) + (1, 2, 3)t$ e $s : (2, 5, 1) + (2, 4, 6)t$

b) $r : (1, 4, 4) + (1, 2, 3)t$ e $s : (2, 5, 1) + (1, 4, 1)t$

c) $r : \frac{x+1}{2} = \frac{y}{3} = \frac{z+1}{2}$ e $s : X = (0, 0, 0) + \lambda(1, 2, 0).$

d) $r : X = (8, 1, 9) + \lambda(2, -1, 3)$ e $s : X = (3, -4, 4) + \lambda(1, -2, 2);$

$$\begin{aligned} \text{e)} \quad r : \frac{x-1}{3} = \frac{y-5}{3} = \frac{z+2}{5} \text{ e } s : x = -y = \frac{z-1}{4} \\ \text{f)} \quad r : x+3 = \frac{2y-4}{4} = \frac{z-1}{3} \text{ e } s : X = (0, 2, 2) + \lambda(1, 1, -1). \end{aligned}$$

Ex. 5.6 — Sejam $r : X = (1, 0, 2) + \lambda(2, 1, 3)$ e $s : X = (0, 1, -1) + \lambda(1, m, 2m)$. Estude, segundo os valores de m , a posição relativa de r e s .

Ex. 5.7 — Dadas as retas $r : X = (0, 1, 0) + \lambda(1, 0, 0)$ e $s : X = (-1, 2, -7) + \lambda(2, 1, -3)$, obtenha uma equação vetorial da reta t , concorrente com r e s e paralela a $\vec{u} = (1, -5, -1)$.

Ex. 5.8 — Determine o ponto de intersecção entre a reta que passa pelos pontos $(1, 2, 3)$ e $(3, 2, 1)$ e a reta que passa pelos pontos $(2, 1, 1)$ e $(1, 2, 1)$.

Ex. 5.9 — Determine a, b de modo que as retas sejam paralelas:

$$r : \begin{cases} ax + 3y - 7z - 1 = 0 \\ 5x + 6y - bz = 0 \end{cases}$$

e

$$s : \begin{cases} ax + by = 5 \\ 2x - 3y = 8 \end{cases}$$

5.2 Posição relativas entre retas e planos

Passemos agora para o estudo da posição de uma reta e um plano. Dado um plano π e uma reta r temos três possibilidades:

- a intersecção de r e π é vazia. Nesse caso a reta r é dita paralela a π .
- a intersecção de π e r é um único ponto. Nesse caso dizemos que a reta r é transversal a π .
- a intersecção de π e r tem pelo menos dois pontos. Nesse caso temos que todos os pontos da reta r pertencem ao plano π e dizemos que a reta r está contida em π .

Não é difícil ver que uma reta r é transversal ao plano π se, e somente se, o vetor diretor dessa reta não é paralelo ao plano π . Ou, equivalentemente, se o vetor diretor dessa reta não é ortogonal ao vetor normal ao plano.

Colocando em coordenadas, obtemos que o plano π de equação geral $ax + by + cz = d$ e a reta r de equação paramétrica

$$(x, y, z) = (x_0, y_0 + z_0) + (v_1, v_2, v_3)t$$

são transversais se, e somente se,

$$(a, b, c) \cdot (v_1, v_2, v_3) \neq 0,$$

ou seja, num sistema de coordenadas ortogonais:

$$av_1 + bv_2 + cv_3 \neq 0.$$

Reescrevendo esta condição utilizando o vetor normal ao plano $\mathbf{n} = (a, b, c)$ e o vetor diretor $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ obtemos o seguinte critério.

PROPOSIÇÃO 5.6 A reta $r : X = P + \mathbf{v}t$ é transversal ao plano π de vetor normal $\mathbf{n}$ se, e somente se,

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{n} \neq 0.$$

Caso a reta r não seja transversal ao plano π , nos restam duas opções: ou r é paralela disjuntas ou está contida em π . Para decidirmos qual é o caso basta tomarmos um ponto qualquer da reta e verificarmos se este pertence ao plano. Se isso ocorrer a reta está contida no plano, caso contrário a reta é paralela.

EXEMPLO 5.7 Determine a posição relativa entre o plano

$$\pi : X = (1, 2, 1) + (1, -1, 1)t_1 + (0, 1, 2)t_2$$

e a reta

$$r : X = (1, 3, 4) + (1, 1, 1)s.$$

◁

Solução: O vetor normal ao plano é dado por:

$$(1, -1, 1) \times (0, 1, 2) = (-3, -2, 1)$$

E como $(-3, -2, 1) \cdot (1, 1, 1) = -4 \neq 0$, a reta é transversal ao plano.

O ponto de intersecção ocorre quando:

$$(1, 2, 1) + (1, -1, 1)t_1 + (0, 1, 2)t_2 = (1, 3, 4) + (1, 1, 1)s$$

cuja solução é $s = \frac{1}{4}, t_1 = \frac{1}{4}, t_2 = \frac{3}{2}$.

Substituindo $s = \frac{1}{4}$ na equação da reta obtemos o ponto $(\frac{5}{4}, \frac{13}{4}, \frac{17}{4})$, que é portanto o ponto de intersecção de r com π . □

Exercícios

Ex. 5.1 — Mostre que a reta

$$x = 3t - 2, y = -4t + 1, z = 4t - 5$$

é paralelo ao plano $4x - 3y - 6z - 5 = 0$

Ex. 5.2 — Determine a equação do plano contendo a reta

$$\begin{cases} 2x + 3y - z = 5 \\ 2x - 5y + 2z = 6 \end{cases}$$

e paralela a reta $x = -\frac{y}{6} = \frac{z}{7}$

Ex. 5.3 — Mostre que a reta

$$\frac{1}{3}(x - 7) = -(y + 3) = z - 4$$

intersecciona os planos $\pi_1 : 6x + 4y - 5z = 4$ e $\pi_2 : x - 5y + 2z = 12$ no mesmo ponto. Conclua que essa reta é coplanar com a reta determinada pela intersecção desses planos.

Ex. 5.4 — Encontre o ponto de intersecção da reta dada com o plano dado:

- a) $\frac{x-1}{1} = \frac{y+1}{-2} = \frac{z}{6}, \quad 2x + 3y + z - 1 = 0$
 b) $\frac{x+3}{3} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z+1}{-5}, \quad x - 2y + z - 15 = 0$
 c) $\frac{x+2}{-2} = \frac{y-1}{3} = \frac{z-3}{2}, \quad x + 2y + 2z + 6 = 0$

Ex. 5.5 — Escreva as equações do plano que passa por $(1, 2, -3)$ e é paralelo as retas:

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z-7}{3}, \quad \frac{x+5}{3} = \frac{y-2}{-2} = \frac{z+3}{-1}$$

Ex. 5.6 — Mostre que as equações do plano que passa pelo ponto (x_0, y_0, z_0) e é paralelo as retas:

$$\frac{x-a_1}{l_1} = \frac{y-b_1}{l_2} = \frac{z-c_1}{l_3}, \quad \frac{x-a_2}{m_1} = \frac{y-b_2}{m_2} = \frac{z-c_2}{m_3}$$

pode ser escrita como:

$$\begin{vmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 \\ l_1 & l_2 & l_3 \\ m_1 & m_2 & m_3 \end{vmatrix} = 0.$$

Ex. 5.7 — Mostre que a equação do plano que passa pelos pontos (x_0, y_0, z_0) e (x_1, y_1, z_1) e é paralelo a reta:

$$\frac{x - a_1}{l_1} = \frac{y - b_1}{l_2} = \frac{z - c_1}{l_3}$$

pode ser escrita como:

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ l_1 & l_2 & l_3 \end{vmatrix} = 0.$$

Ex. 5.8 — Prove que as retas:

$$\frac{x - 1}{2} = \frac{y + 2}{-3} = \frac{z - 5}{4} \quad \text{e} \quad (x, y, z) = (3t - 7, 2t + 2, -2t + 1)$$

são coplanares e determine a equação desse plano.

5.3 Posição relativas entre planos

Queremos agora estudar a posição de dois planos no espaço. Para começar analisemos quais as possíveis posições relativas, para depois determinar condições algébricas que as determinem. Dados então dois planos π_1 e π_2 temos três possibilidades:

- a intersecção de π_1 e π_2 é vazia. Nesse caso, os planos são ditos **paralelos distintos**.
- a intersecção de π_1 e π_2 é não vazia, e dois sub-casos são possíveis:
 - a intersecção de π_1 e π_2 é uma reta, e os planos são ditos **transversais**.
 - π_1 e π_2 são **coincidentes**.

Assim como no caso $\text{reta} \times \text{plano}$, para estudar a posição relativa entre dois planos utilizaremos intensamente os vetores normais a estes planos. Para dois planos serem paralelos, por exemplo, precisamos que seus vetores normais sejam paralelos entre si.

A seguinte proposição caracteriza a posição relativa de dois planos. Sua demonstração é simples e fica como exercício para o leitor.

PROPOSIÇÃO 5.8 Sejam π_1 e π_2 dois planos de equações $a_1x + b_1y + c_1 = d_1$ e $a_2x + b_2y + c_2z = d_2$ respectivamente. então:

- Os planos π_1 e π_2 são paralelos se os seus vetores normais forem paralelos, isto é, se

$$(a_1, b_1, c_1) = \lambda(a_2, b_2, c_2).$$

Nesse caso se:

- (a_1, b_1, c_1, d_1) for proporcional a (a_2, b_2, c_2, d_2) , então os planos são coincidentes
- (a_1, b_1, c_1, d_1) não for proporcional a (a_2, b_2, c_2, d_2) , então os planos são paralelos distintos.
- Os planos π_1 e π_2 são transversais se os seus vetores normais não forem paralelos, isto é, se (a_1, b_1, c_1) e (a_2, b_2, c_2) não são proporcionais.

É interessante observar que se π_1 e π_2 forem transversais, então a reta r determinada pela intersecção dos dois planos deve ser perpendicular aos vetores normais $\mathbf{n}_1 = (a_1, b_1, c_1)$ e $\mathbf{n}_2 = (a_2, b_2, c_2)$, e podemos tomar o vetor $\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2$ como vetor diretor de r . Assim, escolhendo um ponto P qualquer na intersecção de π_1 e π_2 , obtemos

$$r : X = P + (\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2)t.$$

Exemplos 5.9

- Os planos $\pi_1 : 2x + 3y + 4x = 5$ e $\pi_2 : 6x + 2y + 2x = 3$ são transversais. E assim a sua intersecção, ou seja, o sistema

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4x = 5 \\ 6x + 2y + 2x = 3 \end{cases}$$

determina uma reta.

- Os planos $\pi_1 : 2x + 3y + 4x = 5$ e $\pi_2 : 4x + 6y + 8x = 2$ são paralelos e não coincidentes. E assim a sua intersecção é o conjunto vazio. Ou seja, o sistema

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4x = 5 \\ 6x + 2y + 2x = 3 \end{cases}$$

não possui soluções.

- Os planos $\pi_1 : 2x + 3y + 4x = 5$ e $\pi_2 : 4x + 6y + 8x = 10$ são coincidentes. E assim a sua intersecção é o plano $\pi_1 = \pi_2$. Ou seja, o sistema

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4x = 5 \\ 4x + 6y + 8x = 10 \end{cases}$$

tem como solução um plano.

EXEMPLO 5.10 A reta r é dada como intersecção de dois planos

$$\begin{cases} x + y + 2z = 0 \\ x - z = 1 \end{cases} . \quad (5.1)$$

Escreva as equações paramétricas para essa reta.

<

Solução: Um modo de obter as equações paramétricas da reta é escolher uma das variáveis e fazê-la igual ao parâmetro t . Assim por exemplo, fazendo $z = t$. A equação $x - z = 1$, nos diz que $x = 1 + t$. Substituindo esse valores na equação $x + y + 2z = 0$, temos $y = -1 - t$. E assim obtemos que as equações paramétricas da reta são:

$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = -1 - 3t \\ z = t \end{cases}.$$

Outro modo de obter a equação vetorial é encontrando dois pontos que satisfazem a equação. Assim por exemplo tomando $z = 0$, o sistema de equações 5.1 fica

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ x = 1 \end{cases}.$$

Cuja solução é o ponto $(1, -1, 0)$, que pertence a reta determinada pela intersecção dos dois planos. Similarmente tomando $z = -1$, temos que o ponto $(0, 2, -1)$ pertence a reta.

De posse dos pontos podemos escrever a equação vetorial dos planos:

$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = -1 - 3t \\ z = t \end{cases}.$$

□

Exercícios

Ex. 5.1 — Mostre que os planos $bx - ay = n$, $cy - bz = 1$ e $az - cx = m$ se interceptam numa reta se e somente se $al + bm + cn = 0$.

Ex. 5.2 — Mostre que a reta:

$$\begin{cases} 5x - 3y + 2z - 5 = 0 \\ 2x - y - z - 1 = 0 \end{cases}$$

está contida no plano $4x + 3y + 7z - 7$.

Ex. 5.3 — Determine os valores de a e b de modo que os planos $x + 2y + z = b$ e $3x - 5y + 3z = 1$ e $2x + 7y + az = 8$ se interceptem:

- a) um ponto
- b) uma reta
- c) três retas distintas e paralelas

Ângulos e Distância

6.1 Ângulos

No capítulo anterior nos concentramos no estudo da posição relativa entre dois objetos no espaço. Tal estudo nos permitiu determinar se dois objetos são ou não paralelos, e neste capítulo vamos aprofundar um pouco mais o estudo de posição relativa, definindo e estudando uma “medida de posição relativa” entre estes, o que denominaremos por medida angular ou ângulo entre dois objetos no espaço.

Ângulo entre duas Retas

O ângulo entre duas retas é definido como o ângulo entre seus vetores diretores.

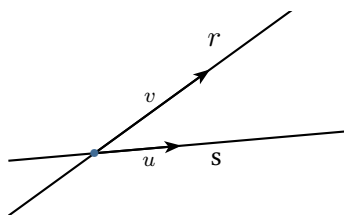


Fig. 6.1: Ângulo entre as retas r e s .

Assim se $r : A + vt$ e $s : B + ut$ então o ângulo θ entre r e s será dado por

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}, \quad (6.1)$$

e conseqüentemente

$$\theta = \arccos \left(\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \right)$$

Lembramos que a função $\arccos(x)$, retorna um ângulo x tal que $0 \leq x < \pi$. Como $\cos(x) = \cos(-x)$, o ângulo que obtemos acima é não orientado, ou seja obtemos apenas o valor absoluto do ângulo. Em outras palavras, nesta definição, o ângulo entre a reta r e a reta s é o mesmo que o ângulo entre a reta s e a reta r .

Observamos também que entre duas retas não paralelas sempre existem dois ângulos possíveis, e o ângulo que encontramos não é necessariamente o menor deles, ou seja, o ângulo agudo. Em algumas situações é desejável conhecermos o ângulo agudo entre as retas r e a reta s . Para isto, observe que se $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \geq 0$ então $\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \geq 0$. Portanto

$$\arccos \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \leq \frac{\pi}{2},$$

e o objetivo foi alcançado.

Caso contrário, se $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} < 0$, temos que

$$\frac{\pi}{2} < \arccos \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} < \pi,$$

e estamos interessados portanto no ângulo suplementar $\pi - \theta$.

Mas note que $\cos(\pi - \theta) = -\cos(\theta)$, e portanto, substituindo em (6.1) obtemos que se $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} < 0$, então

$$\cos(\pi - \theta) = -\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} = \frac{|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \quad (6.2)$$

Desta forma se, denotarmos por α o ângulo agudo entre as retas r e s temos que

$$\cos \alpha = \frac{|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \quad \text{com } 0 \leq \alpha \leq \pi.$$

EXEMPLO 6.1 Encontre o ângulo entre as reta $r : X = (1, 2, 1) + (1, 1, 0)t$ e $s : \frac{x-2}{1/2} = \frac{y+3}{1/2} = \frac{z+7}{1/\sqrt{2}}$.

◁

Solução: A reta r tem vetor diretor $(1, 1, 0)$ e a reta s tem vetor direto $(1/2, 1/2, 1/\sqrt{2})$. E assim

$$\cos \theta = \frac{(1, 1, 0)(1/2, 1/2, 1/\sqrt{2})}{\|(1, 1, 0)\| \|(1/2, 1/2, 1/\sqrt{2})\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{e logo } \theta = \frac{\pi}{4}.$$

□

É importante observar que para medir o ângulo entre duas retas não é necessário que estas se interceptem, já que a nossa definição de ângulos entre retas é, na verdade, o ângulo entre os vetores

diretores das retas. Observamos também que o ângulo entre duas retas paralelas (coincidentes ou não) é sempre 0.

Também neste sentido, duas retas são ditas **ortogonais** se seus vetores diretores são perpendiculares. E duas retas são ditas **perpendiculares** se elas se interceptam e são ortogonais.

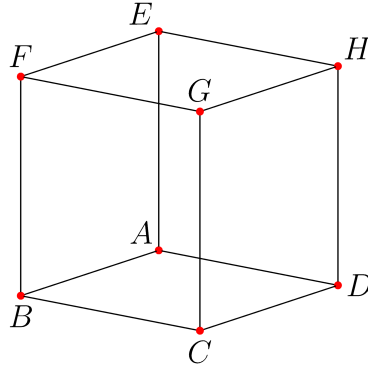


Fig. 6.2: As retas AB e FG são ortogonais mas não perpendiculares.

EXEMPLO 6.2 Verifique se as retas $r : (1, 2, 1) + (1, 1, 0)t$ e $s : (1, 3, 4) + (1, -1, 3)t$ são ortogonais e/ou se são perpendiculares.

◁

Solução: Como $(1, 1, 0) \cdot (1, -1, 3) = 0$ elas são ortogonais.

Para verificar se elas se interceptam, basta resolvemos o sistema linear:

$$(1, 2, 1) + (1, 1, 0)t_1 = (1, 3, 4) + (1, -1, 3)t_2$$

Como o sistema acima, não possui soluções, as retas não se interceptam e assim elas não são perpendiculares.

□

No caso bidimensional, lançando mão da representação por equações lineares, podemos redefinir as fórmulas para o ângulo entre duas retas, e colocá-las em função da inclinação das retas estudadas.

Tome então duas retas $r : y = m_1x + d$ e $s : y = m_2x + d$ e lembre-se que podemos expressar seus vetores diretores respectivamente por $\mathbf{v} = \mathbf{i} + m_1\mathbf{j}$ e $\mathbf{u} = \mathbf{i} + m_2\mathbf{j}$. Assim obtemos que

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} = \frac{1 + m_1 m_2}{\sqrt{1 + m_1^2} \sqrt{1 + m_2^2}}$$

A expressão acima, assim como no caso tridimensional, nos permite calcular o ângulo θ não orientado entre as retas. Esse ângulo está entre 0 e $\pi/2$ se $1 + m_1 m_2$ é positivo, e entre $\pi/2$ e π se $1 + m_1 m_2$ é negativo. Se $1 + m_1 m_2 = 0$ o ângulo é igual a $\pi/2$ e assim as retas são perpendiculares.

De modo análogo, podemos encontrar

$$\sin \theta = \frac{|m_2 - m_1|}{\sqrt{1 + m_1^2} \sqrt{1 + m_2^2}}$$

ou equivalentemente

$$\theta = \arcsen \frac{|m_2 - m_1|}{\sqrt{1 + m_1^2} \sqrt{1 + m_2^2}}.$$

Neste caso, como $0 \leq \frac{|m_2 - m_1|}{\sqrt{1 + m_1^2} \sqrt{1 + m_2^2}} \leq 1$, temos que $0 \leq \theta \leq \pi/2$.

Outro modo de determinar o ângulo entre duas retas no plano é lembrando que o coeficiente angular é a tangente do ângulo orientado (no sentido anti-horário) entre a reta e a parte positiva do eixo x . Assim dadas duas retas de coeficiente angulares $m_1 = \operatorname{tg} \phi_1$ e $m_2 = \operatorname{tg} \phi_2$. Pela figura 6.3 temos que $\theta = \phi_2 - \phi_1$ e logo:

$$\operatorname{tg} \theta = \operatorname{tg}(\phi_2 - \phi_1) = \frac{\operatorname{tg} \phi_2 - \operatorname{tg} \phi_1}{1 + \operatorname{tg} \phi_1 \operatorname{tg} \phi_2} = \frac{m_2 - m_1}{1 + m_1 m_2}$$

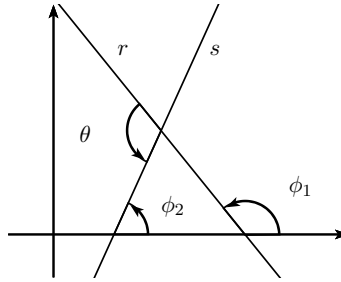


Fig. 6.3

Uma vantagem da expressão

$$\theta = \operatorname{arctg} \frac{m_2 - m_1}{1 + m_1 m_2}$$

é que o ângulo determinado por esta é o ângulo orientado entre as retas r_1 e r_2 .

Dadas duas retas de coeficientes angulares m_1, m_2 , então o ângulo entre elas é dado por:

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{1 + m_1 m_2}{\sqrt{1 + m_1^2} \sqrt{1 + m_2^2}} \\ \sin \theta &= \frac{|m_2 - m_1|}{\sqrt{1 + m_1^2} \sqrt{1 + m_2^2}} \\ \operatorname{tg} \theta &= \frac{m_2 - m_1}{1 + m_1 m_2} \end{aligned}$$

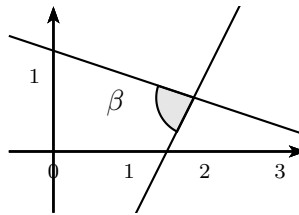
EXEMPLO 6.3 Ache o ângulo entre as retas $2x - y = 3$ e $x + 3y = 4$.

<

Solução: Neste caso temos que:

$$\operatorname{tg} \theta = \frac{-\frac{1}{3} - 2}{1 + \left(-\frac{1}{3}\right) 2} = -7$$

E assim $\theta = \operatorname{arctg}(-7) \approx -81.8699^\circ$.



□

EXEMPLO 6.4 Ache duas retas que passe pelo ponto $(2, 2)$ e que faça um ângulo de 45° com a reta $2x - 3y = 4$

<

Solução: Inicialmente vamos encontrar o coeficiente angular dessas retas. Para isso, observamos que:

$$\operatorname{tg} 45^\circ = 1 = \frac{\frac{2}{3} - m}{1 + \frac{2}{3}m}$$

E dessa forma $1 + \frac{2}{3}m = \frac{2}{3} - m$ e logo $\frac{5}{3}m = -\frac{1}{3}$ e assim $m = -\frac{1}{5}$. Logo a equação da reta é $y - 2 = -\frac{1}{5}(x - 2)$

No caso

$$\operatorname{tg} 45^\circ = 1 = \frac{m - \frac{2}{3}}{1 + \frac{2}{3}m}$$

E dessa forma $m = 5$. Logo a equação da reta é $y - 2 = 5(x - 2)$

□

Exercícios

Ex. 6.1 — Ache o ângulo agudo entre as retas $3x - 4y + 2 = 0$ e $2x + 3y = 7$

Ex. 6.2 — Qual o ângulo entre o eixo x e $5x + 12 = 3$?

Ex. 6.3 — Ache duas retas passando por $(1, -1)$ que faz um ângulo de 45° com $3x - 4y = 7$.

Ex. 6.4 — Ache os três ângulos de um triângulo cujos vértices são $(2, 1)$, $(-1, 2)$, $(3, -2)$. Veja se eles somam 180°

Ex. 6.5 — Seja α um dos ângulos formados pelas retas $ax + by = c$ e $y = px + q$. Dê uma expressão para $|\cos \alpha|$.

Ex. 6.6 — Escreva a equação da reta que passa pela origem e faz um ângulo de 45° com a reta $\frac{x}{2} + \frac{y\sqrt{3}}{2} = 1$.

Ex. 6.7 — Mostrar que os quatro pontos $(2, 2)$, $(5, 6)$, $(9, 9)$ e $(6, 5)$ são os vértices de um losango e que suas diagonais se cortam mutuamente ao meio e uma é perpendicular a outra.

Ex. 6.8 — O segmento retilíneo que une os pontos médios de dois lados opostos de qualquer quadrilátero e o segmento retilíneo que une os pontos médios das diagonais do quadrilátero cortam-se mutuamente ao meio.

Ex. 6.9 — Determine as equações paramétricas da reta que passa pelo ponto $(1, -2, 1)$ e é perpendicular as retas $r : (1, -3, 0) + (1, 2, 1)t$ e $s : (-2, 1, 0) + (1, -1, 1)t$.

Ex. 6.10 — Determine as equações paramétricas da reta perpendicular as retas:

$$x = 3t - 7, \quad y = -2t + 4, \quad z = 3t + 4$$

e

$$x = t + 1, \quad y = 2t - 9, \quad z = -t - 12$$

Ângulo entre uma Reta e um Plano

O ângulo θ entre uma reta r e um plano π é definido como o ângulo complementar ao ângulo agudo entre o vetor diretor a essa reta e o vetor normal ao plano (ver figura 6.4).

Se $\mathbf{v}$ é um vetor diretor da reta r e $\mathbf{n}$ é um vetor normal ao plano π então

$$\text{sen}(\theta) = \text{sen}\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \cos(\alpha)$$

e logo

$$\text{sen}(\theta) = \frac{|\mathbf{v} \cdot \mathbf{n}|}{\|\mathbf{v}\| \|\mathbf{n}\|}$$

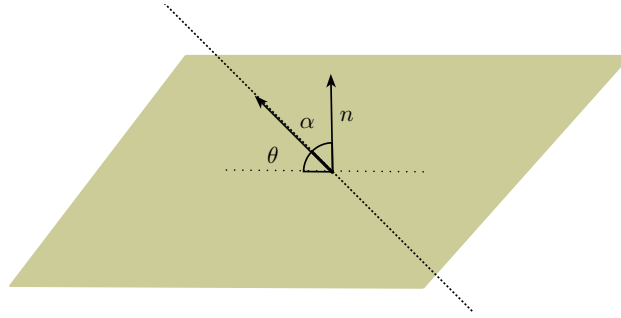


Fig. 6.4: Ângulo θ entre uma reta e um plano.

Dizemos que um plano π com vetor normal $\mathbf{n}$ e uma reta r com vetor diretor $\mathbf{v}$, são ortogonais se o ângulo entre eles é $\frac{\pi}{2}$, ou equivalentemente se os vetores $\mathbf{v}$ e $\mathbf{n}$ são paralelos.

EXEMPLO 6.5 Determine o ângulo entre a reta $X = (6, 7, 0) + (1, 1, 0)t$ e o plano de equação vetorial $X = (8, -4, 2) + (-1, 0, 2)t + (1, -2, 0)s$.

◁

Solução: Vamos encontrar inicialmente um vetor normal a esse plano:

$$\mathbf{n} = (-1, 0, 2) \times (1, -2, 0) = (4, 2, 2)$$

Logo o ângulo entre a reta e o plano é dado por:

$$\text{sen}(\theta) = \frac{(1, 1, 0) \cdot (4, 2, 2)}{\sqrt{2}\sqrt{24}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

e assim $\theta = \frac{\pi}{3}$

□

EXEMPLO 6.6 Determine a equação geral do plano que passa pelo ponto $(1, 2, 1)$ e que é perpendicular a reta $X = (1, 0, 0) + (1, 3, -1)t$

◁

Solução: O vetor normal ao plano pode ser escolhido como $(1, 3, -1)$ e assim a equação geral desse plano é: $x + 3y - z = d$. Como o ponto $(1, 2, 1)$ pertence ao plano, ele satisfaz a equação do plano, i.e, $1 + 3 \cdot 2 - 1 = d$. Logo $d = 6$ e a equação geral do plano é $x + 3y - z = 6$. $\square$

Ângulo entre dois Planos

O ângulo entre dois planos π_1 e π_2 é definido como o ângulo agudo entre os vetores normais $\mathbf{n}_1$ e $\mathbf{n}_2$

$$\cos(\theta) = \frac{|\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2|}{\|\mathbf{n}_1\| \|\mathbf{n}_2\|}$$

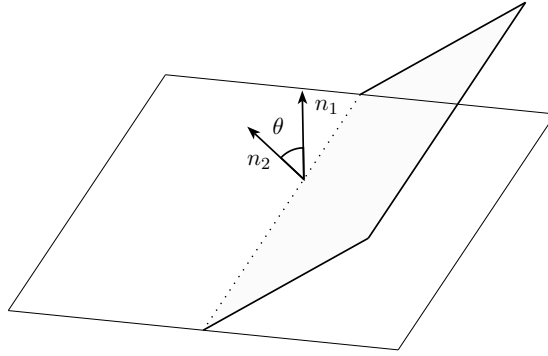


Fig. 6.5

Dois planos π_1 e π_2 com vetores normais $\mathbf{n}_1$ e $\mathbf{n}_2$ respectivamente, são ditos ortogonais se o ângulo entre eles é $\frac{\pi}{2}$, o que implica que seus vetores diretores são perpendiculares, i.e,

$$\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2 = 0$$

EXEMPLO 6.7 Determine a equação do plano que contém o ponto $(1, 0, 1)$ e que é perpendicular aos planos $2x + y + z = 2$ e $-x + z = 7$.

◁

Solução: O vetor $\mathbf{n}$ normal ao plano, será ortogonal aos vetores $(2, 1, 1)$ e $(-1, 0, 1)$. E assim

$$\mathbf{n} = (2, 1, 1) \times (-1, 0, 1) = (1, -3, 1)$$

Logo a equação geral do plano é da forma $x - 3y + z = d$. Como o ponto $(1, 0, 1)$ pertence ao plano:

$$d = 1 + 3 \cdot 0 + 1 = 2$$

E a equação geral é $x - 3y + z = 2$. □

Exercícios

Ex. 6.11 — Ache os ângulos entre os planos:

- a) $3x - y + z = 2$ e $x - y = 6$
- b) $x + 2y - 3z = 8$ e $2x + 4y - 6z + 31 = 0$
- c) $x = 0$ e $y = 0$
- d) $x = 1$ e $x + y = 1$

Ex. 6.12 — Escreva a equação vetorial do plano que passa pelo ponto P e é perpendicular aos planos:

$$r\mathbf{n}_1 + D1 = 0 \quad r\mathbf{n}_1 + D1 = 0.$$

Escreva também a equação geral desse plano dado que:

$$P : (x_0, y_0, z_0) \quad \mathbf{n}_1 = (a_1, b_1, c_1) \quad \mathbf{n}_2 = (a_2, b_2, c_2)$$

Ex. 6.13 — Ache a equação do plano perpendicular ao plano xz , que contem o ponto $(1, 2, 3)$ e que faz um ângulo de $\frac{\pi}{4}$ com $3x + 2y + z = 1$.

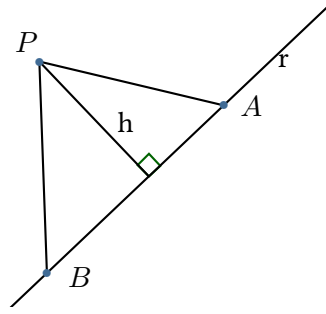
6.2 Distâncias

Passemos agora a um novo problema: definir e determinar a distância entre dois objetos (ponto, reta ou plano) no espaço.

Sabemos facilmente como determinar a distância entre dois pontos no espaço. Bastando para isso medir o tamanho do vetor determinado por estes pontos. Mas como medir a distância entres outros dois objetos? Este será nosso objetivo nesta seção.

Distância de um ponto a uma reta

A distância entre um ponto P e uma reta r é definida como a distância entre P e ponto $A \in r$ mais próximo de P . Para determinar a distância de P a r , sejam A e B dois pontos de r e considere o triângulo ABP .



A área do triângulo ABP pode ser calculada usando o produto vetorial e assim temos:

$$A = \frac{1}{2} \|\vec{AP} \times \vec{AB}\|$$

Por outro lado usando que a área do triângulo é metade da base vezes a altura temos:

$$A = \frac{\|\vec{AB}\| h}{2}$$

e assim $\|\vec{AP} \times \vec{AB}\| = \|\vec{AB}\| h$ e logo

$$h = d(P, r) = \frac{\|\vec{AP} \times \vec{AB}\|}{\|\vec{AB}\|}$$

EXEMPLO 6.8 Calcule a distância do ponto $P = (1, 0, 2)$ a reta $r : (1, 0, 1) + (2, 0, 1)t$.

◁

Solução: Escolhemos $A = (1, 0, 1)$ e $B = (3, 0, 2)$. E assim $\vec{AP} = (0, 0, 1)$ e $\vec{AB} = (2, 0, 1)$

$$d(P, r) = \frac{\|(0, 0, 1) \times (2, 0, 1)\|}{\|(2, 0, 1)\|} = \frac{2}{\sqrt{5}}$$

□

Distância de um ponto a uma reta no plano: o caso bidimensional

Assim como nas seções anteriores, o caso bidimensional pode ser estudado separadamente. Queremos então utilizar as expressões determinadas anteriormente para encontrar uma maneira de expressar a distância do ponto $P = (p, q)$ a uma reta $Ax + By + C = 0$.

Começaremos tratando o caso onde a reta é paralela ao eixo x ($A = 0$). Neste caso, a reta terá equação $y = -\frac{C}{B}$ e a distância será dada pela diferença entre a coordenada y do ponto e da reta, ou seja, $d(P, r) = |q + \frac{C}{B}|$.

Se a reta r não é paralela ao eixo y , então ela intercepta o eixo x no ponto $(-\frac{C}{A}, 0)$ e seu vetor diretor pode ser escolhido como $\mathbf{v} = B\mathbf{i} - A\mathbf{j}$ (por quê?).

Desta forma, a equação vetorial da reta é $r : (-\frac{C}{A}, 0) + (B, -A)t$. Escolhendo $A = (\frac{C}{A}, 0)$ e $B = A + \mathbf{v}$, temos que $\overrightarrow{AP} = (p + \frac{C}{A}, q)$, e temos

$$d(P, r) = \frac{\|\overrightarrow{AP} \times \mathbf{v}\|}{\|\mathbf{v}\|},$$

onde o vetor $\overrightarrow{AP} \times \mathbf{v}$ pode ser calculado através do seguinte determinante formal

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ B & -A & 0 \\ p + \frac{C}{A} & q & 0 \end{vmatrix},$$

e assim $\overrightarrow{AP} \times \mathbf{v} = (Bq + Ar + C)\mathbf{k}$.

Segue então que $\|\overrightarrow{AP} \times \mathbf{v}\| = |Ar + Bs + C|$ e assim

$$d(P, r) = \frac{|Ap + Bq + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}.$$

Observe que fazendo $A = 0$ na expressão acima, recuperamos a expressão encontrada para retas paralelas ao eixo x , e portanto esta fórmula pode ser usada em qualquer caso.

EXEMPLO 6.9 Calcule a distância do ponto $(1, 3)$ a reta $4x - 2y - 3 = 0$.

◁

Solução:

$$d = \frac{|4 \cdot 1 - 2 \cdot 3 - 3|}{\sqrt{16 + 4}} = \frac{5}{\sqrt{20}}$$

□

EXEMPLO 6.10 Existem duas pontos cuja coordenadas x são iguais a -3 e que distam 6 da reta $r : 5x - 12y - 3 = 0$. Ache as coordenadas y desse ponto.

◁

Solução: Ambos os pontos podem ser representados como $(3, s)$. Para esses pontos temos que:

$$d = \frac{|5(-3) - 12s - 3|}{13} = 6$$

e logo $|18 + 12s| = 78$ e logo $s = 5$ ou $s = -8$. E os pontos são $(-3, 5)$ e $(-3, -8)$

□

Exercícios

Ex. 6.1 — Ache as distâncias entre os pontos e as retas dadas:

- a) $(-3, 4)$ a $5x - 2y = 3$.
- b) $(-2, 5)$ a $7x + 3 = 0$.
- c) $(-3, 4)$ a $4y + 5 = 0$.
- d) Origem a $3x - 2y + 6 = 0$.

Ex. 6.2 — Determine a distância δ entre o ponto $A = (3, 1)$ e a reta $x + 2y = 3$. Pelo seguinte método: primeiro ache o ponto B sobre essa reta tal que $d(A, B) = \delta$. Escreva a equação da reta de forma paramétrica $\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + vt$ e calcule o produto interno dos vetores $\overrightarrow{AB}$ e v . Conclua.

Ex. 6.3 — Ache o comprimento das alturas de um triângulo com vértices $(a, 0)$, $(b, 0)$, $(0, c)$.

Ex. 6.4 — Ache a distância entre as duas retas paralelas: $3x + 2y = 6$ e $6x + 4y = 9$. (Porque essas retas são paralelas?)

Ex. 6.5 — Prove que a distância entre duas retas paralelas cujas equações são $Ax + By + C = 0$ e $Ax + By + C' = 0$ é:

$$\frac{|C - C'|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

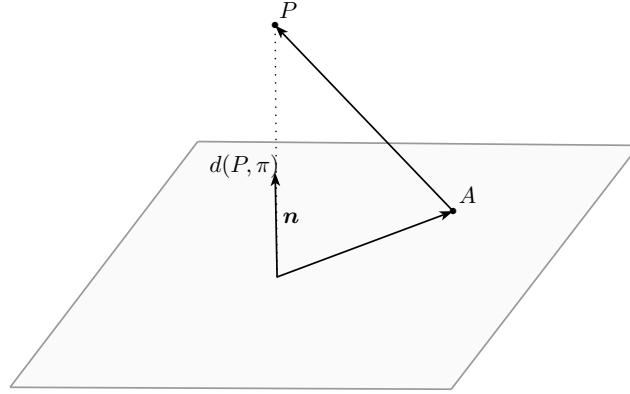
Ex. 6.6 — Ache os pontos da reta $y = 2x + 1$ que estão situados a distância 2 da origem.

Ex. 6.7 — Quais são as retas paralelas a reta $3x - 4y = 1$ que estão a distância 5 desta?

Distância de um ponto a um plano

A distância entre um ponto e um plano é definida de maneira análoga ao caso ponto-reta. Considere então um plano π com vetor normal $\mathbf{n}$, e P um ponto qualquer. Para calcularmos a distância de P a π , tome A um ponto qualquer de π e considere o vetor $\overrightarrow{AP}$. A distância de P a π será dada então pela norma da projeção de $\overrightarrow{AP}$ sobre $\mathbf{n}$, ou seja,

$$d(P, \pi) = \|\text{Proj}_{\mathbf{n}} \overrightarrow{AP}\| = \frac{|\overrightarrow{AP} \cdot \mathbf{n}|}{\|\mathbf{n}\|}.$$



Se na expressão anterior tomarmos $P : (x_0, y_0, z_0)$, $A : (a_1, a_2, a_3)$ e supormos que o plano π tem equação geral $ax + by + cz = d$, teremos que o vetor normal a este plano é $\mathbf{n} = (a, b, c)$, e portanto

$$d(P, \pi) = \frac{|a(x_0 - x_1) + b(y_0 - y_1) + c(z_0 - z_1)|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \quad (6.3)$$

$$= \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - (ax_1 + by_1 + cz_1)|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \quad (6.4)$$

Como o ponto A pertence ao plano, temos que $ax_0 + by_0 + cz_0 = d$ e assim

$$d(P, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \quad (6.5)$$

Observe que, como seria de se esperar, a distância não depende do ponto A escolhido.

Exercícios

Ex. 6.8 — Determine a distância entre os planos dados e a origem:

- a) $x = 5$
- b) $x + y = 1$
- c) $2x + y - z = 0$
- d) $2x + y + z = 2$

Ex. 6.9 — Se a distância da origem a um plano é d , e esse plano intercepta os eixos em $(a, 0, 0)$, $(0, b, 0)$ e $(0, 0, c)$ prove que:

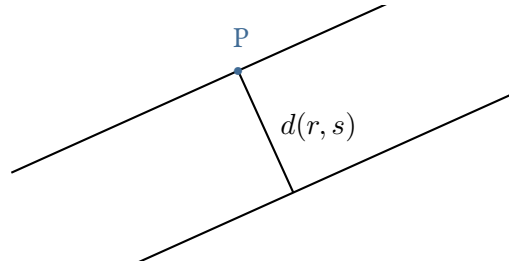
$$\frac{1}{d^2} = \frac{1}{a^2} + \frac{1}{b^2} + \frac{1}{c^2}$$

Distância entre Duas Retas

Seguindo as ideias utilizadas nos casos anteriores, a distância entre duas retas r e s será definida como a menor distância entre um ponto r e um ponto de s .

Sejam então r, s duas retas no espaço tais que $r : A + ut$ e $s : B + vt$.

Se as retas forem coincidentes ou concorrentes, claramente a distância entre elas é nula. Se as retas forem paralelas e não coincidentes a distância entre elas é igual a distância de um ponto P qualquer de r a s , e assim essa distância pode ser calculada usando os conhecimentos obtidos na seção anterior.



Se as retas r e s forem reversas começamos escolhendo um ponto P sobre r e um ponto Q sobre s . Projetamos então o vetor $\overrightarrow{PQ}$ sobre o vetor $\mathbf{n} = \mathbf{u} \times \mathbf{v}$ que é ortogonal as retas r e s . A norma dessa projeção é a distância entre as retas.

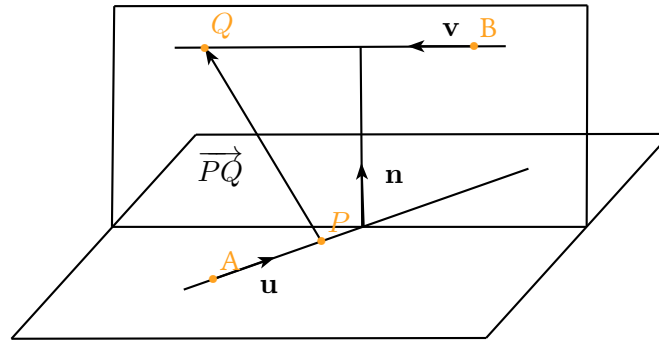


Fig. 6.6: Distância entre retas reversas.

Como

$$\text{Proj}_{\mathbf{n}} \overrightarrow{PQ} = \frac{\overrightarrow{PQ} \cdot \mathbf{n}}{\|\mathbf{n}\|} \mathbf{n}$$

e assim:

$$d(r, s) = \frac{|\overrightarrow{PQ} \cdot \mathbf{n}|}{\|\mathbf{n}\|} \quad (6.6)$$

$$d(r, s) = \frac{|\overrightarrow{PQ} \cdot \mathbf{n}|}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|} \quad (6.7)$$

Exercícios

Ex. 6.10 — Determinar a equação da reta que passa pelo ponto $(3, 1)$ e tal que a distância desta reta ao ponto $(-1, 1)$ é igual a $2\sqrt{2}$. (Duas soluções)

Ex. 6.11 — Determinar a equação do lugar geométrico de um ponto que se move de maneira que sua distância a reta $4x - 3y + 12 = 0$ é sempre igual a duas vezes a distância ao eixo x .

Ex. 6.12 — O ângulo de inclinação de cada uma de duas retas paralelas é α . Se uma reta passa pelo ponto (a, b) e a outra pelo ponto (c, d) , mostrar que a distância entre elas é

$$|(c - a) \sin \alpha - (d - b) \cos \alpha|$$

Ex. 6.13 — Ache as equações dos planos paralelos ao plano $3x - 2y + 6z + 8 = 0$ e que distam 2 desse plano.

Ex. 6.14 — Ache a distância entre os planos paralelos

- a) $4x + 8y + z = 9$ e $4x - 8y + z + 18 = 0$
- b) $3x - 2y + 6z + 8 = 0$ e $6x - 4y + 12z + 12 = 0$

Ex. 6.15 — Ache a equação da reta que passa pelo ponto $(2, 1, 5)$ e que intercepta a reta

$$\frac{x-1}{3} = \frac{y+2}{4} = \frac{z-3}{2}$$

perpendicularmente.

$(-2, 1)$ é sempre igual a três vezes a distância a reta $y + 4 = 0$.

Ex. 6.16 — Determinar a distância do ponto a reta:

- a) ponto $(7, 7, 4)$ à reta $6x + 2y + z - 4 = 0$ e $6x - y - 2z - 10 = 0$

b) ponto $(-1, 2, 3)$ à reta $\frac{x-7}{6} = \frac{y+3}{-2} = \frac{z}{3}$

Ex. 6.17 — Ache os pontos sobre o eixo y que distam 4 do plano $x + 2y - 2z = 0$

Ex. 6.18 — Determinar a distância d do plano $3x - 12y + 4z - 3 = 0$ ao ponto $A = (3, -1, 2)$ pelo seguinte processo: Encontrar o ponto B , pé da perpendicular desde A até o plano. Então determinar d como o comprimento do segmento AB .

Ex. 6.19 — Determine a distância do ponto $(2, 2, 2)$ a reta

$$x = 2t + 1$$

$$y = 3t + 2$$

$$z = 5t + 1$$

Ex. 6.20 — Determine a distância entre as retas r que tem equação paramétricas:

$$x = 2t + 1$$

$$y = 3t + 2$$

$$z = 5t + 1$$

e a reta s que tem equação paramétrica:

$$x' = 4s + 1$$

$$y' = 2s + 2$$

$$z' = 1s + 5$$

6.3 Retas em Coordenadas Polares

Se sobrepormos um sistemas de coordenadas polares a um sistema de coordenadas cartesianas de modo que o polo e a origem coincida e a direção principal OA , sobreponha-se a parte positiva do eixo x (veja figura 6.7), podemos ver que a relação entre as coordenadas para o mesmo ponto é dada por:

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}$$

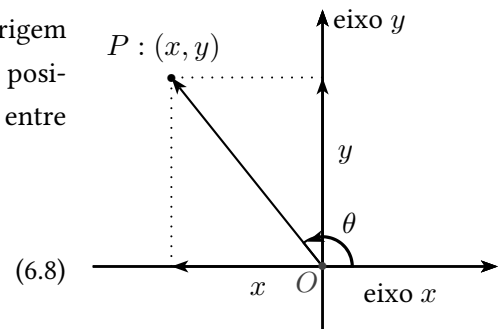


Fig. 6.7

sendo

$$r = \sqrt{x^2 + y^2} \quad \theta = \arctg \frac{y}{x} = \arcsen \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} = \arccos \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$

Substituindo as relações dada por 6.8, na equação geral de uma reta $s : Ax + By = C$, temos que esta pode ser expressa em coordenadas polares como:

$$r (A \cos \theta + B \sin \theta) = C \quad (6.9)$$

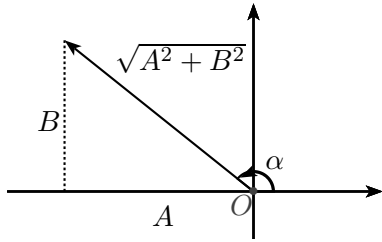
ou equivalentemente:

$$\frac{C}{r} = (A \cos \theta + B \sin \theta) \quad (6.10)$$

EXEMPLO 6.11 A equação da reta $3x + 2y = 7$ em coordenadas polares é:

$$r(3 \cos \theta + 2 \sin \theta) = 7$$

◁



Sem perda de generalidade, podemos assumir que C é positivo (Mudando os sinais de ambos os lados se necessário).

Se construirmos, no quadrante apropriado, um triângulo retângulo de lados A e B , a hipotenusa desse triângulo será $\sqrt{A^2 + B^2}$, logo:

$$\frac{B}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \sin \alpha, \quad \frac{A}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \cos \alpha$$

Se dividirmos ambos os lados da equação 6.9 por $\sqrt{A^2 + B^2}$ ficamos com:

$$r \left(\frac{A}{\sqrt{A^2 + B^2}} \cos \theta + \frac{B}{\sqrt{A^2 + B^2}} \sin \theta \right) = \frac{C}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

e consequentemente

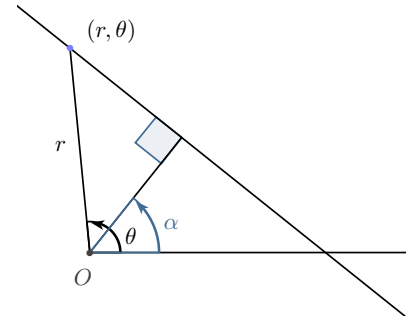
$$r (\cos \alpha \cos \theta + \sin \alpha \sin \theta) = h$$

sendo

$$h = \frac{C}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

e desse modo a equação da reta em coordenadas polares pode ser escrita como:

$$r \cos (\theta - \alpha) = h$$



A equação anterior é conhecida como equação padrão da reta em coordenadas polares.

O significado geométrico de h é a distância da reta a origem enquanto α é o ângulo entre o eixo polar e a reta passando pela origem e pelo ponto que realiza a distância mínima entre a origem e a reta s . Podemos ver esse fato revertendo o problema, isto é, seja s uma reta tal que a distância dessa reta à origem O é h . Se tomarmos um ponto de coordenadas (r, θ) sobre essa reta de vetor posição $\mathbf{r}$. Então o triângulo delimitado por h , r e a reta s forma um triângulo retângulo com hipotenusa r . Em relação ao ângulo $\theta - \alpha$ o lado adjacente é h e assim

$$\cos(\theta - \alpha) = \frac{h}{r}$$

e logo

$$r \cos(\theta - \alpha) = h$$

EXEMPLO 6.12 Ache o tamanho e a direção do segmento que liga a perpendicularmente origem a reta abaixo.

$$\frac{1}{r} = 8 \cos \theta + 6 \sin \theta$$

◁

Solução: Começaremos colocando a equação

$$\frac{1}{r} = 8 \cos \theta + 6 \sin \theta$$

na forma padrão:

$$r \cos(\theta - \alpha) = h$$

que expandindo fica:

$$\frac{1}{r} = \frac{1}{h} \cos \alpha \cos \theta + \frac{1}{h} \sin \alpha \sin \theta$$

Igualando os termos temos:

$$\frac{1}{h} \cos \alpha = 8 \quad (6.11)$$

$$\frac{1}{h} \sin \alpha = 6 \quad (6.12)$$

Elevando as equações 6.11 e 6.12 ao quadrado e somando temos:

$$\frac{1}{h^2} = 100$$

e consequentemente $h = \frac{1}{10}$.

Dividindo a equação 6.12 pela equação 6.11 temos:

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{6}{8} = \frac{3}{4}$$

Consequentemente, temos que a distância é $\frac{1}{10}$ e a inclinação da reta é $\arctg\left(\frac{3}{4}\right)$

□

Exercícios

Ex. 6.1 — Ache a distância da reta

$$\frac{6}{r} = \cos \theta + \sqrt{3} \sin \theta$$

a origem.

Ex. 6.2 — Ache o tamanho e a direção do segmento que liga a perpendicularmente origem a reta abaixo.

$$\frac{2}{r} = 4 \cos \theta + 3 \sin \theta$$

Ex. 6.3 — Identifique e desenhe as seguintes retas, colocando as na forma padrão. Confira suas respostas usando coordenadas cartesianas

- a) $r \cos \theta = 3$
- b) $r \sin \theta = 3$
- c) $r(5 \cos \theta + \sin \theta) = 3\sqrt{2}$
- d) $5(5 \cos \theta - 12 \sin \theta) = 39$

Ex. 6.4 — Mostre que se uma reta é paralela ao eixo x e dista h da origem, então sua equação é dada por $r \sin \theta = h$

Ex. 6.5 — Mostre que se uma reta é paralela ao eixo y e dista h da origem, então sua equação é dada por $r \cos \theta = h$ ou por $r \cos \theta = -h$, dependendo se a reta se encontra a esquerda ou a direita do eixo y .

Ex. 6.6 — Mostre que a equação da reta ligando os pontos de coordenadas polares (r_1, θ_1) (r_2, θ_2) é dada por:

$$\frac{\sin(\theta_2 - \theta_1)}{r} = \frac{\sin(\theta - \theta_1)}{r_2} + \frac{\sin(\theta_2 - \theta)}{r_1}$$

Ex. 6.7 — Dada a equação $\frac{C}{r} = f(\theta)$ com

$$f(\theta) = a \cos(\theta + \alpha) + b \cos(\theta + \beta)$$

- a) Mostre que esta equação representa uma linha reta.

- b) Conclua que $\frac{C_2}{r} = f(\theta + \pi/2)$ também representa uma linha reta. E que essa reta é perpendicular a reta de equação $\frac{C}{r} = f(\theta)$.
- c) Mostre finalmente que todas as retas perpendiculares a $\frac{C}{r} = f(\theta)$ são da forma $\frac{C_2}{r} = f(\theta + \pi/2)$ para algum C_2

Círculos e Esferas

7.1 Equações Canônicas de Círculos e Esferas

Um círculo é o conjunto de pontos no plano que estão a uma certa distância r de um ponto dado (a, b) .

Desta forma temos que um ponto (x, y) pertence ao círculo de centro (a, b) e raio r se e somente se satisfaz a equação:

$$\sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2} = r$$

ou equivalentemente:

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

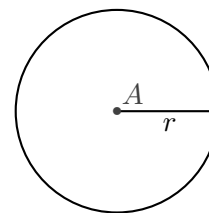


Fig. 7.1: Círculo de centro A e raio r .

De modo análogo, a equação reduzida de uma esfera de centro (a, b, c) e raio r é

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$$

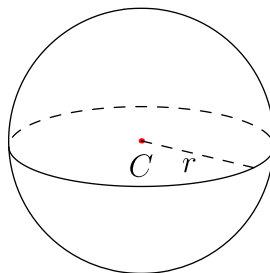


Fig. 7.2: Esfera de Centro C e raio r .

EXEMPLO 7.1 Determine a equação do círculo de centro $(-3, 1)$ que é tangente a reta $3x - 4y - 2 = 0$

<

Solução: Já conhecemos o centro e precisamos determinar o raio. Nesse caso o raio é a distância entre a reta e o ponto, já que a tangente a um círculo é perpendicular ao raio que liga o centro ao ponto de tangência. Logo:

$$r = \frac{|3(-3) - 4 \cdot 1 - 2|}{\sqrt{3^2 + 4^2}} = 3$$

e assim a equação do círculo é:

$$(x + 3)^2 + (y - 1)^2 = 9 \text{ ou } x^2 + y^2 + 6x - 2y + 1 = 0$$

□

EXEMPLO 7.2 Determine a equação da esfera cujo diâmetro é o segmento que liga $(3, -1, 2)$ a $(5, 3, 4)$.

<

Solução: Nesse caso aparentemente não conhecemos nem o centro nem o raio. Mas temos que o centro é o ponto médio do segmento e que o raio é metade do diâmetro. Logo:

$$r = \frac{1}{2} \sqrt{(5 - 3)^2 + (3 + 1)^2 + (4 - 2)^2} = \sqrt{6}$$

O ponto médio é $(4, 1, 3)$ e logo a equação da esfera é:

$$(x - 4)^2 + (y - 1)^2 + (z - 3)^2 = 6$$

□

EXEMPLO 7.3 Identifique a curva cuja equação é:

$$x^2 + y^2 - 6x - 4y - 12 = 0$$

<

Solução: Identificaremos a curva completando quadrados. O termo $x^2 - 6x$ pode ser convertido num quadrado, se somarmos 9 e $y^2 - 4y$ pode ser convertido num quadrado somando 4. Desta forma, somaremos 4 + 9 em cada lado da equação $x^2 + y^2 - 6x - 4y - 12 = 0$. Logo temos:

$$x^2 + y^2 - 6x - 4y - 12 = 0 \tag{7.1}$$

$$\Rightarrow (x^2 - 6x + 9) + (y^2 - 4y + 4) = 12 + 4 + 9 \tag{7.2}$$

$$\Rightarrow (x - 3)^2 + (y - 2)^2 = 5^2 \tag{7.3}$$

Logo a curva é um círculo de raio 5 e centro $(3, 2)$. $\square$

Podemos generalizar o exemplo anterior:

EXEMPLO 7.4 Identifique a curva cuja equação é:

$$x^2 + y^2 + Ax + By + C = 0$$

$\triangleleft$

Solução: Como no exemplo anterior, identificaremos a curva completando quadrados. O termo $x^2 + Ax$ pode ser convertido num quadrado, se somarmos $\frac{A^2}{4}$ e $y^2 + By$ pode ser convertido num quadrado somando $\frac{B^2}{4}$. Desta forma, somaremos $\frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4}$ em cada lado da equação:

$$x^2 + y^2 + Ax + By + C = 0 \quad (7.4)$$

$$\Rightarrow \left(x^2 + Ax + \frac{A^2}{4}\right) + \left(y^2 + By + \frac{B^2}{4}\right) = \frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} - C \quad (7.5)$$

$$\Rightarrow \left(x + \frac{A}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{B}{2}\right)^2 = \frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} - C \quad (7.6)$$

Observamos que para a equação anterior ser a equação de um círculo, $r^2 = \frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} - C$, e assim temos que ter $\frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} - C > 0$.

No caso em que $\frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} - C < 0$, o lugar geométrico descrito pela equação 7.6 é vazio, pois a equação não pode ser satisfeita pois a soma de quadrados é necessariamente negativa.

No caso em que $\frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} - C = 0$, o lugar geométrico descrito pela equação 7.6 é o ponto $\left(-\frac{A}{2}, -\frac{B}{2}\right)$, pois se a soma de quadrados perfeitos é 0 cada termo da soma é zero. $\square$

De modo análogo, podemos demonstrar que a equação

$$x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$$

descreve uma esfera se $\frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} + \frac{C^2}{4} - D > 0$, um ponto se $\frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} + \frac{C^2}{4} - D = 0$ e o conjunto vazio se $\frac{A^2}{4} + \frac{B^2}{4} + \frac{C^2}{4} - D < 0$.

EXEMPLO 7.5 A superfície cuja equação é:

$$12 - 2x + x^2 + 4y + y^2 + 8z + z^2 = 0$$

é uma esfera. Encontre seu centro e raio.

<

Solução: Completando os quadrados temos

$$(x^2 - 2x + 1) + (y^2 + 4y + 4) + (z^2 + 8z + 16) - 1 - 4 - 16 + 12 = 0.$$

Daí segue que:

$$(x - 1)^2 + (y + 2)^2 + (z + 4)^2 = 9$$

E logo o centro dessa esfera é $(1, -2, -4)$ e o raio é 3. □

Círculo por três pontos

É conhecido que três pontos não colineares determinam um único círculo. Assim sendo, fixados P_1, P_2 e P_3 não colineares podemos facilmente encontrar a equação do círculo que passa por tais pontos. Tal equação pode ser encontrada observando que a equação geral de um círculo é da forma

$$x^2 + y^2 + Ax + By + C = 0$$

e que um ponto pertence ao círculo se e somente se suas coordenadas satisfazem tal equação. A substituição de cada ponto resulta assim numa equação linear nas variáveis A, B, C e assim o fato dos três pontos pertencerem ao círculo nos fornecem um sistema linear em três equações e três variáveis A, B, C . Resolvendo tal sistema encontramos, então, a equação do círculo.

EXEMPLO 7.6 Determine a equação do círculo que passa pelos pontos $(-1, 2)$, $(0, 1)$ e $(-3, 2)$.

<

Solução: Substituindo os pontos na equação

temos o sistema:

$$\begin{cases} 5 - A + 2B + C = 0 \\ 1 + B + C = 0 \\ 13 - 3A + 2B + C = 0 \end{cases}$$

cujas solução é $A = 4, B = 0, C = -1$. E logo a equação é

$$x^2 + y^2 + 4x - 1 = 0.$$

Completando quadrado obtemos, então:

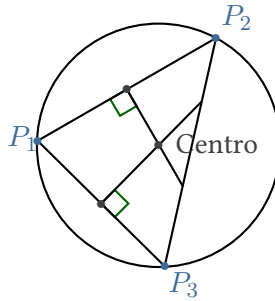
$$(x^2 + 4x + 4) + y^2 - 4 - 1 = 0.$$

Donde segue:

$$(x + 2)^2 + y^2 = 5.$$

Desse modo vemos que o círculo que passa por tais pontos tem centro $(-2, 0)$ e raio $\sqrt{5}$. □

É possível encontrar a equação de um círculo por três pontos não colineares de uma outra maneira. Para esse fim consideramos o triângulo determinado pelos pontos P_1, P_2, P_3 e esse circunscrito na circunferência. Assim o seu centro é o circuncentro desse triângulo, isto é, o encontro das mediatrizes.



EXEMPLO 7.7 Determine a equação do círculo que passa pelos pontos $(-1, 2)$, $(0, 1)$ e $(-3, 2)$.

◁

Solução: A equação da reta passando pelos pontos $(-1, 2)$, $(0, 1)$ é $y - 1 = -x$, e como o ponto médio desses pontos é: $(-\frac{1}{2}, \frac{3}{2})$ temos que a mediatriz relativa a esse lado é: $y - \frac{3}{2} = x + \frac{1}{2}$ (lembrando que como a mediatriz é perpendicular ao lado seu coeficiente angular é igual a menos o inverso do coeficiente da reta).

De modo análogo a equação da reta passando pelos pontos $(0, 1)$ e $(-3, 2)$ é $y = -\frac{x}{3} + 1$ e a equação da mediatriz é: $3x = -6 + y$

temos o sistema:

$$\begin{cases} 3x = -6 + y \\ y - \frac{3}{2} = x + \frac{1}{2} \end{cases}$$

cujas solução é $x = -2, y = 0$, ou seja o centro da circunferência é $(-2, 0)$. O raio pode ser calculado observando que este será a distância do centro $(-2, 0)$ a um dos vértices do triângulo, por exemplo $(0, 1)$. Assim $r^2 = 5$, e logo a equação é:

$$(x + 2)^2 + y^2 = 5.$$

□

EXEMPLO 7.8 Obtenha a equação da esfera que passa pelos pontos $(0, 0, 1)$, $(2, 0, 0)$, $(1, 1, 1)$, $(0, 1, 0)$

◁

Solução: Impondo que os pontos pertençam a esfera temos o seguinte sistema linear:

$$\begin{aligned}1 + C + D &= 0 \\4 + 2A + D &= 0 \\3 + A + B + C + D &= 0 \\1 + B + D &= 0\end{aligned}$$

cuja solução é $A = -\frac{5}{3}$, $B = -\frac{1}{3}$, $C = -\frac{1}{3}$, $D = -\frac{2}{3}$ e assim a equação da esfera é:

$$x^2 + y^2 + z^2 - \frac{5x}{3} - \frac{y}{3} - \frac{z}{3} - \frac{2}{3} = 0$$

Completando quadrado obtemos:

$$\begin{aligned}\left(x^2 - \frac{5x}{3} + \left(\frac{5}{6}\right)^2\right) + \left(y^2 - \frac{y}{3} + \left(\frac{1}{6}\right)^2\right) + \\+ \left(z^2 - \frac{z}{3} + \left(\frac{1}{6}\right)^2\right) - \left(\frac{5}{6}\right)^2 - \left(\frac{1}{6}\right)^2 - \left(\frac{1}{6}\right)^2 - \frac{24}{36} = 0.\end{aligned}$$

Donde segue:

$$\left(x^2 - \frac{5}{6}\right)^2 + \left(y^2 - \frac{1}{6}\right)^2 + \left(z^2 - \frac{1}{6}\right)^2 = \frac{51}{36}.$$

□

Exercícios

Ex. 7.1 — Determine a equação dos seguintes círculos:

- Centro $(-2, 5)$ e raio $r = 3$.
- Centro $(1, 3)$ e raio $r = 2$
- Centro a origem e raio $r = a$
- Centro $(5, 2)$ e passando pelo ponto $(2, 3)$
- Tangente ao eixo y na origem e raio a
- Diâmetro $(5, 2)$ a $(-2, 10)$
- Centro $(3, -2)$ tangente a $2x - y = 0$

- h) Tangente a $2x - 5y + 1 = 0$ no ponto $(2, 1)$ e raio 3 (duas respostas)

Ex. 7.2 — Identifique, dando o centro e o raio.

- a) $x^2 + y^2 - 4x + 6y = 12$
- b) $x^2 + y^2 - 2x - 4y + 5$
- c) $x^2 + y^2 = 2ax$
- d) $4x^2 - 4x = 5y - 4y^2$
- e) $x^2 + y^2 + z^2 = 2az$

Ex. 7.3 — Encontre a equação do círculo que passa pelos pontos $(4, 0)$, $(0, 3)$ e a origem.

Ex. 7.4 — Encontre a equação dos seguintes círculos

- a) Tangente aos eixos coordenados no segundo quadrante e com raio $r = 4$.
- b) Tangente ao eixo x , ao eixo y e a linha que intercepta o eixo x e o eixo y em 3 e 2 respectivamente.

Ex. 7.5 — Verifique que as equações abaixo descrevem esferas, em caso afirmativo identifique o centro e o raio:

- a) $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y + 10 = 0$
- b) $x^2 - 6x + y^2 - 4y + z^2 + 14z + 58$
- c) $x^2 + y^2 - 6y + z^2 + 4z + 16$
- d) $x^2 + 2x + y^2 + 4y - z^2 + 6z - 29$

Ex. 7.6 — Dados $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$ e $P_2 = (x_2, y_2, z_2)$ então a equação da esfera que tem P_1P_2 como diâmetro é

$$(x - x_1)(x - x_2) + (y - y_1)(y - y_2) + (z - z_1)(z - z_2) = 0$$

7.2 Retas Tangentes e Planos Tangentes

Uma reta é dita tangente a um círculo se a intersecção entre essa reta e o círculo for somente um ponto. Para uma reta tangente o seu vetor diretor é perpendicular ao vetor ligando o raio ao ponto de intersecção. Além disso a distância do centro do círculo a reta tangente é igual ao raio do círculo.

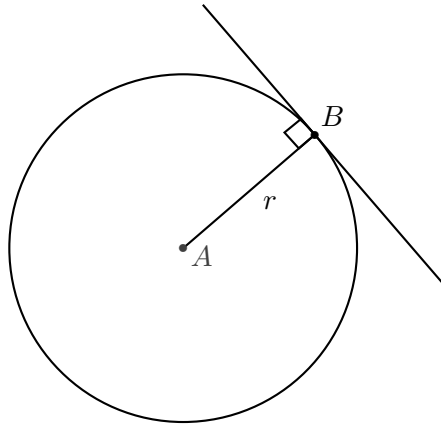


Fig. 7.3: Reta tangente a um círculo

De modo análogo, dizemos que um plano é tangente a uma esfera se esse plano interceptar a esfera num único ponto. Nesse caso o vetor normal ao plano é paralelo ao vetor radial ligando o centro da esfera ao ponto onde o plano intercepta a esfera. E a distância do plano tangente ao centro da esfera é igual ao raio da mesma.

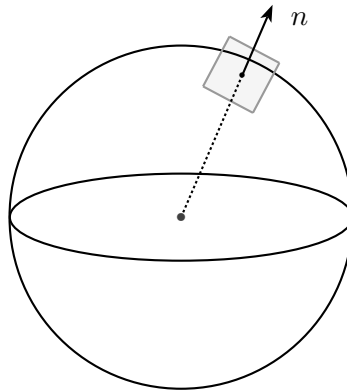


Fig. 7.4: Plano tangente a uma esfera

EXEMPLO 7.9 Encontre a reta tangente ao círculo de equação $x^2 + y^2 - 2y - 4x = 0$ no ponto $(3, 3)$

◁

Solução: Completando quadrados podemos colocar a equação $x^2 + y^2 - 2y - 4x = 0$ na forma reduzida:

$$(x - 2)^2 + (y - 1)^2 = 0$$

Logo o centro do círculo tem coordenadas $(2, 1)$. Logo, o vetor ligando o centro do círculo ao ponto $(3, 3)$ é $\mathbf{i} + 2\mathbf{k}$ e assim o coeficiente angular da reta passando por estes pontos é igual a 2. Logo,

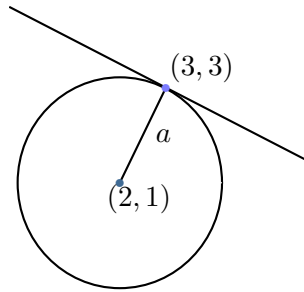
o coeficiente da reta tangente é $-\frac{1}{2}$ (Por quê? Tente escrever a equação da reta tangente na forma padrão obtendo antes equações paramétricas para a mesma.). E assim a equação da reta tangente é:

$$y - 3 = -\frac{1}{2}(x - 3)$$

ou

$$x + 2y = 9.$$

□



Podemos generalizar o exemplo anterior. Dado um círculo de equação

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

Vamos calcular a equação da reta tangente no ponto (x_1, y_1) .

Para tanto, consideraremos o vetor ligando o centro do círculo ao ponto de tangência: $(x_1 - a)\mathbf{i} + (y_1 - b)\mathbf{j}$. Consequentemente a inclinação da reta passando por esses pontos é: $\frac{y_1 - b}{x_1 - a}$. Logo o coeficiente angular da reta tangente é $-\frac{x_1 - a}{y_1 - b}$. E assim a equação da reta tangente é da forma

$$(y - y_1) = -\frac{x_1 - a}{y_1 - b}(x - x_1)$$

e logo

$$(y - y_1)(y_1 - b) = -(x_1 - a)(x - x_1)$$

e assim expandindo:

$$(x_1 - a)x + (y_1 - b)y = k$$

para alguma constante k . Somando $(x_1 - a)(-a) + (y_1 - b)(-b)$ em ambos os lados da equação obtemos:

$$(x_1 - a)(x - a) + (y_1 - b)(y - b) = k_2$$

para alguma constante k_2 , que determinaremos agora. Se substituirmos $x = x_1$ e $y = y_1$ teremos que

$$k_2 = (x_1 - a)^2 + (y_1 - b)^2 = r^2$$

e assim a equação da reta tangente no ponto (x_1, y_1) é

$$(x_1 - a)(x - a) + (y_1 - b)(y - b) = r^2.$$

EXEMPLO 7.10 Obtenha as equações dos planos tangentes a esfera $-3 - 2x + x^2 + 4y + y^2 + 2z + z^2 = 0$ que são paralelos ao plano $x - 2y + 2z = 3$.

◁

Solução: Completando quadrados temos que a equação da esfera pode ser escrita como:

$$(x - 1)^2 + (y + 2)^2 + (z + 1)^2 = 9$$

Logo o centro dessa esfera é $(1, -2, -1)$ e o raio é 3.

A equação geral de um plano paralelo a $x - 2y + 2z = 3$ tem equação da forma: $x - 2y + 2z = d$

Como esse plano é tangente a esfera a distância do centro dessas esferas ao plano é igual ao raio dessa esfera. E assim:

$$d(C, \pi) = \frac{|1 - 2(-2) + 2(-1) - d|}{9} = 3$$

e logo $d = -6$ ou $d = 12$ e assim as equações dos planos são $x - 2y + 2z = -6$ e $x - 2y + 2z = 12$.

□

Exercícios

Ex. 7.1 — Encontre a equação da reta tangente no ponto indicado:

- a) $x^2 + y^2 = 25$, $(-3, 4)$
- b) $x^2 + y^2 = 2x - 4y$, origem.
- c) Encontre as retas tangentes ao círculo $x^2 + y^2 = 4x$ que passam pelo ponto $(3, 2)$.
- d) Uma corda da circunferência $x^2 + y^2 = 25$ se encontra sobre a reta cuja equação é $x - 7y + 25 = 0$. Qual o comprimento dessa corda?

Ex. 7.2 — Para um triângulo qualquer encontrar:

- a) a equação da circunferência circunscrita ao triângulo
- b) a equação da circunferência inscrita ao triângulo
- c) a equação da circunferência que passa pelos pontos médios dos lados do triângulo.

Ex. 7.3 — As equações dos lados de um triângulo são $9x + 2y + 13 = 0$, $3x + 8y - 47 = 0$ e $x - y - 1 = 0$. Encontrar a equação da circunferência circunscrita.

Ex. 7.4 — Mostrar que as tangentes de inclinação m à circunferência $x^2 + y^2 = r^2$ são $y = mx \pm r\sqrt{1 + m^2}$.

Ex. 7.5 — Qual a equação da circunferência que passa pelos pontos $(1, 2)$, $(3, 4)$ e que tem centro sobre o eixo y ?

Ex. 7.6 — Fixado a , quais devem ser os dois valores de b para que a reta $y = ax + b$ seja tangente ao círculo de centro na origem e raio r ?

Ex. 7.7 — Uma circunferência de raio 5 é tangente a reta $3x - 4y - 1 = 0$ no ponto $(3, 2)$. Determinar sua equação (duas soluções).

Ex. 7.8 — Mostrar analiticamente que qualquer reta que passa pelo ponto $(-1, 5)$ não pode ser tangente a circunferência $x^2 + y^2 + 4x - 6y + 6 = 0$. Interprete o resultado geometricamente.

Ex. 7.9 — Encontre a equação dos círculos que passam pelos seguintes conjuntos de pontos. Diga qual o centro, o raio e desenhe.

- a) $(3, 4)$, $(-1, 2)$, $(-2, 4)$
- b) $(4, 2)$, $(-2, 3)$, $(-1, 6)$
- c) $(a, 0)$, $(b, 0)$, $(0, c)$

Ex. 7.10 — Mostrar que o plano tangente à esfera $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$ no ponto (a, b, c) tem equação $ax + by + cz = r^2$

Ex. 7.11 — Encontre a equação da esfera que passa pelos pontos $(0, 0, 1)$, $(1, 0, 0)$, $(0, 1, 0)$ e cujo centro esta no plano $x + y - z = 0$

Ex. 7.12 — Encontre a esfera que tem centro na reta

$$r : \begin{cases} x = 2z - 3 \\ y = z - 1 \end{cases}$$

e passa pelos pontos $(6, -1, 3)$ e $(0, 7, 5)$

Ex. 7.13 — Calcule a distância do ponto $(2, 3, 4)$ à esfera $x^2 + 4x + y^2 - 2y + z^2 + 4$.

Ex. 7.14 — Determine a equação da esfera cujo centro é $(3, 2, -2)$ e que é tangente ao plano

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} t + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} s$$

Ex. 7.15 — Determine a equação da esfera cujo centro se encontra sobre o eixo X e que passa pelos pontos $(3, -4, 2)$ e $(6, 2, -1)$.

Ex. 7.16 — A equação de uma esfera é $x^2 + y^2 + z^2 + 6y - 4z + 9 = 0$. Determinar a equação da esfera concêntrica que é tangente ao plano:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} s + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} t$$

Ex. 7.17 — Encontre os planos tangentes a esfera $x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$ que são paralelos ao plano $4x - y + 3z = 2$

Ex. 7.18 — Encontre a equação dos planos que contem a reta r e são tangentes a esfera S :

$$r : \frac{x+6}{2} = y+3 = z+1$$

e $S : x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y - 4z + 4 = 0$.

7.3 Circunferência em coordenadas polares

Centrada na Origem O caso mais simples ocorre quando a circunferência está centrada na origem nesse caso a circunferência é o conjunto de pontos que distam uma constante a da origem ou seja a equação em coordenadas polares é

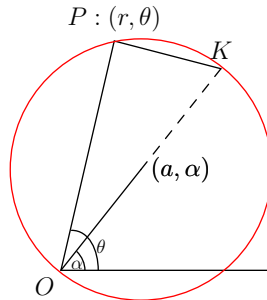
$$r = a.$$

É fácil de ver que essa equação coincide com a em equação em coordenadas cartesianas. Observe que, em coordenadas cartesianas, $P = (x, y)$ pertence a tal círculo se e somente se: $x = a \cos \theta$ e

$y = a \operatorname{sen} \theta$. Daí segue que:

$$x^2 + y^2 = a^2(\cos^2 \theta + \operatorname{sen}^2 \theta) = a^2.$$

Passando pela Origem Dada uma circunferência de raio a e passando pela origem. As coordenadas polares do centro dessa circunferência são (a, α) .



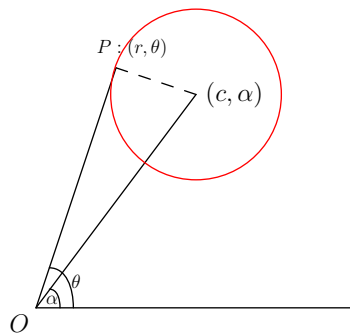
Considere o triângulo $\triangle OKP$. Como $\overline{OK}$ é diâmetro da circunferência circunscrita ao triângulo vemos que $\triangle OKP$ é retângulo em P . Da definição de cosseno segue então:

$$r = 2a \cos(\theta - \alpha).$$

Forma Geral Dado uma circunferência de centro (c, α) e raio a , usando a lei dos cossenos temos que:

$$a^2 = r^2 + c^2 - 2rc \cos(\theta - \alpha)$$

que é a equação da circunferência na forma geral.



Exercícios

Ex. 7.1 — Mostre que o centro do círculo de equação $r = A \cos \theta + B \sin \theta$ é

$$\left(\frac{\sqrt{A^2 + B^2}}{2}, \operatorname{arctg} \frac{B}{A} \right)$$

Ex. 7.2 — Mostre que a reta $r \sin \theta = 4$ é tangente ao círculo $r = 8 \cos \theta$

Ex. 7.3 — Mostre que a equação da tangente ao círculo

$$r = 2a \cos \theta$$

no ponto (r_1, θ_1) é:

$$r \cos(\theta - 2\theta_1) = 2a \cos^2 \theta_1$$

Ex. 7.4 — Mostre que para todos os valores de a a reta

$$r \cos(\theta - \alpha) = a + r_1 \cos \alpha$$

é tangente ao círculo

$$r^2 - 2rr_1 \cos \theta + r_1^2 - a^2 = 0$$

Cônicas

8.1 Introdução

As **curvas cônicas** ou **seções cônicas** são as curvas obtidas pela intersecção de um cone com planos que não contenham o vértice desse cone.

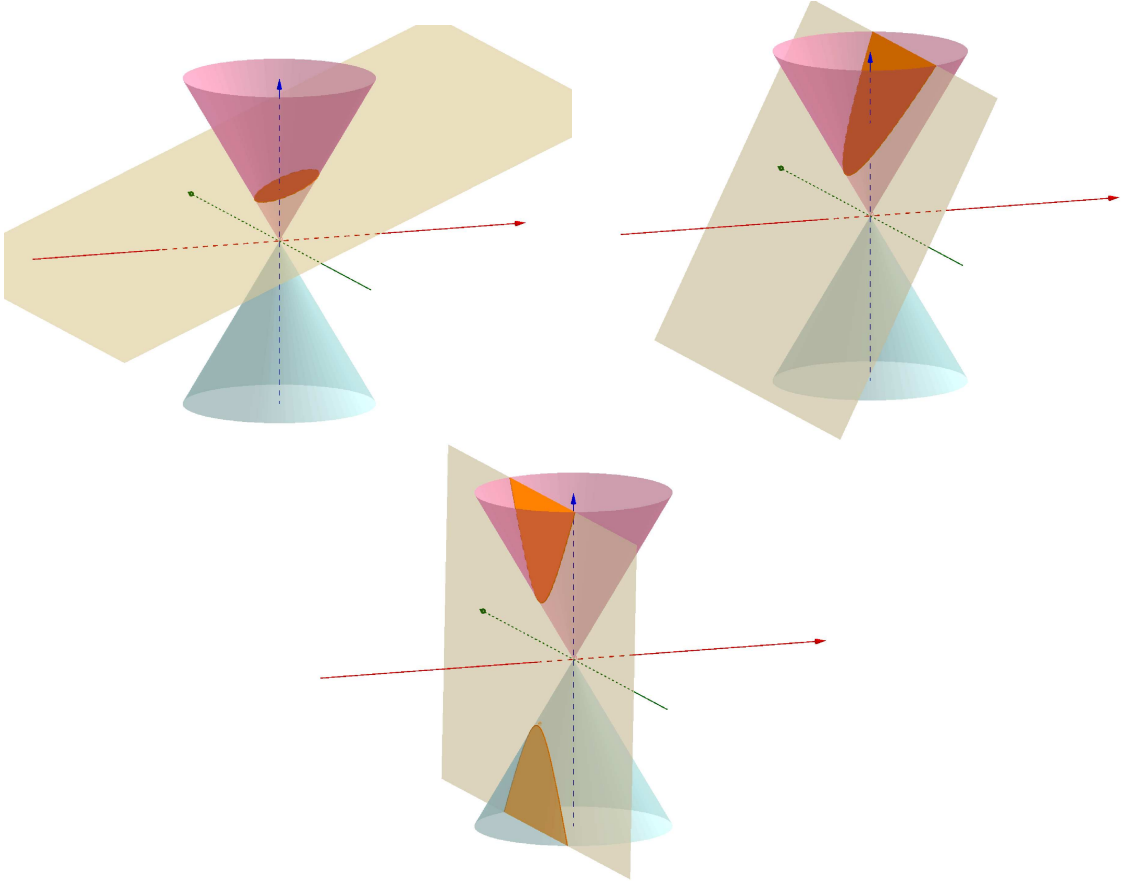
Existem essencialmente três tipos de cônicas que podem ser obtidas a partir de um cone cuja reta geratriz faz ângulo α com o eixo desse cone:

- *parábola*: obtida pela intersecção do cone com um plano que forma ângulo α com o eixo do cone;
- *elipse*: obtida pela intersecção do cone com um plano que forma um ângulo $\theta > \alpha$ com o eixo do cone;
- *hipérbole*: obtida pela intersecção do cone com um plano que forma um ângulo $\theta < \alpha$ com o eixo do cone.

Pode-se mostrar que o lugar geométrico de tais curvas num plano pode ser caracterizado por relações envolvendo a distância de seus pontos a seus focos e retas diretrizes como descrito a seguir (ver Seção 8.6). Assim sendo, definimos:

DEFINIÇÃO 8.1

Uma **elipse** $\mathcal{E}$ de focos F_1 e F_2 de eixo maior medindo $2a > \|\overrightarrow{F_1 F_2}\|$ é o lugar geométrico formado pelos pontos do plano cuja soma das distâncias a dois pontos fixos F_1 e F_2 é igual a $2a$. Ou seja,



dados F_1 e F_2 , com $\|\overrightarrow{F_1 F_2}\| = 2c$, e um número $a > c$, dizemos que P é um ponto da elipse $\mathcal{E}$ se somente se:

$$\|\overrightarrow{F_1 P}\| + \|\overrightarrow{F_2 P}\| = 2a. \quad (8.1)$$

DEFINIÇÃO 8.2 Uma **hipérbole** $\mathcal{H}$ de focos F_1 e F_2 de eixo transversal medindo $2a < \|\overrightarrow{F_1 F_2}\|$ é o lugar geométrico formado pelos pontos do plano cujo módulo da diferença das distâncias a dois pontos fixos F_1 e F_2 é igual a $2a$. Ou seja, dados F_1 e F_2 , com $\|\overrightarrow{F_1 F_2}\| = 2c$, e um número $a < c$, dizemos que P é um ponto da hipérbole $\mathcal{H}$ se somente se:

$$\left| \|\overrightarrow{F_1 P}\| - \|\overrightarrow{F_2 P}\| \right| = 2a. \quad (8.2)$$

DEFINIÇÃO 8.3 Uma **parábola** $\mathcal{P}$ de foco F e reta diretriz d é o lugar geométrico formado pelos pontos do plano cujas distâncias ao ponto F e a reta d são iguais. Ou seja, dados F e d , dizemos que P é um ponto da parábola $\mathcal{P}$ se somente se:

$$\|\overrightarrow{FP}\| = d(P, d). \quad (8.3)$$

8.2 Elipse

Conforme descrito na Definição 8.1, uma **elipse** $\mathcal{E}$ é o lugar geométrico formado por pontos cuja soma das distâncias a dois pontos fixos, F_1 e F_2 , é constante.

Nesta seção estudaremos a equação chamada **forma canônica da elipse**, que representa uma elipse alinhada com plano cartesiano e centrada em sua origem. Antes, porém, fixemos a terminologia básica envolvida no estudo de elipses.

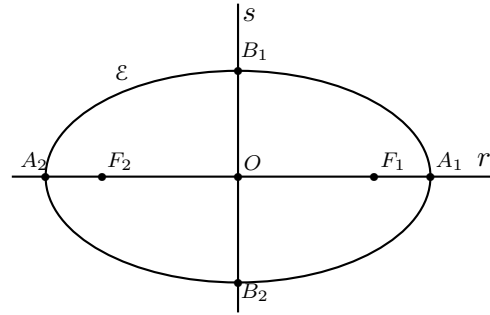


Fig. 8.1: Elipse

Terminologia

- Os pontos F_1 e F_2 descritos na Definição 8.1 são denominados **focos da elipse**. O segmento $\overline{F_1F_2}$ de comprimento $2c$ é o **segmento focal da elipse** e $2c$ é a **distância focal da elipse**.
- A reta r contendo F_1 e F_2 é denominada **reta focal da elipse**.
- A intersecção de $\mathcal{E}$ com r consiste de dois pontos A_1 e A_2 que são os **vértices da elipse sobre a reta focal**. O segmento $\overline{A_1A_2}$ de comprimento $2a$ é o chamado **eixo focal da elipse** (ou **eixo maior da elipse**).
- O ponto médio $O \in r$ do segmento $\overline{F_1F_2}$ é o **centro da elipse**;
- A reta s perpendicular a r por O é a **reta não focal da elipse**.
- A intersecção de $\mathcal{E}$ com s consiste de dois pontos B_1 e B_2 que são os **vértices da elipse sobre**

a **reta não focal**. O segmento $\overline{B_1B_2}$ é o chamado **eixo não focal da elipse** (ou **eixo menor da elipse**).

- Qualquer segmento cujos extremos estão sobre $\mathcal{E}$ é denominado **corda da elipse**;
- Chamamos de **amplitude focal** o comprimento de uma corda que contenha um dos focos da elipse e que seja perpendicular ao eixo focal desta. Notamos que existem duas dessas cordas, usualmente denominadas individualmente por *latus rectum*.
- A menor região retangular que contém a elipse é chamada **retângulo fundamental da elipse**.
- A menor coroa circular que contém a elipse é denominada **coroa fundamental da elipse**.

Equação da Elipse

Começemos nosso estudo da equação da elipse observando os dois exemplos abaixo descritos.

EXEMPLO 8.4 Usando a mesma notação descrita na Subseção 8.2, consideremos num sistema de coordenadas cartesianas uma elipse de focos $F_1 = (0, 0)$ e $F_2 = (2, 1)$ e eixo focal medindo $2a = 4$.

Tomando $P = (x, y)$ a equação (8.1) fica:

$$\sqrt{x^2 + y^2} + \sqrt{(x - 2)^2 + (y - 1)^2} = 4.$$

Vamos então manipular tal equação de modo a eliminar suas raízes quadradas.

Isolando o termo $\sqrt{(x - 2)^2 + (y - 1)^2}$ e elevemos a igualdade resultante ao quadrado de modo a obter:

$$(x^2 - 4x + 4) + (y^2 - 2x + 1) = 16 - 8\sqrt{x^2 + y^2} + (x^2 + y^2).$$

Simplificando e isolando $8\sqrt{x^2 + y^2}$:

$$4x + 2y + 11 = 8\sqrt{x^2 + y^2}.$$

Finalmente, elevando ao quadrado e simplificando a expressão obtida, chegamos a:

$$48x^2 + 60y^2 - 16xy - 88x - 44y - 121 = 0. \quad (8.4)$$

Essa equação quadrática é, então, a representação cartesiana procurada da elipse $\mathcal{E}$.

◁

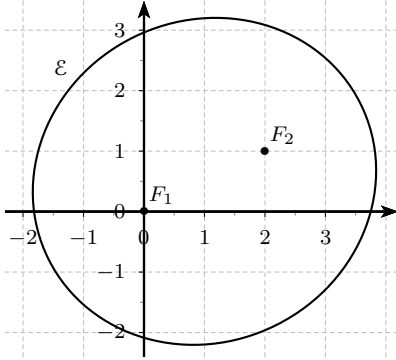


Fig. 8.2: Exemplo 8.4

EXEMPLO 8.5 Considere agora, num sistema de coordenadas cartesiano, $F_1 = (-4, 0)$ e $F_2 = (4, 0)$ de modo que o eixo focal r fica alinhado com o eixo Ox e o centro O da elipse fica sobre a origem do sistema de coordenadas. Estudemos uma elipse de eixo focal medindo $2a = 10$. Seja $P = (x, y)$ um ponto qualquer da elipse $\mathcal{E}$.

Em coordenadas cartesianas, a equação (8.1) fica:

$$\sqrt{(x+4)^2 + y^2} + \sqrt{(x-4)^2 + y^2} = 10.$$

Tentaremos no que se segue simplificar tal equação eliminando as raízes quadradas manipulando-a algebricamente.

Inicialmente, isolemos a raiz $\sqrt{(x+4)^2 + y^2}$ e elevemos a igualdade obtida ao quadrado:

$$(x+4)^2 + y^2 = 100 + [(x-4)^2 + y^2] - 20\sqrt{(x-4)^2 + y^2}.$$

Simplificando tal equação chegamos e manipulando-a de modo a isolar o termo $20\sqrt{(x-4)^2 + y^2}$ ficamos com:

$$100 - 16x = 20\sqrt{(x-4)^2 + y^2},$$

ou ainda:

$$5 - \frac{4}{5}x = \sqrt{(x-4)^2 + y^2},$$

Elevando esta igualdade ao quadrado chegamos a:

$$25 + \frac{16}{25}x^2 - 8x = x^2 + 16 - 8x + y^2.$$

Donde temos:

$$\frac{9}{25}x^2 + y^2 = 9.$$

Finalmente, dividindo-a por 9, segue:

$$\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{9} = 1, \quad (8.5)$$

que é a forma canônica da elipse $\mathcal{E}$.

◁

Esses exemplos e os cálculos neles envolvidos sugerem que toda elipse pode ser representada no plano cartesiano por um **equação quadrática** da forma:

$$Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0,$$

onde A, B, C, D, E e F são constantes (que dependem da elipse a ser representada). Tal suposição prova-se de fato verdadeira (deixamos ao leitor interessado sua demonstração).

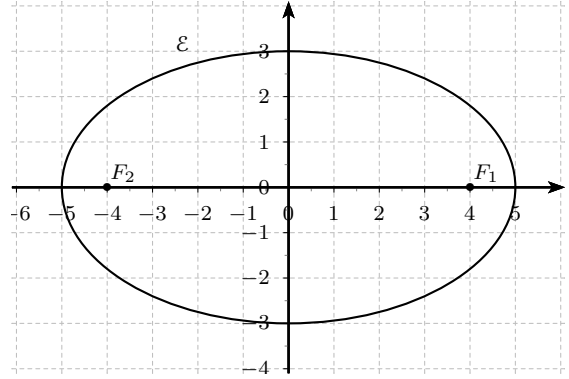


Fig. 8.3: Exemplo 8.5

No entanto, é visível que a Equação (8.5) obtida no segundo exemplo é muito mais simples que a Equação (8.4) obtida no primeiro. Isso ocorre devido a uma melhor escolha, no Exemplo 8.5, do sistema de coordenadas usado.

Encontremos, então, a equação da elipse $\mathcal{E}$ num sistema de coordenadas adequado a $\mathcal{E}$.

Assuma que os focos F_1 e F_2 possuem coordenadas $(-c, 0)$ e $(c, 0)$ respectivamente. Tomando $P = (x, y)$. Da Equação (8.1) obtemos:

$$\sqrt{(x - c)^2 + y^2} + \sqrt{(x + c)^2 + y^2} = 2a$$

e logo $\sqrt{(x + c)^2 + y^2} = 2a - \sqrt{(x - c)^2 + y^2}$. Elevando ao quadrado ambos os lados dessa expressão obtemos:

$$c^2 + 2cx + x^2 + y^2 = 4a^2 - 2cx - 4a\sqrt{c^2 - 2cx + x^2 + y^2} + c^2 + x^2 + y^2$$

Simplificando temos que

$$a\sqrt{c^2 - 2cx + x^2 + y^2} = a^2 - cx$$

Elevando novamente ao quadrado ambos os lados da equação obtemos

$$\begin{aligned}
 a^2 (c^2 - 2cx + x^2 + y^2) &= (a^2 - cx)^2 \\
 a^2 (c^2 - 2cx + x^2 + y^2) &= a^4 - 2a^2cx + c^2x^2 \\
 a^2 (c^2 - 2cx + x^2 + y^2) - (a^4 - 2a^2cx + c^2x^2) &= 0 \\
 -a^4 + a^2c^2 + a^2x^2 + a^2y^2 - c^2x^2 &= 0 \\
 a^2 (a^2 - c^2) &= (a^2 - c^2) x^2 + a^2y^2
 \end{aligned}$$

Substituindo $b^2 = (a^2 - c^2)$ temos

$$a^2b^2 = b^2x^2 + a^2y^2.$$

Dividindo ambos os lados por a^2b^2 chegamos finalmente a equação

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Chegamos assim à seguinte proposição:

PROPOSIÇÃO 8.6 Uma elipse $\mathcal{E}$ de focos $F_1 = (c, 0)$ e $F_2 = (-c, 0)$ e eixo maior medindo $2a$ tem equação

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad (8.6)$$

onde b é tal que $a^2 = b^2 + c^2$.

Tal equação é usualmente conhecida como a **forma canônica da elipse** (ou **equação reduzida da elipse**).

Os números a , b e c são conhecidos como **parâmetros geométricos da elipse**.

OBSERVAÇÃO 8.7 Se na dedução da equação da elipse tivéssemos adotado o sistema de coordenadas com os focos sobre o eixo y e a origem entre os focos, isto é o sistema com o eixo maior $\overline{A_1A_2}$ de comprimento $2a$ sobre o eixo y e o eixo menor $\overline{B_1B_2}$ de comprimento $2b$ sobre o eixo x , teríamos, no final, a equação:

$$\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{a^2} = 1.$$

OBSERVAÇÃO 8.8 Para uma elipse de equação:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

com $a > b$, é fácil ver que:

- O retângulo fundamental da elipse é a região retangular $R = \{(x, y) \in \mathbb{E}^2; x \in [-a, a], y \in [-b, b]\}$.
- A coroa fundamental da elipse é a região $C = \{(x, y) \in \mathbb{E}^2; b^2 \leq x^2 + y^2 \leq a^2\}$.

Esboço da Elipse

Considere uma elipse $\mathcal{E}$ de equação:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

com $a, b > 0$.

Observe inicialmente que, se um ponto $P = (x, y)$ está na elipse $\mathcal{E}$, também a ela pertencem os pontos $P' = (-x, y)$, $P' = (x, -y)$ e $P' = (-x, -y)$. Desse modo, basta para esboçarmos $\mathcal{E}$ basta estudarmos a elipse no primeiro quadrante do sistema de coordenadas e refletirmos tal esboço ao longo dos eixos Ox e Oy (que são eixos de simetria da elipse).

Além disso, isolando-se o parâmetro y da equação de $\mathcal{E}$ obtemos:

$$y = \pm \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x^2},$$

donde observamos que para esboçarmos $\mathcal{E}$ no primeiro quadrante basta estudarmos o gráfico da função:

$$\begin{aligned} f : [0, a] &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x^2}. \end{aligned}$$

OBSERVAÇÃO 8.9 Note que para $x > a$, temos $(a^2 - x^2) < 0$ e, portanto, f não fica bem definida.

Como $f(0) = b$ e $f(a) = 0$ temos que dois dos vértices da elipse têm coordenadas $(0, b)$ e $(a, 0)$.

Além disso, temos que f é *decrecente*, já que, para $x_0, x_1 \in [0, a]$, temos:

$$\begin{aligned} x_0 < x_1 &\iff x_0^2 < x_1^2 \iff a^2 - x_0^2 > a^2 - x_1^2 \\ &\iff \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x_0^2} > \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x_1^2} \iff f(x_0) > f(x_1). \end{aligned}$$

O uso de cálculo diferencial nos permite concluir que o gráfico de f é *côncavo*, isto é fixos dois pontos P_0 e P_1 quaisquer sobre o gráfico de f , temos que o gráfico de f fica acima do segmento $\overline{P_0P_1}$.

A concavidade do gráfico de f decorre do fato de que a segunda derivada de f é dada por:

$$f''(x) = -\frac{ab}{(a^2 - x^2)^{3/2}},$$

que é negativa para todo $x \in (0, a)$.

OBSERVAÇÃO 8.10 Uma elipse pode ser facilmente desenhada com o auxílio de um barbante de comprimento $2a$. Basta para isso fixarmos as extremidades do barbante nos focos e traçarmos uma curva com o lápis apoiado (porém não preso) no barbante de modo a manter este sempre esticado.

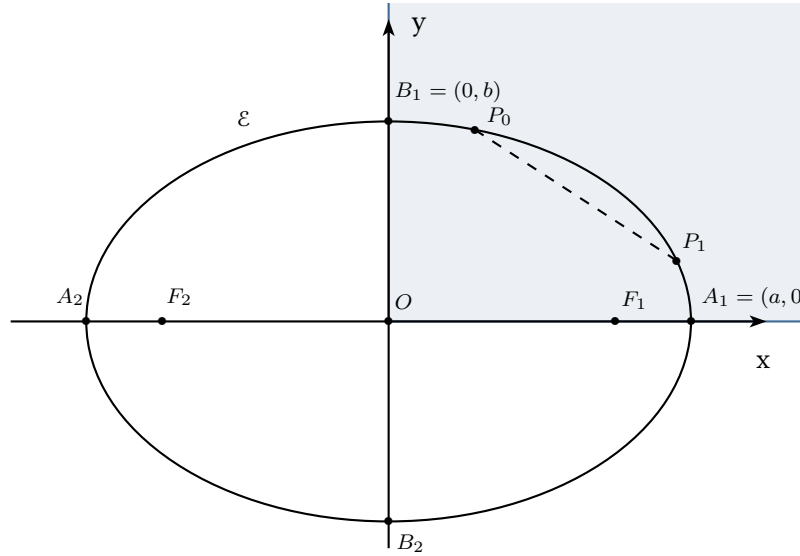


Fig. 8.4: Esboço da Elipse

Exemplos

EXEMPLO 8.11 Determine a equação da elipse de focos $(3, 0)$ e $(-3, 0)$ e vértices $(0, 4)$ e $(0, -4)$.

◁

Solução: Primeiramente notamos que temos uma elipse de focos no eixo Ox (pois a segunda coordenada dos focos é 0). Então, usando a mesma notação da Proposição 8.6, temos $c = 3$ e $b = 4$, e, como $a^2 = b^2 + c^2$, segue que $a = 5$. Desse modo a equação procurada é:

$$\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} = 1,$$

que é uma elipse com vértices $A_1 = (5, 0)$, $A_2 = (-5, 0)$, $B_1 = (0, 4)$, $B_2 = (0, -4)$ e focos $F_1 = (3, 0)$ e $F_2 = (-3, 0)$. □

EXEMPLO 8.12 Determine a equação da elipse de focos $(0, 4)$ e $(0, -4)$ e eixo maior medindo 12.

◁

Solução: Nesse exemplo temos uma elipse de focos no eixo Oy (pois a primeira coordenada dos focos é 0). Assim, usando a notação da Observação 8.15, temos $c = 4$ e $2a = 12$ e, como $a^2 = b^2 + c^2$, segue que $b = 2\sqrt{5}$. Desse modo a equação procurada é:

$$\frac{x^2}{20} + \frac{y^2}{36} = 1,$$

que é uma elipse com vértices $A_1 = (0, 6)$, $A_2 = (0, -6)$, $B_1 = (2\sqrt{5}, 0)$, $B_2 = (-2\sqrt{5}, 0)$ e focos $F_1 = (0, 4)$ e $F_2 = (0, -4)$. $\square$

EXEMPLO 8.13 Seja $\mathcal{E}$ uma elipse de centro na origem e tal que um de seus vértices sobre a reta focal é $(0, 5)$. Sabendo que $\mathcal{E}$ passa pelo ponto $\left(\frac{6\sqrt{5}}{5}, \sqrt{5}\right)$, determine a equação da elipse.

<

Solução: Nesse exemplo temos novamente uma elipse de focos no eixo Oy (nesse caso porque nos é informado que o centro da elipse está na origem e o ponto $(0, 5)$ sobre a reta focal). Assim, usando a notação da Observação 8.15, temos $a = 5$. Desse modo a equação procurada é do tipo:

$$\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{25} = 1,$$

com $0 < b < 5$.

Usando agora que o ponto $\left(\frac{6\sqrt{5}}{5}, \sqrt{5}\right)$ pertence a $\mathcal{E}$ temos que:

$$\frac{(6\sqrt{5}/5)^2}{b^2} + \frac{(\sqrt{5})^2}{25} = 1.$$

Resolvendo tal equação (de incógnita b) obtemos $b = 3$. Logo a equação da elipse é:

$$\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{25} = 1.$$

 $\square$

8.3 Hipérbole

De acordo com a Definição 8.2, uma hipérbole $\mathcal{H}$ é o lugar geométrico formado pelos pontos do plano cujo módulo da diferença das distâncias a F_1 e F_2 é igual a $2a$ (onde $2a < \|\overrightarrow{F_1 F_2}\|$).

Desenvolveremos nesta seção a equação tida como a **forma canônica da hipérbole**, que descreve uma hipérbole cujos focos estão em um dos eixos coordenados simetricamente dispostos em relação a origem. Assim como fizemos para a elipse, fixemos primeiramente a terminologia básica envolvida no estudo de hipérboles.

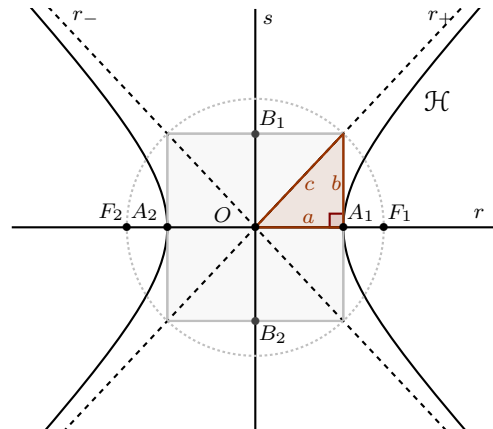


Fig. 8.5: Hipérbole

Terminologia

- Os pontos F_1 e F_2 descritos na Definição 8.2 são denominados **focos da hipérbole**. O segmento $\overline{F_1 F_2}$ de comprimento $2c$ é o **segmento focal da hipérbole** e $2c$ é a **distância focal da hipérbole**.
- A reta r contendo F_1 e F_2 é denominada **reta focal da hipérbole**.
- A intersecção de $\mathcal{H}$ com r consiste de dois pontos A_1 e A_2 que são os **vértices da hipérbole sobre a reta focal**. O segmento $\overline{A_1 A_2}$ de comprimento $2a$ é o chamado **eixo transverso da hipérbole**.
- O ponto médio $O \in r$ do segmento $\overline{F_1 F_2}$ é o **centro da hipérbole**;
- O segmento $\overline{B_1 B_2}$ de comprimento $2b$ (onde $c^2 = a^2 + b^2$), cujos extremos B_1 e B_2 estão simetricamente localizados em relação ao centro O da hipérbole sobre a reta s perpendicular a r por O , é denominado **eixo conjugado da hipérbole**;
- Os números a , b e c são conhecidos como **parâmetros geométricos da hipérbole**.
- As retas r_- e r_+ pelo centro O de inclinação $-b/a$ e b/a respectivamente são as **assíntotas da hipérbole** (ver Subseção 8.3);
- Qualquer segmento cujos extremos estão sobre $\mathcal{H}$ é denominado **corda da hipérbole**;
- Chamamos de **amplitude focal da hipérbole** o comprimento de uma corda que contenha um dos focos da hipérbole e que seja perpendicular à reta focal desta.
- O **retângulo fundamental da hipérbole** é a região retangular $R = \{(x, y) \in \mathbb{E}^2; x \in [-a, a], y \in [-b, b]\}$.

- Uma hipérbole é dita **equilátera** quando os parâmetros geométricos a e b dessa hipérbole são iguais.

Equação da Hipérbole

Escrevendo a equação (8.2), apresentada na Definição 8.2, e manipulando-a algebricamente de modo análogo ao que fizemos para a elipse chegamos ao seguinte resultado:

PROPOSIÇÃO 8.14 Uma hipérbole $\mathcal{H}$ de focos $F_1 = (c, 0)$ e $F_2 = (-c, 0)$ e eixo transversal medindo $2a$ tem equação

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad (8.7)$$

onde b é tal que $c^2 = a^2 + b^2$.

Tal equação é usualmente conhecida como a **forma canônica da hipérbole** (ou **equação reduzida da hipérbole**).

OBSERVAÇÃO 8.15 Se na dedução da equação da hipérbole tivéssemos partido de focos localizados sobre o eixo Oy (ou seja $F_1 = (0, c)$ e $F_2 = (0, -c)$), teríamos chegado à equação:

$$-\frac{y^2}{a^2} + \frac{x^2}{b^2} = 1.$$

Assíntotas

DEFINIÇÃO 8.16 Uma reta r de equação $y = mx + n$ é dita ser uma **assíntota** de uma dada função $f : (a, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$ em $+\infty$ ($a \in \mathbb{R}$) se a distância entre o gráfico de f a reta r tende a zero quando x vai para infinito, isto é se:

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} d(P, r) = 0, \quad (8.8)$$

onde $P = (x, f(x))$. Analogamente podemos definir assíntota de f em $-\infty$.

A proposição abaixo mostra que hipérbolas admitem duas assíntotas.

PROPOSIÇÃO 8.17 As retas r_+ e r_- de equações

$$r_+ : y = \frac{b}{a}x \quad \text{e} \quad r_- : y = -\frac{b}{a}x$$

são **assíntotas da hipérbole** $\mathcal{H}$ de equação

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Demonstração. De fato, para uma tal hipérbole $\mathcal{H}$, temos que $P = (x, y) \in \mathcal{H}$ se e somente se $b^2x^2 - a^2y^2 = a^2b^2$. Então temos:

$$\begin{aligned} d(P, r_+) &= \frac{|bx - ax|}{\sqrt{b^2 + a^2}} \\ &= \frac{|bx - ay|}{\sqrt{b^2 + a^2}} \frac{|bx + ay|}{|bx + ay|} \\ &= \frac{|b^2x^2 - a^2y^2|}{\sqrt{b^2 + a^2}} \frac{1}{|bx + ay|} \\ &= \frac{a^2b^2}{\sqrt{b^2 + a^2}} \frac{1}{|bx + ay|} \end{aligned}$$

Assim sendo, temos que

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (\pm\infty, \pm\infty)} d(P, r_+) = 0.$$

Analogamente, temos também que

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (\pm\infty, \mp\infty)} d(P, r_-) = 0.$$

OBSERVAÇÃO 8.18 Rigorosamente, r_+ e r_- são assíntotas, no sentido da Definição 8.16, da função

$$f_+(x) = b\sqrt{\frac{x^2}{a^2} - 1}$$

em $+\infty$ e $-\infty$, respectivamente; e da função

$$f_-(x) = b\sqrt{\frac{x^2}{a^2} - 1}$$

em $-\infty$ e $+\infty$, respectivamente. Funções essas obtidas da equação de $\mathcal{H}$ isolando-se o parâmetro y .

Esboço da Hipérbole

Seja uma Hipérbole $\mathcal{H}$ de equação:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

com $a, b > 0$.

Como na elipse observamos que, se um ponto $P = (x, y)$ está na hipérbole $\mathcal{H}$, também a ela pertencem os pontos $P' = (-x, y)$, $P' = (x, -y)$ e $P' = (-x, -y)$. Assim sendo, a hipérbole $\mathcal{H}$ é *simétrica* em relação aos eixos Ox e Oy .

Além disso, isolando-se o parâmetro y da equação de $\mathcal{H}$ obtemos:

$$y = \pm \frac{b}{a} \sqrt{x^2 - a^2}.$$

Estudemos então o gráfico da função:

$$\begin{aligned} f : [a, +\infty) &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto \frac{b}{a}\sqrt{x^2 - a^2}. \end{aligned}$$

OBSERVAÇÃO 8.19 Observe que, no caso a hipérbole, para $x \in [0, a)$, temos $(x^2 - a^2) < 0$ e, portanto, f não fica bem definida.

Note agora que $f(a) = 0$ nos dá o vértice $A_1 = (a, 0)$ da hipérbole. Além disso, temos que f é *crescente*, já que, para $x_0, x_1 \in [a, +\infty)$, temos:

$$\begin{aligned} x_0 < x_1 &\iff x_0^2 < x_1^2 \iff x_0^2 - a^2 < x_1^2 - a^2 \\ &\iff \frac{b}{a}\sqrt{x_0^2 - a^2} < \frac{b}{a}\sqrt{x_1^2 - a^2} \iff f(x_0) < f(x_1). \end{aligned}$$

Cálculo diferencial nos permite concluir que o gráfico de f também é *côncavo* no caso da hipérbole.

A concavidade do gráfico de f decorre do fato de que a segunda derivada de f é dada por:

$$f''(x) = -\frac{ab}{(x^2 - a^2)^{3/2}},$$

que é negativa para todo $x \in [a, +\infty)$.

Finalmente, sabemos que $f(x)$ tem a reta $r_+ : y = \frac{b}{a}x$ como *assíntota* e é tal que $f(x) < \frac{b}{a}x$ para todo $x \in [a, +\infty)$. Desse modo sabemos que $f(x)$ se aproxima assintoticamente de r_+ , por baixo dessa reta, quando x tende a $+\infty$.

Exemplos

EXEMPLO 8.20 Uma hipérbole $\mathcal{H}$ tem vértices nos pontos $(0, 4)$ e $(0, -4)$, e um foco no ponto $(0, -5)$. Obtenha a equação da hipérbole e de suas assíntotas.

◁

Solução: É fácil perceber que $\mathcal{H}$ é uma hipérbole com centro na origem e focos no eixo Oy . Assim sua equação é do tipo:

$$\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1,$$

com $c^2 = a^2 + b^2$ e $2c$ a distância focal.

Como $\mathcal{H}$ tem vértices $(0, 4)$ e $(0, -4)$ segue que $a = 4$. Como um dos focos de $\mathcal{H}$ é $(-5, 0)$ segue que $c = 5$. Logo, a partir da igualdade $c^2 = a^2 + b^2$, obtemos $b = 3$. Assim a equação de $\mathcal{H}$ é:

$$\frac{y^2}{16} - \frac{x^2}{9} = 1.$$

As assíntotas de $\mathcal{H}$ são $r_+ : x = (b/a)y$ e $r_- : x = -(b/a)y$, ou seja:

$$r_+ : x = \left(\frac{3}{4}\right)y \quad r_- : x = -\left(\frac{3}{4}\right)y.$$

□

EXEMPLO 8.21 Uma hipérbole $\mathcal{H}$ tem os focos num dos eixos coordenados e centro na origem. Sabendo que uma das assíntotas de $\mathcal{H}$ é a reta $3x - 2y = 0$ e que $P = (4\sqrt{2}, 6) \in \mathcal{H}$, determine a equação de $\mathcal{H}$.

◁

Solução:

- **Focos no eixo Ox :**

Seja $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ a equação da hipérbole procurada. Como a reta $3x - 2y = 0$, que é a também a reta de equação $y = \frac{3}{2}x$, é uma das assíntotas obtemos:

$$\frac{b}{a} = \frac{3}{2},$$

ou seja $b = \frac{3}{2}a$.

Usando que $P \in \mathcal{H}$ obtemos:

$$\frac{(4\sqrt{2})^2}{a^2} - \frac{6^2}{b^2} = 1.$$

Usando que $b = \frac{3}{2}a$ e simplificando algebricamente a igualdade chegamos então a:

$$\frac{16}{a^2} = 1.$$

Donde $a^2 = 16$, ou seja $a = 4$. Usando novamente que $b = \frac{3}{2}a$ obtemos então $b = 6$. Logo chegamos à equação:

$$\mathcal{H} : \frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{36} = 1.$$

• **Focos no eixo Oy :**

Seja agora $\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1$ a equação da hipérbole procurada. Como a reta $3x - 2y = 0$, que é a também a reta de equação $x = \frac{2}{3}y$, é uma das assíntotas obtemos:

$$\frac{b}{a} = \frac{2}{3},$$

ou seja $b = \frac{2}{3}a$.

Usando que $P \in \mathcal{H}$ obtemos:

$$\frac{6^2}{a^2} - \frac{(4\sqrt{2})^2}{b^2} = 1.$$

Usando que $b = \frac{2}{3}a$ e simplificando a equação chegamos a:

$$-\frac{36}{a^2} = 1.$$

Como $a^2 > 0$ observamos que não existe a tal que a igualdade acima seja satisfeita, ou seja, não existe hipérbole com focos no eixo Oy contendo P e com assíntota $3x - 2y = 0$.

Conclusão: A única hipérbole cuja equação resolve o problema é:

$$\mathcal{H} : \frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{36} = 1.$$

□

EXEMPLO 8.22 Encontre o centro, os focos e vértices da hipérbole de equação:

$$9x^2 - 4y^2 - 18x - 8y - 31 = 0.$$

◁

Solução: Tentaremos aqui manipular a equação dada de forma a obter uma equação da forma:

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1,$$

que representa uma hipérbole de centro $C = (x_0, y_0)$, focos $F_1 = (x_0 + c, y_0)$ e $F_2 = (x_0 - c, y_0)$, onde $c^2 = a^2 + b^2$, e vértices $V_1 = (x_0 + a, y_0)$ e $V_2 = (x_0 - a, y_0)$.

Começamos completando quadrados escrevendo:

$$(9x^2 - 18x + 9) - (4y^2 + 8y + 4) - 9 + 4 - 31 = 0.$$

Donde temos:

$$9(x-1)^2 - 4(y+1)^2 = 36.$$

E, finalmente:

$$\frac{(x-1)^2}{4} - \frac{(y+1)^2}{9} = 1.$$

Tal equação representa uma hipérbole de centro $C = (1, -1)$ de parâmetros $a = 2$, $b = 4$ e $c = 2\sqrt{5}$. Logo temos focos $F_1 = (1 + 2\sqrt{5}, -1)$ e $F_2 = (1 - 2\sqrt{5}, -1)$ e vértices $V_1 = (3, -1)$ e $V_2 = (-1, -1)$. $\square$

8.4 Parábola

Conforme descrito na Definição 8.3, uma parábola $\mathcal{P}$ de foco F e reta diretriz d é o lugar geométrico formado pelos pontos do plano cujas distâncias a F e d são iguais.

Nesta seção estudaremos **funções quadráticas de uma variável**, cujos gráficos representam parábolas com retas diretrizes paralelas aos eixos coordenados. Em particular veremos a chamada **forma canônica da parábola** que é a equação que representa uma parábola com vértice na origem, foco sobre um dos eixos coordenados e reta diretriz paralela ao outro eixo coordenado.

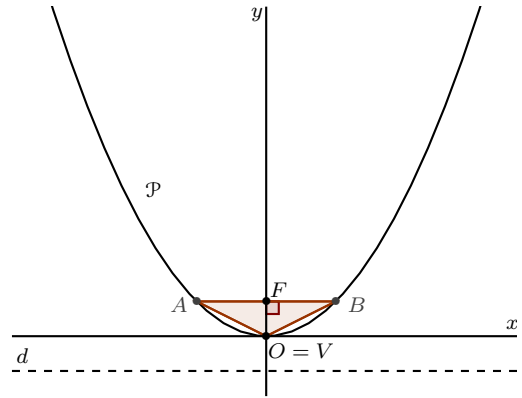


Fig. 8.6: Parábola

Terminologia

- O ponto F descrito na Definição 8.3 é denominado **foco da parábola**.
- A reta d , também descrita na Definição 8.3 é denominada **diretriz da parábola**.
- A distância $2p$ entre o foco F e a reta diretriz d da parábola é chamada **parâmetro da parábola**.
- O ponto V de intersecção da perpendicular a d por F com a parábola é o **vértice da parábola**;
- A reta perpendicular a d por F é o **eixo de simetria da parábola**.
- Qualquer segmento cujos extremos estão sobre $\mathcal{P}$ é denominado **corda da parábola**;
- Tomando A e B os extremos da corda que contém F e é paralela a diretriz d , obtemos o triângulo $\triangle VAB$ denominado **triângulo fundamental da parábola**.

Equação da Parábola

Para uma parábola com diretriz paralela ao eixo Ox e vértice na origem do sistema de coordenadas vale o seguinte resultado:

PROPOSIÇÃO 8.23 Uma parábola $\mathcal{P}$ de foco $F = (0, p)$ e reta diretriz $d : y = -p$ ($p \neq 0$) tem equação

$$y = \left(\frac{1}{4p}\right) x^2. \quad (8.9)$$

Tal equação é usualmente conhecida como a **forma canônica da parábola** (ou **equação reduzida da parábola**).

Demonstração. Seja $P = (x, y)$ um ponto da parábola. A partir da equação $\|\overrightarrow{FP}\| = d(P, d)$ obtemos:

$$\sqrt{x^2 + (y - p)^2} = y + p.$$

Elevando ambos os lados ao quadrado obtemos:

$$x^2 + y^2 - 2py + p^2 = y^2 + 2py + p^2.$$

Simplificando e isolando y chegamos então a:

$$y = \left(\frac{1}{4p}\right) x^2.$$

OBSERVAÇÃO 8.24 Para uma parábola de foco $F = (p, 0)$ e reta diretriz vertical $d : x = -p$ uma demonstração análoga nos levaria a equação:

$$x = \left(\frac{1}{4p}\right) y^2, \quad (8.10)$$

a qual também é conhecida como forma canônica da parábola.

No caso particular da parábola, porém, é importante destacar sua descrição como gráfico de funções quadráticas de uma variável real.

DEFINIÇÃO 8.25 Uma função $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ é dita **quadrática** quando existem a, b, c reais com $a \neq 0$, tais que $f(x) = ax^2 + bx + c$ para todo $x \in \mathbb{R}$.

Sobre funções quadráticas vale o seguinte resultado:

PROPOSIÇÃO 8.26 O gráfico da função quadrática $f(x) = ax^2 + bx + c$ é uma parábola com:

- foco:

$$F = \left(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta - 1}{4a} \right),$$

- diretriz:

$$d : y = -\frac{\Delta + 1}{4a},$$

- vértice:

$$V = \left(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a} \right),$$

onde $\Delta = b^2 - 4ac$.

OBSERVAÇÃO 8.27 O gráfico de uma função $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ é o lugar geométrico dado pela equação $y = f(x)$. Logo, pela Proposição 8.26, $y = ax^2 + bx + c$ é a equação de uma parábola com diretriz paralela ao eixo Ox .

É análoga a demonstração da proposição acima o fato de que $x = ay^2 + by + c$ é equação de uma parábola com:

- foco:

$$F = \left(-\frac{\Delta - 1}{4a}, -\frac{b}{2a} \right),$$

- diretriz:

$$d : x = -\frac{\Delta + 1}{4a},$$

- vértice:

$$V = \left(-\frac{\Delta}{4a}, -\frac{b}{2a} \right),$$

onde $\Delta = b^2 - 4ac$.

OBSERVAÇÃO 8.28 É importante notar que as funções $f(x) = ax^2 + bx + c$ e $g(x) = a'x^2 + b'x + c'$, com $(a, b, c) = \lambda(a', b', c')$ para algum $\lambda \neq 0$, têm mesmas raízes, ou seja $f(x) = 0$ se e somente se $g(x) = 0$, no entanto seus gráficos são distintos e, portanto, representam parábolas diferentes.

A Proposição 8.26 segue imediatamente dos Lemas 8.29 e 8.30, abaixo demonstrados.

LEMA 8.29 O gráfico de uma função quadrática $f(x) = a(x - m)^2 + k$ é uma parábola com:

- foco:

$$F = \left(m, k + \frac{1}{4a} \right),$$

- diretriz:

$$d : y = k - \frac{1}{4a},$$

- vértice $V = (m, k)$.

Demonstração. Seja $P = (x, y)$ um ponto qualquer do gráfico de f (de modo que $y = a(x-m)^2 + k$). Tome $F = \left(m, k + \frac{1}{4a}\right)$ e $d : y = k - \frac{1}{4a}$. Mostremos que $\|\overrightarrow{FP}\| = d(P, d)$ (ver Definição 8.3).

Por um lado temos:

$$\overrightarrow{FP} = \left(x - m, a(x - m)^2 - \frac{1}{4a}\right).$$

Donde segue:

$$\begin{aligned} \|\overrightarrow{FP}\| &= \sqrt{(x - m)^2 + a^2(x - m)^4 - 2a(x - m)^2 \frac{1}{4a} + \left(\frac{1}{4a}\right)^2} \\ &= \sqrt{a^2(x - m)^4 + 2a(x - m)^2 \frac{1}{4a} + \left(\frac{1}{4a}\right)^2} \\ &= \sqrt{\left(a(x - m)^2 + \frac{1}{4a}\right)^2} \\ &= \left|a(x - m)^2 + \frac{1}{4a}\right|. \end{aligned}$$

Por outro lado:

$$d(P, d) = \left|a(x - m)^2 + k - \left(k - \frac{1}{4a}\right)\right| = \left|a(x - m)^2 + \frac{1}{4a}\right|.$$

Logo, vale $\|\overrightarrow{FP}\| = d(P, d)$.

Como o vértice da parábola é o ponto médio do menor segmento que liga F à d é fácil ver que $V = (m, k)$.

LEMA 8.30 Vale a igualdade:

$$ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \left(\frac{b^2 - 4ac}{4a}\right).$$

Essa forma de escrever a função quadrática é conhecida como **forma canônica** do trinômio de segundo grau.

Demonstração. De fato:

$$ax^2 + bx + c = a \left(x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a}\right)$$

Completando quadrado de modo a obter $\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$ temos:

$$\begin{aligned} a \left(x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} \right) &= a \left(x^2 + 2\frac{b}{2a}x + \frac{b^2}{4a^2} - \frac{b^2}{4a^2} + \frac{c}{a} \right) \\ &= a \left[\left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a^2} \right] \\ &= a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \left(\frac{b^2 - 4ac}{4a} \right). \end{aligned}$$

OBSERVAÇÃO 8.31 Vale a recíproca da Proposição 8.26, ou seja, fixos $m, n, p \in \mathbb{R}$ ($n \neq p$) tais que $F = (m, n)$ e $d : y = p$ são respectivamente foco e diretriz de uma parábola então existem $a, b, c \in \mathbb{R}$ tais que a parábola é gráfico da função $f(x) = ax^2 + bx + c$.

Deixamos ao leitor interessado verificar que vale tal afirmação para:

$$a = \frac{1}{2(n-p)} \quad b = -\frac{m}{n-p} \quad c = n + p - \frac{m^2}{2(n-p)}.$$

Esboço da Parábola

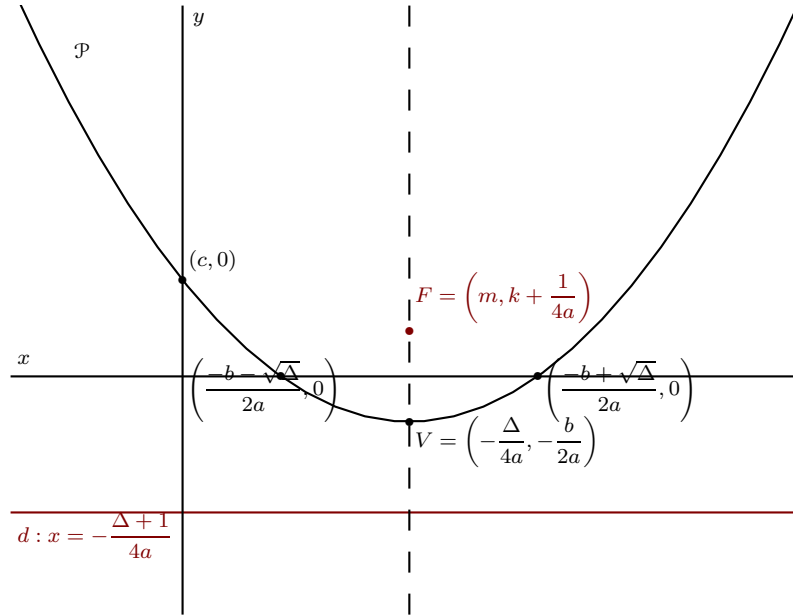


Fig. 8.7: Parábola

O esboço da parábola de equação $y = ax^2 + bx + c$ (ou gráfico de $f(x) = ax^2 + bx + c$) pode ser facilmente estudado a partir da forma canônica do trinômio (Lema 8.30):

$$f(x) = ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \left(\frac{b^2 - 4ac}{4a} \right).$$

Fixemos, para estudo, $a > 0$. Facilmente observamos que f tem seu *mínimo* no ponto onde $\left(x + \frac{b}{2a}\right) = 0$, ou seja quando $x = -\frac{b}{2a}$.

Além disso, para $-\frac{b}{2a} \leq x_1 < x_2$ temos que:

$$\left(x_1 + \frac{b}{2a}\right)^2 < \left(x_2 + \frac{b}{2a}\right)^2,$$

donde segue que $f(x_1) < f(x_2)$, ou seja f é *crescente* em $\left[-\frac{b}{2a}, +\infty\right)$. Analogamente vemos que f é *decrecente* em $\left(-\infty, -\frac{b}{2a}\right]$.

Um pouco de cálculo diferencial nos permite concluir que, para $a > 0$, o gráfico de f é **convexo**, isto é fixos dois pontos P_0 e P_1 quaisquer sobre o gráfico de f , temos que o gráfico de f fica abaixo do segmento $\overline{P_0P_1}$.

A convexidade do gráfico de f decorre do fato de que a segunda derivada de f é dada por:

$$f''(x) = a > 0.$$

Finalmente, se $\Delta = b^2 - 4ac > 0$, podemos obter as raízes de f facilmente igualando a forma canônica do trinômio e isolando o parâmetro x , obtendo assim a **Fórmula de Bhaskara**:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}.$$

OBSERVAÇÃO 8.32 Se $a < 0$, $f(x) = ax^2 + bx + c$ tem seu máximo em $x = -\frac{b}{2a}$, é decrescente em $\left[-\frac{b}{2a}, +\infty\right)$ e crescente em $\left(-\infty, -\frac{b}{2a}\right]$, tem gráfico côncavo e tem suas raízes dada pela (mesma) Fórmula de Bhaskara (quando $\Delta > 0$).

Exemplos

EXEMPLO 8.33 Determine a equação da parábola de foco $F = (1, 2)$ e reta diretriz $r : y = 4$.

◁

Solução: Seja $P = (x, y)$ um ponto da parábola. A equação $\|\overrightarrow{FP}\| = d(p, r)$ em coordenadas fica:

$$\sqrt{(x-1)^2 + (y-2)^2} = |y-4|.$$

Elevando essa igualdade ao quadrado obtemos:

$$(x^2 - 2x + 1) + (y^2 - 4y + 4) = y^2 - 8y + 16.$$

Isolando então o parâmetro y chegamos à:

$$y = \left(-\frac{1}{4}\right)x^2 + \left(\frac{1}{2}\right)x + \left(\frac{11}{4}\right).$$

□

EXEMPLO 8.34 Considere uma parábola $\mathcal{P}$ com vértice na origem e com o eixo Ox como reta focal. Suponha que o ponto $(3, -6)$ pertença à $\mathcal{P}$. Determine a equação de $\mathcal{P}$, seu foco F e reta diretriz d .

<

Solução: Sabemos que $\mathcal{P}$ é uma parábola de parâmetro $2p$ com equação da forma:

$$x = \pm \left(\frac{1}{4p}\right)y^2.$$

Como a primeira coordenada do ponto $(3, -6)$ é positiva temos:

$$\mathcal{P} : x = + \left(\frac{1}{4p}\right)y^2.$$

Substituindo as coordenadas do ponto $(3, -6)$ na equação acima chegamos à $p = 3$. Logo temos:

$$\mathcal{P} : x = \left(\frac{1}{12}\right)y^2.$$

Tal parábola tem, assim, foco $F = (3, 0)$ e reta diretriz $d : x = -3$.

□

EXEMPLO 8.35 Considere a função quadrática $f(x) = x^2 - 6x + 8$. Escreva f na forma quadrática canônica e a partir de tal determine suas raízes. Determine as coordenadas do vértice, foco e a equação da reta diretriz da parábola que é gráfico de f .

<

Solução: Completando quadrado obtemos $f(x) = (x^2 - 6x + 9) - 1 = (x - 3)^2 - 1$ que é a forma canônica de f .

Igualando a forma canônica a zero chegamos a:

$$(x - 3)^2 = 1.$$

Donde temos $x - 3 = \pm 1$ ou ainda $x = 3 \pm 1$. Logo $x = 2$ e $x = 4$ são as raízes de f .

O vértice da parábola que é gráfico de f , ocorre no ponto onde f é mínimo, ou seja em $x = 3$. Logo as coordenadas do vértice são $(3, -1)$.

Claramente o eixo de simetria da parábola em questão é paralelo ao eixo Oy . Suponhamos então que o foco da parábola tenha coordenadas $F = (3, -1 + c)$ e a diretriz tenha equação $d : y = -1 - c$ (Note que o vértice da parábola dista o mesmo do foco e da diretriz da parábola).

Considere um ponto P qualquer da parábola diferente do vértice. Tome por exemplo $P = (0, 8)$. Devemos ter $\|\overrightarrow{FP}\| = d(P, d)$.

Por um lado, temos então $\overrightarrow{FP} = (-3, 9 - c)$ e:

$$\|\overrightarrow{FP}\| = \sqrt{9 + (9 - c)^2}.$$

Por outro lado:

$$d(P, d) = 8 - (-1 - c) = 9 + c.$$

Deve valer então:

$$9 + (9 - c)^2 = (9 + c)^2.$$

Donde temos $c = (1/4)$.

Logo $F = (3, -3/4)$ e $d : y = -5/4$. □

8.5 ★ Excentricidade

PROPOSIÇÃO 8.36 Sejam $\eta > 0$, $\eta \neq 1$ e $F = (c, 0)$. Tome r a reta de equação $x = c/\eta^2$ (logo paralela ao eixo Oy).

Então, se $P = (x, y)$ satisfaz a igualdade

$$\overrightarrow{FP} = \eta d(P, r), \tag{8.11}$$

temos que:

- se $0 < \eta < 1$, então P pertence a elipse de equação

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

onde $a = c/\eta$ e b tal que $a^2 = b^2 + c^2$.

- se $\eta > 1$, então P pertence a hipérbole de equação

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

onde $a = c/\eta$ e b tal que $c^2 = a^2 + b^2$.

Demonstração. Escrevendo a equação (8.11) em coordenadas cartesianas temos:

$$\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = \eta \left(\frac{c}{\eta^2} - x \right).$$

Elevando essa equação ao quadrado e manipulando algebricamente o resultado facilmente chegamos na igualdade:

$$x^2 (1 - \eta^2) + y^2 = c^2 \left(\frac{1}{\eta^2} - 1 \right).$$

Dividindo tal equação por $c^2 \left(\frac{1}{\eta^2} - 1 \right)$ obtemos:

$$\frac{x^2}{c^2/\eta^2} + \frac{y^2}{c^2 \left(\frac{1}{\eta^2} - 1 \right)} = 1.$$

Então, para $0 < \eta < 1$, observamos que $c^2 \left(\frac{1}{\eta^2} - 1 \right) > 0$. Tomando então $a^2 = c^2/\eta^2$ e $b^2 = c^2 \left(\frac{1}{\eta^2} - 1 \right)$ (de modo que $a^2 = b^2 + c^2$) temos:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Caso $\eta > 1$ temos que $c^2 \left(\frac{1}{\eta^2} - 1 \right) < 0$. Tomando $a^2 = c^2/\eta^2$ e $b^2 = -c^2 \left(\frac{1}{\eta^2} - 1 \right)$ (de modo que $c^2 = a^2 + b^2$) segue:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

PROPOSIÇÃO 8.37 Sejam $\eta = 1$ e $F = (c, 0)$. Tome r a reta de equação $x = -c$.

Então, se $P = (x, y)$ satisfaz a igualdade

$$\overrightarrow{FP} = \eta d(P, r), \tag{8.12}$$

temos que:

$$y^2 = 4cx.$$

Demonstração. Escrevendo a equação (8.12) em coordenadas cartesianas temos:

$$\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = (c+x).$$

Elevando essa equação ao quadrado e manipulando algebricamente o resultado facilmente obtemos:

$$y^2 = 4cx.$$

OBSERVAÇÃO 8.38 A reta r e o ponto F descritos nas proposições 8.36 e 8.37 são denominados respectivamente **reta diretriz** e **foco** da cônica em questão.

O parâmetro η , que aparece em ambas as proposições, é denominado **excentricidade** da cônica.

OBSERVAÇÃO 8.39 É fácil mostrar que as recíprocas das proposições acima são válidas, ou seja:

- Se $P = (x, y)$ é um ponto da elipse de equação:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

então, tomando $c > 0$ tal que $a^2 = b^2 + c^2$, $\eta = c/a$ (note $0 < \eta < 1$), $F = (c, 0)$ e $r : x = c/\eta^2$ temos que P satisfaz a equação (8.11).

- Se $P = (x, y)$ é um ponto da hipérbole de equação:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

então, tomando $c > 0$ tal que $c^2 = a^2 + b^2$, $\eta = c/a$ (note $\eta > 1$), $F = (c, 0)$ e $r : x = c/\eta^2$ temos que P satisfaz a equação (8.11).

- Se $P = (x, y)$ é um ponto da parábola de equação:

$$y^2 = 4cx,$$

então, tomando $\eta = 1$, $F = (c, 0)$ e $r : x = -c$ temos que P satisfaz a equação (8.12) (que é a mesma que a equação (8.11)).

Excentricidade e a forma de uma cônica

A excentricidade η de uma cônica é usualmente usada para estudar o formato das cônicas.

No caso da elipse, quanto mais η for próximo a 0 maior a “semelhança” da elipse com um círculo. De fato, dividindo $a^2 = b^2 + c^2$ por a^2 , teríamos que $(b/a)^2 = 1 - \eta^2$. Logo para η pequeno (b/a) estaria próximo de 1. Assim sendo, a e b seriam aproximadamente iguais. Tomando $b = a$ teríamos então a equação do círculo: $x^2 + y^2 = a^2$.

Para $\eta < 1$ próximo de 1 teríamos por outro lado que (b/a) seria próximo de 0, ou seja, b seria muito menor que a , o que nos levaria a uma elipse bem alongada ao longo do eixo Ox .

Na hipérbole, por sua vez, se $\eta > 0$ estiver perto de 1 teremos (b/a) próximo de 0, pois dividindo $c^2 = a^2 + b^2$ por a^2 obtemos $\eta^2 = 1 + (b/a)^2$. Isso implica que as assíntotas da hipérbole tem inclinação próxima a 0, ou seja, a medida que η fica mais perto de 1 as hipérboles ficam mais próximas do eixo Ox .

Por outro lado, a medida que η tende a $+\infty$ temos que (b/a) também tende a $+\infty$, ou seja, a inclinação das assíntotas da hipérbole crescem de modo que as hipérboles se aproximam do eixo Oy .

Em geometria, dizemos que duas figuras são **semelhantes** se pode-se obter uma a partir da outra pela composição de isometrias (translação, rotação, reflexão) e homotetias (fixos centro O e razão k , uma homotetia leva P em P' pela relação $\overrightarrow{OP'} = k\overrightarrow{OP}$).

Sobre a semelhança das cônicas valem o seguinte resultado:

PROPOSIÇÃO 8.40 Se duas cônicas têm mesma excentricidade então elas são semelhantes, em particular todas as parábolas são semelhantes entre si.

Demonstração. Consideraremos apenas as cônicas cujas equações estão na sua forma canônica (pois, como veremos no capítulo ??, todas as cônicas podem ser transformadas na forma canônica por rotações e translações).

Considere duas elipses $\mathcal{E}$ e $\mathcal{E}'$ de equações:

$$\begin{aligned}\mathcal{E} : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} &= 1, \\ \mathcal{E}' : \frac{x^2}{a'^2} + \frac{y^2}{b'^2} &= 1.\end{aligned}$$

Se ambas têm mesma excentricidade temos que $(b/a) = (b'/a')$, donde segue que $(a/a') = (b/b') = k$. Tome então a homotetia h com centro na origem e razão k , ou seja tal que $h(x, y) = (kx, ky)$. Então, afirmamos que se $P = (x, y)$ está em $\mathcal{E}$, $h(P)$ está em $\mathcal{E}'$. De fato, se P satisfaz:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

temos que

$$\frac{(kx)^2}{a'^2} + \frac{(ky)^2}{b'^2} = \frac{a'^2 x^2}{a'^2 a^2} + \frac{b'^2 y^2}{b'^2 b^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

A semelhança de hipérboles de mesma excentricidade segue de modo análogo.

No caso de duas parábolas $\mathcal{P} : y = ax^2$ e $\mathcal{P}' : y = a'x^2$, tome $k = (a/a')$. Daí se $P = (x, y)$ está em $\mathcal{P}$ temos que vale $y = ax^2$. Por outro lado tomando a homotetia $h(x, y) = (kx, ky)$ temos:

$$a'(kx)^2 = a' \left(\frac{a}{a'} \right)^2 x^2 = \left(\frac{a}{a'} \right) ax^2 = ky.$$

8.6 ★ Construções de Dandelin

Elipse

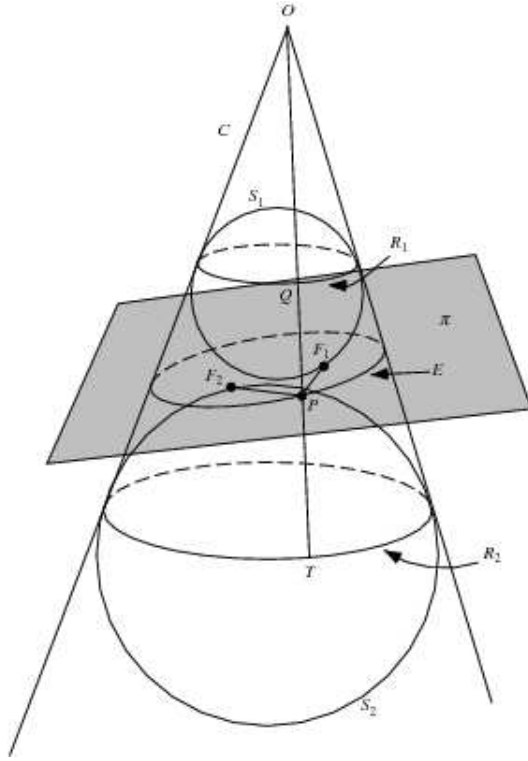


Fig. 8.8: Elipse

Dado um cone com ângulo de abertura 2α e um plano π que intersecta o cone e faz um ângulo superior à α com o eixo do cone temos na intersecção uma elipse. É possível encontrar duas esferas S_1 e S_2 que tangenciam o plano π e o cone internamente (ver Figura 8.8). Tais esferas são conhecidas como *esferas de Dandelin* da elipse.

Mostremos usando as esferas de Dandelin que a soma das distâncias de um ponto X da elipse aos focos F_1 e F_2 é constante, isto é:

$$\|\overrightarrow{F_1 X}\| + \|\overrightarrow{F_2 X}\| = k,$$

onde k é um número real fixado (obviamente maior que a distância focal da elipse).

Suponha que S_1 e S_2 tangenciam o cone nos círculos C_1 e C_2 respectivamente. Seja X um ponto qualquer da elipse. A reta $\overleftrightarrow{OX}$ que passa por X e pelo vértice O do cone intersecta C_1 e C_2 em pontos H_1 e H_2 respectivamente.

Observe que a soma $\|XH_1\| + \|XH_2\|$ independe do ponto X da elipse, medindo sempre $\|H_1 H_2\|$.

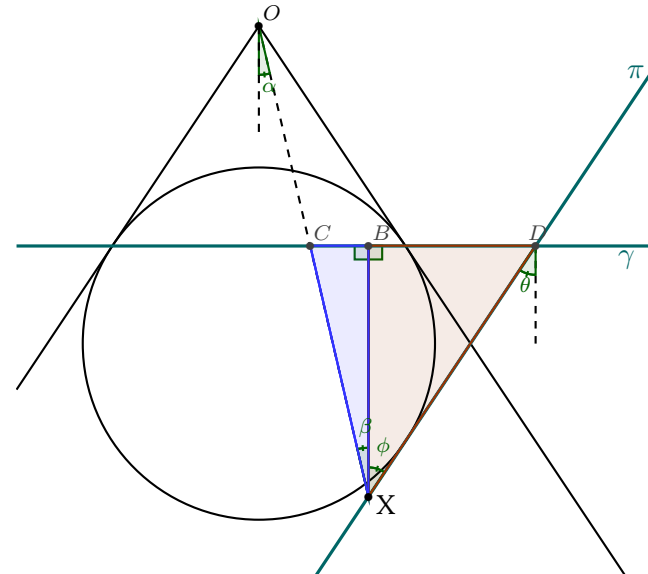
Parábola

Mostraremos no que se segue que a curva (parábola) formada pela intersecção de um cone de ângulo de abertura 2α e vértice O com plano π que faz um ângulo α com o eixo do cone, obedece de fato a equação:

$$\|\overrightarrow{F X}\| = \eta d(X, r),$$

com $\eta = 1$, onde F é o foco da parábola, r a sua diretriz e X um ponto qualquer da cônica.

Considere a esfera simultaneamente tangente interna ao cone e tangente ao plano π . Seja γ o plano que contém



os pontos de tangência da esfera com o cone. Afirmamos que o ponto de tangência da esfera com o plano π é o foco da parábola e que a reta r obtida pela intersecção de π e γ é a reta diretriz da parábola.

Seja X um ponto qualquer da parábola. Seja C a intersecção da reta $\overleftrightarrow{OX}$ (uma geratriz no cone) com γ . Considere B a projeção ortogonal de X em γ e D o ponto na diretriz $r = \pi \cap \gamma$ tal que o triângulo $\triangle XBD$ se encontre num plano ortogonal a π . Afirmamos que qualquer que seja X , ponto da parábola, os triângulos $\triangle XBC$ e $\triangle XBD$ são congruentes.

OBSERVAÇÃO 8.41 Cuidado não confundir sua intuição com a Figura 8.9 que é apenas uma projeção no plano de uma figura tridimensional. O triângulo $\triangle XBC$ está não é coplanar ao plano da figura no papel (ele “entra no papel”).

A congruência dos triângulos segue do fato de que os ângulos α, β, θ e Φ são todos congruentes (por quê?), $\widehat{XBC} = \widehat{XBD} = \frac{\pi}{2}$ e $\overline{XB}$ é um lado comum a ambos os triângulos (Congruência “ALA”).

Observe assim que $\|\overrightarrow{XC}\| = \|\overrightarrow{XD}\|$. Mas $\|\overrightarrow{XD}\| = d(X, r)$ e $\|\overrightarrow{XC}\| = \|\overrightarrow{XF}\|$, onde F é o foco da parábola (pois $\overline{XC}$ e $\overline{XF}$ são tangentes a esfera em C e F). Logo:

$$\|\overrightarrow{FX}\| = \eta d(X, r),$$

com $\eta = 1$.

Exercícios

Ex. 8.1 — Provemos que a curva (elipse) formada pela intersecção de um cone de ângulo de abertura 2α com plano π que faz um ângulo $\theta > \alpha$ com o eixo do cone, obedece a equação:

$$\|\overrightarrow{FX}\| = \eta d(X, r),$$

com $\eta < 1$, onde F é o foco da elipse e r a sua diretriz.

Considere, como fizemos para a parábola, a esfera simultaneamente tangente interna ao cone e tangente ao plano π (esfera de Dandelin).

- Encontre o foco F e a diretriz r da elipse do mesmo modo que fizemos para a parábola;
- Considere X e X' dois pontos da elipse. Encontre os pontos B, C e D da mesma forma que fizemos para a parábola. Encontre B', C' e D' a partir de X' de forma semelhante.

c) Mostre que os seguintes triângulos são semelhantes:

$$\triangle XBD \simeq \triangle X'B'D'$$

$$\triangle XBC \simeq \triangle X'B'C'$$

d) Mostre que:

$$\frac{\|\overrightarrow{XC}\|}{\|\overrightarrow{XD}\|} = \frac{\|\overrightarrow{X'C'}\|}{\|\overrightarrow{X'D'}\|} = \eta,$$

onde η é uma constante real;

e) Conclua que vale:

$$\|\overrightarrow{FX}\| = \eta d(X, r),$$

com $\eta < 1$.

Ex. 8.2 — Mostre que a curva (hipérbole) formada pela intersecção de um cone de ângulo de abertura 2α com plano π que faz um ângulo $\theta < \alpha$ com o eixo do cone, obedece a equação:

$$\|\overrightarrow{FX}\| = \eta d(X, r),$$

com $\eta > 1$, onde F é o foco da hipérbole e r a sua diretriz.

Ex. 8.3 — Mostre usando as esferas de Dandelin que os pontos X da hipérbole satisfazem a equação:

$$\left| \|\overrightarrow{F_1X}\| - \|\overrightarrow{F_2X}\| \right| = k,$$

onde F_1 e F_2 são os focos da hipérbole e k uma constante real.

8.7 ★ Cônicas em Coordenadas Polares

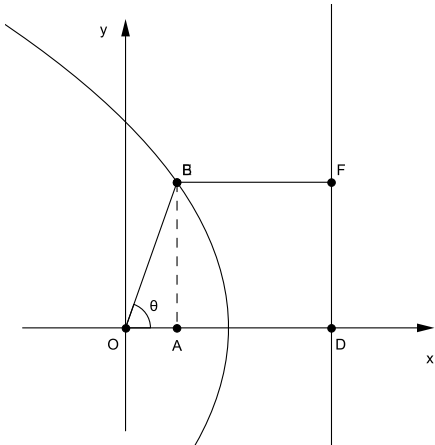


Fig. 8.10: Cônica: coordenadas polares

Considere a cônica de equação $\|\overrightarrow{FX}\| = \eta d(X, l)$. Consideremos agora coordenadas polares com a origem O localizada em F e com o eixo polar perpendicular a diretriz l da cônica.

Suponha que a distância entre a diretriz l e o foco F é uma dada constante p e que a cônica está localizada, em relação a l , no mesmo lado de F , como na Figura 8.10. É fácil ver que no sistema de coordenadas acima descrito $\|\overrightarrow{FX}\| = r$ e $d(X, l) = (p - r \cos \theta)$, donde temos:

$$r = \eta(p - r \cos \theta).$$

Isolando r segue que:

$$r = \frac{\eta p}{1 + \eta \cos \theta}$$

Suponha agora que a cônica está localizada, em relação a l , no lado oposto a F , como na Figura 8.11. A equação $\|\overrightarrow{FX}\| = \eta d(X, l)$, torna-se então:

$$r = \eta(r \cos \theta - p).$$

Donde segue:

$$r = \frac{\eta p}{\eta \cos \theta - 1}.$$

Observe no entanto que, como r é positivo, para que a equação acima represente um lugar geométrico não vazio devemos ter $\eta > 1$, ou seja, a cônica deve ser uma hipérbole.

Temos então:

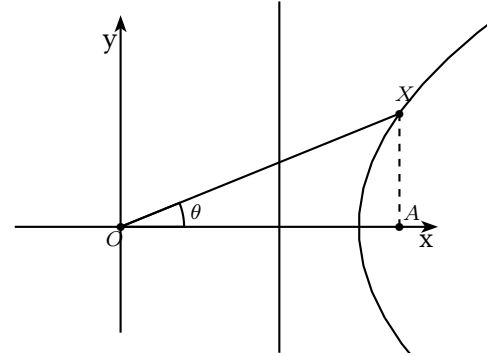


Fig. 8.11: Cônica: coordenadas polares

TEOREMA 8.42 Considere uma cônica com excentricidade η , foco F na origem e com uma diretriz l distando p de F e perpendicular ao eixo polar Ox . Se $0 < \eta \leq 1$, a cônica é uma elipse ($\eta \in (0, 1)$) ou uma parábola ($\eta = 1$), e todo ponto da curva está localizado no mesmo semi-plano em relação a l que F . Nesse caso a cônica tem equação:

$$r = \frac{\eta p}{\eta \cos \theta + 1}. \quad (8.13)$$

Se $\eta > 1$, a curva é uma hipérbole com ramos em ambos os lados de l . O ramo à esquerda de l satisfaz a Equação 8.13 e o ramo à direita de l satisfaz:

$$r = \frac{\eta p}{\eta \cos \theta - 1}. \quad (8.14)$$

8.8 ★ Cônicas e a Trajetória dos Planetas

Nesta seção mostraremos, a partir das leis de Newton, que a trajetória de planetas sujeitos apenas a força gravitacional exercida por um sol é uma cônica. Tal trajetória será uma elipse, parábola ou hipérbole dependendo da velocidade inicial do planeta. A prova que fazemos aqui foi fortemente inspirada na demonstração das leis de Kepler apresentada no livro *Calculus - Volume I* de Tom Apostol ([1]).

Assim sendo, suponha um sol e um planeta de massas M e m , respectivamente.

A segunda lei de Newton afirma que a aceleração $\mathbf{a}$ é proporcional a força $\mathbf{F}$ por:

$$\mathbf{F} = m\mathbf{a}. \quad (8.15)$$

Denotando por $\mathbf{r}$ o vetor que liga o sol ao planeta, por $\mathbf{u}_r$ o versor de $\mathbf{r}$ e por r a norma de $\mathbf{r}$, a lei universal da gravitação afirma que a força exercida pelo sol no planeta obedece:

$$\mathbf{F} = -\frac{GMm}{r^2}\mathbf{u}_r, \quad (8.16)$$

onde G é a constante gravitacional.

A partir das equações (8.15) e (8.16) temos:

$$\mathbf{a} = -\frac{GM}{r^2}\mathbf{u}_r. \quad (8.17)$$

Mostremos inicialmente que a trajetória do planeta está contida no plano perpendicular aos vetores posição $\mathbf{r}$ e velocidade $\mathbf{v}$. Observe, para isso, que o vetor $\mathbf{r} \times \mathbf{v}$ é constante:

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times \mathbf{v}) = \frac{d\mathbf{r}}{dt} \times \mathbf{v} + \mathbf{r} \times \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{v} \times \mathbf{v} + \mathbf{r} \times \mathbf{a} = \mathbf{r} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}.$$

Denotemos $\mathbf{r} \times \mathbf{v}$ por $\mathbf{c}$.

Como $\mathbf{r} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{r} \cdot \mathbf{r} \times \mathbf{v} = 0$ segue que o vetor posição é sempre perpendicular a $\mathbf{c}$, logo a trajetória é de fato plana. Observe que se $\mathbf{c} = \mathbf{0}$ temos que $\mathbf{r}$ e $\mathbf{v}$ são paralelos e a trajetória será uma reta (cônica degenerada). Suponhamos no que se segue que $\mathbf{c} \neq \mathbf{0}$.

Mostremos agora que a trajetória é de fato uma cônica.

Fixe um eixo polar passando pelo sol e seja θ o ângulo entre $\mathbf{r}$ e tal eixo. Seja $\mathbf{u}_\theta$ o vetor unitário perpendicular a $\mathbf{r}$ dado por $\frac{d\mathbf{u}_r}{d\theta}$. Usando coordenadas polares temos que $\mathbf{r} = r\mathbf{u}_r$. Disso segue:

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{dr}{dt}\hat{\mathbf{r}} = \frac{dr}{dt}\mathbf{u}_r + r\frac{d\mathbf{u}_r}{dt} = \frac{dr}{dt}\mathbf{u}_r + r\frac{d\mathbf{u}_r}{d\theta}\frac{d\theta}{dt} = \frac{dr}{dt}\mathbf{u}_r + r\frac{d\theta}{dt}\mathbf{u}_\theta.$$

Donde obtemos:

$$\mathbf{c} = \mathbf{r} \times \mathbf{v} = (r\mathbf{u}_r) \times \left(\frac{dr}{dt}\mathbf{u}_r + r\frac{d\theta}{dt}\mathbf{u}_\theta \right) = r^2\frac{d\theta}{dt}\mathbf{u}_r \times \mathbf{u}_\theta.$$

Dessa expressão segue:

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{c} &= \left(-\frac{GM}{r^2}\mathbf{u}_r \right) \times \left(r^2\frac{d\theta}{dt}\mathbf{u}_r \times \mathbf{u}_\theta \right) = \\ &= -GM\frac{d\theta}{dt}\mathbf{u}_r \times (\mathbf{u}_r \times \mathbf{u}_\theta) = GM\frac{d\theta}{dt}\mathbf{u}_\theta. \end{aligned} \quad (8.18)$$

Observe agora que:

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{v} \times \mathbf{c}) = \frac{d\mathbf{v}}{dt} \times \mathbf{c} + \mathbf{v} \times \frac{d\mathbf{c}}{dt} = \mathbf{a} \times \mathbf{c}. \quad (8.19)$$

Por outro lado:

$$\frac{d}{dt}(GM\mathbf{u}_r) = GM\frac{d\mathbf{u}_r}{dt} = GM\frac{d\mathbf{u}_r}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = GM\frac{d\theta}{dt}\mathbf{u}_\theta. \quad (8.20)$$

Das equações (8.18), (8.19) e (8.20) segue então que:

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{v} \times \mathbf{c}) = \frac{d}{dt}(GM\mathbf{u}_r).$$

Donde, por integração obtemos:

$$\mathbf{v} \times \mathbf{c} = GM\mathbf{u}_r + \mathbf{b},$$

onde $\mathbf{b}$ é um vetor constante.

Tomando $\mathbf{e}$ tal que $GM\mathbf{e} = \mathbf{b}$ segue que:

$$\mathbf{v} \times \mathbf{c} = GM(\mathbf{u}_r + \mathbf{e}).$$

Multiplicando escalarmente ambos os lados da equação acima por $\mathbf{r}$ temos:

$$\mathbf{r} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{c} = GM(r + \mathbf{r} \cdot \mathbf{e}) = GMr(1 + \eta \cos \phi),$$

onde $\eta = \|\mathbf{e}\|$ e ϕ é o ângulo entre $\mathbf{r}$ e $\mathbf{e}$. Como $\mathbf{c} = \mathbf{r} \cdot \mathbf{v}$ temos por outro lado que:

$$\mathbf{r} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{c} = \mathbf{r} \times \mathbf{v} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{c} \cdot \mathbf{c} = c^2,$$

onde $c = \|\mathbf{c}\|$.

Assim temos, finalmente:

$$GMr(1 + \eta \cos \phi) = c^2.$$

Fazendo $p = \frac{c^2}{GM\eta}$ e isolando r segue a equação:

$$r = \frac{\eta p}{\eta \cos \phi + 1},$$

que é a equação de uma cônica com foco no sol e excentricidade η , como queríamos demonstrar.

OBSERVAÇÃO 8.43 Observe que como $\mathbf{e}$ é uma constante de integração e $\eta = \|\mathbf{e}\|$ temos que a excentricidade depende fundamentalmente das condições iniciais do movimento, isto é, da posição e velocidade iniciais do planeta (Verifique!).

Curvas

9.1 Parametrização de Curvas

No Capítulo 4 estudamos as equações de uma reta no espaço e vimos que tal entidade geométrica pode ser representada pelas equações paramétricas:

$$r : \begin{cases} x &= a + v_1 t \\ y &= b + v_2 t \\ z &= c + v_3 t \end{cases} \quad (9.1)$$

onde $S_0 = (a, b, c)$ é um ponto da reta r e $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ é um vetor paralelo a r .

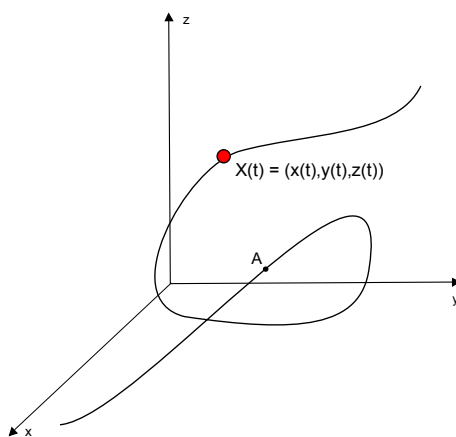


Fig. 9.1: Curva Parametrizada

Nesse ponto, observamos que a reta representada pelas equações 9.1 pode ser interpretada como a trajetória no espaço $\mathbb{E}^3$ descrita por um corpo em movimento retilíneo uniforme com posição

inicial S_0 e velocidade v . Assim, as equações 9.1 são meramente a representação em coordenadas da clássica equação da física:

$$S(t) = S_0 + vt$$

na qual $S(t) = (x(t), y(t), z(t))$ descreve a posição do corpo em questão no instante de tempo t .

Um dos objetivos desse capítulo será o de representar outras curvas no espaço de modo semelhante, isto é, imaginando um corpo que se move livremente pelo espaço e descrevendo a posição $X(t) = (x(t), y(t), z(t))$ desse corpo no instante t , onde agora x, y e z são funções (não necessariamente lineares) de $\mathbb{R}$ em $\mathbb{R}$ (ver Figura 9.1).

Nesse intuito, podemos então definir:

DEFINIÇÃO 9.1 Uma *curva parametrizada no espaço* com parâmetro t é função contínua, no qual $I = (a, b)$ é um intervalo da reta real.

De modo análogo podemos definir uma *curva no plano* como uma função contínua $X : I \rightarrow \mathbb{R}^2$.

Usualmente pedimos uma certa regularidade para as funções $x(t), y(t)$ e $z(t)$, pedimos tenham derivadas de toda ordem (para que seja possível definir um vetor velocidade, um vetor aceleração, etc...).

Observamos que no caso de uma curva qualquer o vetor velocidade que era constante nas equações da reta agora é um vetor tangente a curva que varia com o parâmetro t .

DEFINIÇÃO 9.2 Dado uma curva $X : I \rightarrow \mathbb{R}^3$, $X(t) = (x(t), y(t), z(t))$ com $x(t), y(t)$ e $z(t)$ diferenciáveis, então o vetor tangente é dado pela derivada

$$X'(t) = (x'(t), y'(t), z'(t))$$

da função X em relação a t .

O processo de descrever uma curva geométrica como uma função $X : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ é conhecido como parametrização.

EXEMPLO 9.3 A equação mais simples para uma parábola

$$y = x^2$$

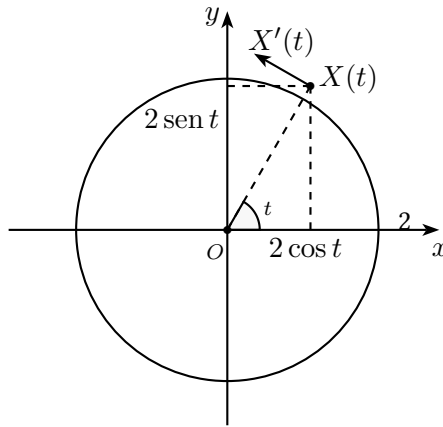
pode ser (trivialmente) transformada em uma parametrização utilizando um parâmetro livre t , e estabelecendo

$$x = t, y = t^2 \quad \text{para } -\infty < t < \infty$$

◁

EXEMPLO 9.4 Parametrize o círculo de raio 2 em $\mathbb{R}^2$ e descreva seu vetor tangente.

◁



Solução: Para parametrizar o círculo utilizaremos como parâmetro o ângulo t . Com essa escolha temos as coordenadas de um ponto $P : (x, y)$ pode ser descritas utilizando que $x = 2 \cos t$ e que $y = 2 \sin t$. Para descrevermos todos os pontos o ângulo t deve variar em $[0, 2\pi]$.

Assim, a curva plana $X : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $X(t) = (2 \cos t, 2 \sin t)$ descreve um círculo de raio 2 em $\mathbb{R}^2$.

Finalmente, o vetor tangente de X no instante t pode ser calculado derivando a parametrização $X(t) = (2 \cos t, 2 \sin t)$ e é dado por $X'(t) = (-2 \sin t, 2 \cos t)$.

□

OBSERVAÇÃO 9.5 Uma curva $X : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$, como por exemplo a curva descrita no Exemplo 9.4, para a qual o ponto inicial é igual ao ponto final $X(a) = X(b)$ é denominada *curva fechada*.

EXEMPLO 9.6 Descreva a curva espacial cuja parametrização é $X(t) = (\cos t, \sin t, t/10)$.

◁

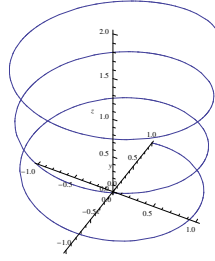


Fig. 9.2: Hélice

Solução: Para descrevermos a curva começamos observando que a projeção da curva $X(t)$ no plano x, y é dada por $X'(t) = (\cos t, \sin t)$ e conseqüentemente é um ponto do círculo de raio unitário. Logo a curva está contida no cilindro $x^2 + y^2 = 1$.

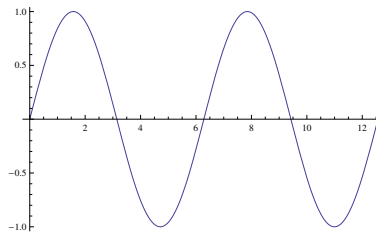
Na direção z a curva se move com velocidade constante.

Assim, a curva espacial $X(t) = (\cos t, \sin t, t/10)$ descreve uma hélice contida no cilindro $x^2 + y^2 = 1$. Tal curva caminha $\frac{2\pi}{10}$ na direção de z para completar uma volta em torno do cilindro. Observe a figura ao lado. $\square$

EXEMPLO 9.7 GRÁFICO DE FUNÇÃO O gráfico de uma função $f : \mathbb{R} \supset D \rightarrow \mathbb{R}$ diferenciável é uma curva em $\mathbb{R}^2$. Tal curva pode ser representada pelas equações paramétricas $X(t) = (t, f(t))$. Observe que o vetor velocidade de tal curva é dado por $X'(t) = (1, f'(t))$.

Na figura 9.3 apresentamos a curva $(t, \sin t)$ dada pelo gráfico da função $\sin x$ em $\mathbb{R}^2$, cujo vetor velocidade no tempo t é $(1, \cos t)$.

◁

Fig. 9.3: Gráfico de $\sin x$

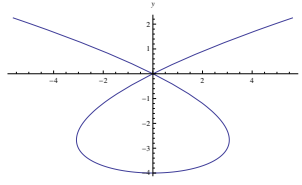


Fig. 9.4: Curva não injetora

EXEMPLO 9.8 A curva $X(t) = (t^3 - 4t, t^2 - 4)$ é uma curva parametrizada não injetora (ver Figura 9.4), pois $X(2) = X(-2) = (0, 0)$. Esse exemplo mostra que nem toda curva do plano pode ser descrita como gráfico de uma função.

◁

OBSERVAÇÃO 9.9 Uma curva parametrizada injetora (sem auto-intersecções) é dita ser uma *curva simples*

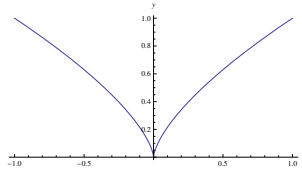


Fig. 9.5: Curva diferenciável com “bico”

EXEMPLO 9.10 Observamos, por fim, um fato que pode parecer a princípio contradizer nossa intuição de diferenciabilidade propiciada pelo estudo de funções reais e seus gráficos em cursos de cálculo diferenciável. Uma curva parametrizada pode ser diferenciável e ter “bicos” ou “arestas” desde que o vetor velocidade se anule nesses pontos. Observe a curva $X(t) = (t^3, t^2)$ cujo vetor velocidade existe para todo t e é dado por $X'(t) = (3t^2, 2t)$.

◁

OBSERVAÇÃO 9.11 Uma curva parametrizada diferenciável $X(t)$ tal que $X'(t) \neq 0$ para todo t é dita ser uma *curva regular*.

Pode-se mostrar que curvas regulares não admitem “bicos”.

EXEMPLO 9.12 A *cicloide*, uma curva clássica estudada por Galileu (entre outros), consiste na curva traçada por um ponto fixado numa circunferência que rola ao longo de uma reta (ver Figura ??).

A cicloide está ligada, por exemplo, ao problema da *braquistócrona*, que descreve uma curva ligando dois pontos A e B , com B localizado a uma altura menor que A , e que tem a propriedade de ser a trajetória (“rampa”) capaz de minimizar o tempo para um corpo ir de A à B quando este está submetido apenas à gravidade.

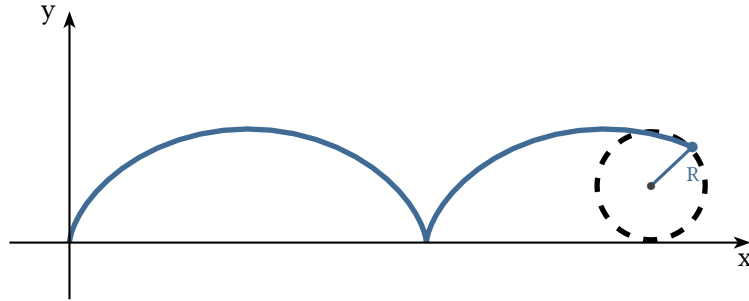


Fig. 9.6: Ciclóide

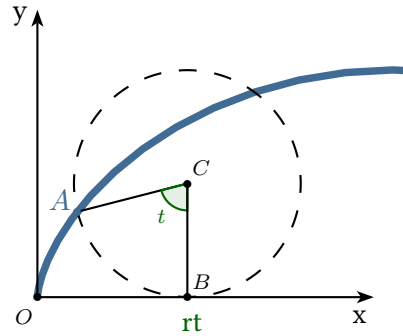


Fig. 9.7: Ciclóide parametrizada

Além disso, a cicloide (invertida) também é solução do problema da *tautócrona* que trata de uma curva onde não importa onde uma partícula seja colocada, ela leva o mesmo tempo para deslizar até o fundo.

Obtenha as equações paramétricas da cicloide passando pela origem O do sistema de coordenadas e obtida a partir de um círculo de raio r “rolando” sobre o eixo x .

<

Solução: Seja t o parâmetro que representa o ângulo de rotação do círculo. Quando o círculo girar de um ângulo t teremos que a distância percorrida ao longo do eixo será o comprimento do setor circular entre A e B (ver Figura 9.7), ou seja rt . Dessa forma é fácil concluir que as coordenadas de A são:

$$\begin{cases} x &= rt - r \sin t \\ y &= r - r \cos t \end{cases}$$

Logo a equação que representa tal curva é dada por $X(t) = (r(t - \sin t), r(1 - \cos t))$.

□

9.2 Curvas em Coordenadas Polares

Coordenadas polares são muito úteis quando trabalhamos com curvas com algum tipo de simetria em relação à origem do sistema de coordenadas. Observe isso nos próximos exemplos.

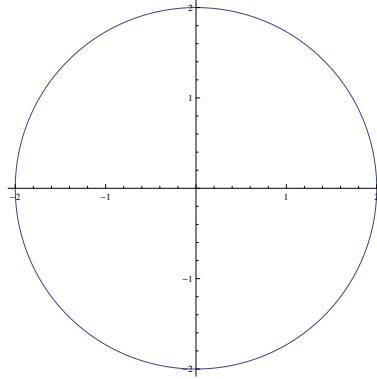


Fig. 9.8: Círculo de raio 2

EXEMPLO 9.13 Um círculo de raio 2 como na figura ao lado, como sabemos, pode ser representado num sistema cartesiano pela equação $x^2 + y^2 = 4$. Note que, em coordenadas polares, o mesmo lugar geométrico pode ser representado pela equação $r = 2$.

Olhando o círculo como curva parametrizada, em coordenadas cartesianas podemos representá-lo pela equação $X(t) = (2 \cos t, 2 \sin t)$ para $t \in [0, 2\pi]$. Em coordenadas polares teríamos o seguinte:

$$r = \sqrt{4 \cos^2 t + 4 \sin^2 t} = 2$$

$$\theta = \operatorname{arctg} \left(\frac{4 \sin t}{4 \cos t} \right) = t.$$

Logo, a mesma equação, em coordenadas polares ficaria $X(t) = (2, t)$ COM $t \in [0, 2\pi]$.

◁

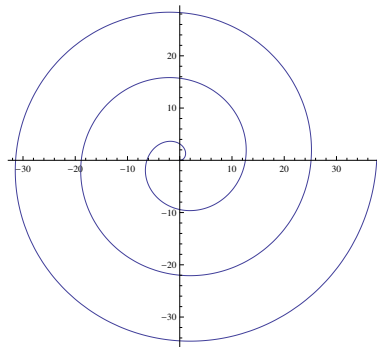


Fig. 9.9: Espiral

EXEMPLO 9.14 Observe a espiral que é o lugar geométrico dado equação $r = 2\theta$ ($\theta \geq 0$) em coordenadas polares. No mesmo sistema de coordenadas poderíamos parametrizar tal curva com $X(t) = (2t, t)$ para $t \geq 0$. Em coordenadas cartesianas, no entanto, teríamos:

$$\begin{aligned}x &= r \cos \theta = 2t \cos t \\y &= r \sin \theta = 2t \sin t\end{aligned}$$

Donde obteríamos $X(t) = (2t \cos t, 2t \sin t)$ para $t \geq 0$.

Observe, no entanto, que apesar de podermos representar o lugar geométrico de tal curva por $r = 2\theta$ ($\theta \geq 0$), é difícil representá-la no sistema cartesiano como uma equação envolvendo x e y apenas.

Poderíamos pensar em escrever:

$$\sqrt{x^2 + y^2} = 2 \operatorname{arctg} \left(\frac{y}{x} \right),$$

mas como a curva tem pontos com $x = 0$ e a função arctg tem imagem em $\left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$, tal equação descreveria apenas o trecho de $r = 2\theta$ para $\theta \in \left[0, \frac{\pi}{2}\right)$.

Melhor seria escrever:

$$\operatorname{tg} \left(\frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{2} \right) = \frac{y}{x},$$

que descreve toda espiral exceto os pontos onde $x = 0$. Mesmo assim, tal equação é evidentemente mais complexa que $r = 2\theta$.

◁

Mais alguns exemplos de curvas classicamente representadas em coordenadas polares estão descritos abaixo. Tente verificar e comparar nesses exemplos as equações nos sistemas cartesiano e polar.

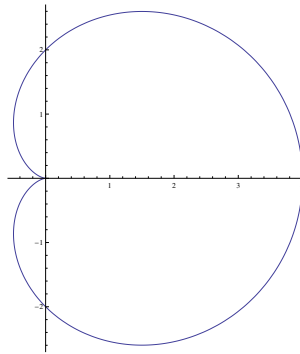


Fig. 9.10: Cardioide

EXEMPLO 9.15 O *cardiíde*, descrito em coordenadas polares pela equação $r = a(1 + \cos t)$, onde a é um número real positivo, tem em coordenadas cartesianas equação $(x^2 + y^2 - ax)^2 = a^2(x^2 + y^2)$.

A sua representação paramétrica que em coordenadas polares assumiria a forma $X(t) = (a(1 + \cos t), t)$ para $t \in [0, 2\pi]$ tem no sistema cartesiano a forma:

$$X(t) = \left(2a \frac{1 - t^2}{(1 + t^2)^2}, 4a \frac{t}{(1 + t^2)^2} \right).$$

◁

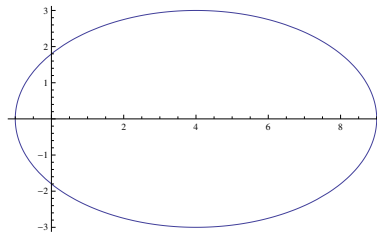


Fig. 9.11: Elipse de eixos 10 e 6

EXEMPLO 9.16 A elipse ao lado com eixo maior 10, eixo menor 6 e com um dos focos na origem pode ser representada em coordenadas polares pela equação:

$$r = \frac{9}{5 - 4 \cos t}.$$

Num sistema cartesiano tal curva seria descrita por:

$$\frac{(x - 4)^2}{25} + \frac{y^2}{9} = 1.$$

◁

9.3 Coordenadas Esféricas e Cilíndricas

Durante o século XV, quando a Europa vivenciava o período das grandes navegações, os navegadores, que sabiam caminhar sobre um globo aproximadamente esférico, começaram a usar um sistema de localização na Terra formado pela latitude e longitude de um ponto.

Nesse sistema a Terra fica dividida por paralelos, círculos centrados no eixo de rotação da Terra e localizados em planos perpendiculares a este mesmo eixo, e meridianos, círculos com centro localizado no centro do globo terrestre passando pelos pólos norte e sul (determinados pela intersecção do eixo de rotação do planeta com o globo).

Como podemos observar na Figura 9.12, podemos localizar um ponto na Terra pela sua latitude, que mede o ângulo (entre -90° e 90°) com vértice no centro da Terra formado entre o ponto e a

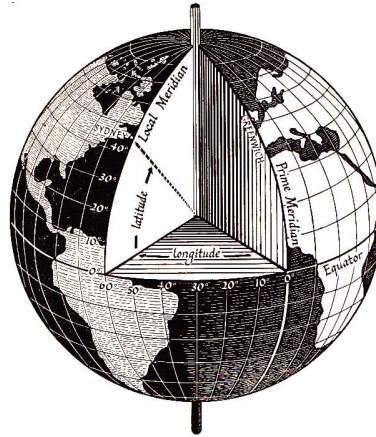


Fig. 9.12: Latitude e Longitude

linha do Equador, e pela sua longitude, que mede o ângulo (entre -180° e 180°) entre o ponto e o meridiano de Greenwich, tido desde 1884 como o meridiano de referência para navegação.

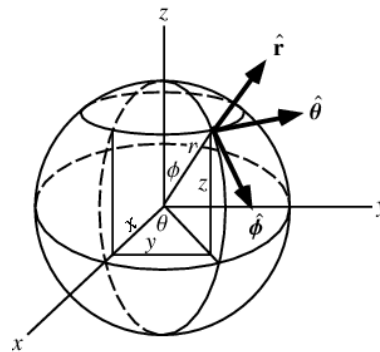


Fig. 9.13: Coordenadas Esféricas

O sistema de coordenadas esférico, de grande utilidade em problemas com simetrias em relação a origem do espaço, é semelhante ao sistema de latitudes e longitudes usado em navegação. A única diferença é que para localizar um ponto qualquer do espaço é necessária, além dos dois ângulos, a distância do ponto a origem do espaço. Observe que para localizar uma estrela qualquer no universo poderíamos dar a distância da mesma à Terra e a latitude e longitude do ponto onde aquela estrela estará exatamente em cima de nós.

Para definir um *sistema de coordenadas esférico* precisamos escolher um ponto de origem O e duas direções ortogonais, conhecidas como *zênite* e *referência do azimuth*.

No caso do exemplo descrito acima o zênite é dado pela direção do eixo de rotação da Terra e a referência de azimuth é dada pela reta que liga o centro da Terra ao meridiano de Greenwich.

As coordenadas esféricas (r, ϕ, θ) de um ponto P são então dadas por:

- *raio* ou *distância radial* r que é a distância (Euclideana) entre O e P ;
- *ângulo polar* ou *colatitude* ϕ dado pelo ângulo (entre 0 e π) entre o zênite e a direção do segmento $\overrightarrow{OP}$;
- *azimute* ou *longitude* θ , ângulo (entre 0 e 2π) entre a referência de azimute e a projeção ortogonal de $\overrightarrow{OP}$ sobre um plano ortogonal ao zênite (*plano de referência*).

Notamos que no exemplo dado pelos paralelos e meridianos da Terra, o ângulo de longitude é igual ao azimute θ , mas o ângulo dado pela latitude de um dado ponto é o ângulo complementar ao ângulo polar ϕ .

Note que no sistema de coordenadas esférico os pontos localizados sobre o zênite podem ser representados por mais de uma tripla (r, ϕ, θ) . De fato para tais pontos (com $\phi = 0$ ou $\phi = \pi$) o ângulo θ não importa.

Observando a Figura 9.14 concluímos facilmente que as coordenadas esféricas se relacionam com as coordenadas cartesianas segundo as seguintes equações:



Fig. 9.14: Sphere Spirals de M.C. Escher

$$x = r \sin \phi \cos \theta$$

$$y = r \sin \phi \sin \theta$$

$$z = r \cos \phi$$

e

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\phi = \arctg \left(\frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z} \right)$$

$$\theta = \arctg \left(\frac{y}{x} \right)$$

Tente verificar isso.

EXEMPLO 9.17 Curva Loxodrômica:

<

Problemas com simetria esférica em geral tem uma representação mais simples em coordenadas esféricas. Observe a curva desenhada por M.C. Escher em sua obra “Sphere Spirals”. Tal curva é conhecida como *curva loxodrômica* e é a curva que cruza os meridianos sempre com o mesmo ângulo. Tal curva é representada por uma linha reta na *projeção de Mercator* (ver Wikipedia), isto é, se m é a inclinação da reta e t_0 é o instante onde a curva cruza o Equador, na projeção de Mercator teríamos:

$$\begin{aligned}x(t) &= t \\ y(t) &= m(t - t_0)\end{aligned}$$

Olhando para a curva numa esfera de raio 1 teríamos em coordenadas esféricas:

$$\begin{aligned}r(t) &= 1 \\ \theta(t) &= t \\ \phi(t) &= \arcsin(\tanh(m(t - t_0))) + \frac{\pi}{2}\end{aligned}$$

Em coordenadas cartesianas, no entanto, tal curva seria representada pelas equações:

$$\begin{aligned}x(t) &= \frac{\cos t}{\cosh(m(t - t_0))} \\ y(t) &= \frac{\sin t}{\cosh(m(t - t_0))} \\ z(t) &= \tanh(m(t - t_0))\end{aligned}$$

Observe que no sistema cartesiano é difícil a primeira vista até mesmo saber que a curva se encontra numa esfera, fato que no sistema esférico é imediato.

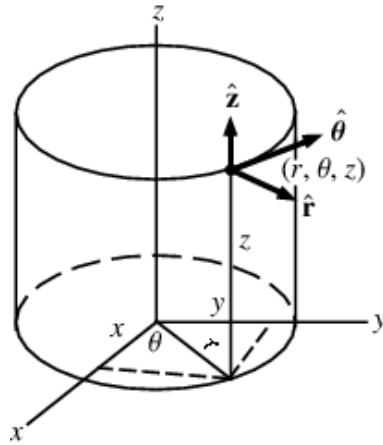


Fig. 9.15: Coordenadas Cilíndricas

O *sistema de coordenadas cilíndrico* é, simplificadaamente, o sistema de coordenadas polar do plano euclidiano complementado com uma terceira coordenada para descrever a altura z do ponto

em relação ao plano Oxy . Para definir as coordenadas cilíndricas de um ponto é necessária a escolha de um ponto de origem O , eixo Oz para marcar a altura e uma referência de azimuth no plano perpendicular a Oz pela origem (plano de referência). As coordenadas (r, θ, z) do ponto P são definidas por:

- *distância radial* dada pela distância euclideana de P ao eixo Oz ;
- *azimute* θ , ângulo entre a referência de azimuth e a projeção de $\overrightarrow{OP}$ sobre o plano de referência;
- *altura* z que é a distância de P ao plano de referência.

As coordenadas cilíndricas e cartesianas se relacionam de forma muito parecida com a relação entre coordenadas polares e cartesianas:

$$\begin{aligned}x &= r \cos \theta \\y &= r \sin \theta \\z &= z\end{aligned}$$

e, inversamente:

$$\begin{aligned}r &= \sqrt{x^2 + y^2} \\ \theta &= \arctg\left(\frac{y}{x}\right) \\ z &= z\end{aligned}$$

EXEMPLO 9.18 Hélice:

◁

Voltemos ao Exemplo 9.6 que descrevia uma hélice que em coordenadas cartesianas possuía equação $X(t) = (\cos t, \sin t, t/10)$. Em coordenadas cilíndricas as equações paramétricas se simplificariam a:

$$X(t) = (1, t, t/10).$$

Estude isso.

9.4 Comprimento de uma Curva

Provavelmente em cursos de física você já se deparou com a fórmula:

$$\Delta s = v \Delta t$$

que indica a distância percorrida Δs por um corpo que se move durante um período de tempo Δt com velocidade constante v (onde v é igual ao comprimento do vetor velocidade v).

Como poderíamos generalizar o cálculo da distância percorrida para um corpo que se move com velocidade não constante entre os instantes t_0 e t ao longo de uma curva parametrizada $X(t) = (x(t), y(t))$?

Algo que talvez também já seja familiar a você é que tal fórmula se generaliza por:

$$\Delta s = \int_{t_0}^t v(t) dt,$$

onde $v(t) = \|\mathbf{v}(t)\|$.

Inspirados por essas equações, definimos o comprimento de uma curva $X : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ parametrizada por $X(t) = (x(t), y(t), z(t))$ no tempo t a partir do ponto t_0 por:

$$s(t) = \int_{t_0}^t \|X'(t)\| dt$$

ou de modo mais explícito:

$$s(t) = \int_{t_0}^t \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2 + (z'(t))^2} dt$$



Fig. 9.16: Comprimento de uma curva

Intuitivamente a fórmula acima admite a seguinte interpretação. Dividamos o intervalo $[t_0, t]$ em partes de modo que $t_0 < t_1 < t_2 < \dots < t_{n+1} = t$. O comprimento do segmento de reta que liga $X(t_i)$ à $X(t_{i+1})$, obtido pelo Teorema de Pitágoras, é dado por:

$$\Delta s_i = \sqrt{(\Delta x_i)^2 + (\Delta y_i)^2 + (\Delta z_i)^2},$$

onde $\Delta x_i = (x(t_{i+1}) - x(t_i))$, $\Delta y_i = (y(t_{i+1}) - y(t_i))$ e $\Delta z_i = (z(t_{i+1}) - z(t_i))$. Assim o comprimento Δs da curva parametrizada $X(t)$ de t_0 à t é dado aproximadamente por:

$$\Delta s \approx \sum_{i=0}^n \Delta s_i.$$

Ver Figura 9.16.

Mas, se $\Delta t = (t_{i+1} - t_i)$ temos:

$$\begin{aligned} \Delta s_i &= \sqrt{\left(\left(\frac{\Delta x_i}{\Delta t_i} \right)^2 + \left(\frac{\Delta y_i}{\Delta t_i} \right)^2 + \left(\frac{\Delta z_i}{\Delta t_i} \right)^2 \right) (\Delta t_i)^2} = \\ &= \left(\sqrt{(v_i^x)^2 + (v_i^y)^2 + (v_i^z)^2} \right) \Delta t_i, \end{aligned}$$

onde $v_i^x = \left(\frac{\Delta x_i}{\Delta t_i}\right)$, $v_i^y = \left(\frac{\Delta y_i}{\Delta t_i}\right)$ e $v_i^z = \left(\frac{\Delta z_i}{\Delta t_i}\right)$. Aumentando a partição e diminuindo os intervalos $[t_i, t_{i+1}]$ temos que no limite a expressão

$$\Delta s \approx \sum_{i=0}^n \left(\sqrt{(v_i^x)^2 + (v_i^y)^2 + (v_i^z)^2} \right) \Delta t_i$$

torna-se

$$s(t) = \int_{t_0}^t \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2 + (z'(t))^2} dt$$

EXEMPLO 9.19 Qual o comprimento do círculo de raio 1?

◁

Solução: O círculo de raio 1 pode ser representado como uma curva parametrizada por $X(t) = (\cos t, \sin t)$. Para obtermos o comprimento do círculo integramos a norma do vetor velocidade $X'(t) = (-\sin t, \cos t)$:

$$s(2\pi) = \int_0^{2\pi} \sqrt{\sin^2 t + \cos^2 t} dt = \int_0^{2\pi} 1 dt = 2\pi.$$

□

EXEMPLO 9.20 Qual o comprimento da hélice dada por $X(t) = (\cos t, \sin t, t/10)$ entre os instantes 0 e 4π ?

◁

Solução: O vetor velocidade da curva é dado por $X'(t) = (-\sin t, \cos t, 1/10)$. Logo:

$$s(4\pi) = \int_0^{4\pi} \sqrt{\sin^2 t + \cos^2 t + \left(\frac{1}{10}\right)^2} dt = \int_0^{4\pi} \sqrt{\frac{101}{100}} dt = \frac{4\pi\sqrt{101}}{10}$$

□

9.5 Regiões planas limitadas por curvas

Frequentemente em problemas de física e engenharia precisamos encontrar áreas de regiões do plano limitadas por curvas planas. Não é raro, também, problemas que envolvem densidades (de massa, por exemplo) variáveis numa placa plana, sobre a qual estamos interessados em entidades

como o peso ou centro de massa. Para lidar com tais problemas utilizam-se ferramentas desenvolvidas em cálculo integral, um tema que vai muito além do escopo deste livro. No presente momento não nos é necessário entender quais são e como podemos utilizar tais ferramentas. No entanto a descrição de regiões do plano limitadas por curvas é um tema de grande interesse para a geometria analítica. Temas este que trataremos a seguir.

Um modo interessante de descrevermos regiões limitadas por curvas é nos utilizarmos de coordenadas cartesianas e “escanearmos” a região analisando a intersecção da região com retas verticais, ou seja, retas do tipo $x = k$, onde k é uma constante real.

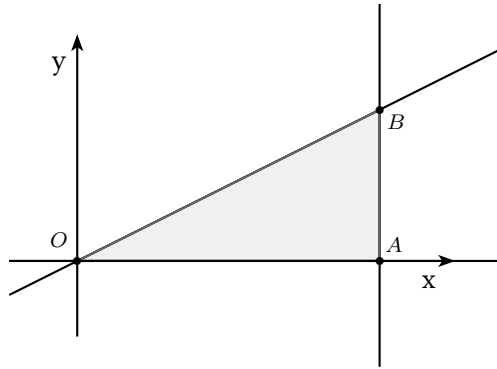


Fig. 9.17: Região limitada por 3 retas

EXEMPLO 9.21 Imagine que queiramos descrever a região interna ao triângulo representado na Figura 9.17, isto é a área limitada pelos pontos $O = (0, 0)$, $A = (2, 0)$ e $B = (1, 2)$. Podemos descrevê-la analisando a intersecção das retas de equação $x = k$, para $k \in [0, 2]$, com o triângulo. Como a reta $\overrightarrow{OB}$ tem equação $y = \frac{1}{2}x$, veríamos que para um dado x fixado os pontos do triângulo teriam a coordenada y no intervalo $[0, \frac{1}{2}x]$. Simbolicamente representariamos a área do triângulo por:

$$A_{\triangle OAB} = \int_{x=0}^{x=2} \int_{y=0}^{y=\frac{1}{2}x} dy dx$$

◁

EXEMPLO 9.22 Considere agora o triângulo $\triangle OAB$ limitado pelos pontos $O = (0, 0)$, $B = (4, 2)$ e $C = (2, 4)$ (Figura 9.18). Nesse caso, x deve variar no intervalo $[0, 4]$ para cobrir todo o triângulo. No entanto, quando x pertence ao intervalo $[0, 2]$ a coordenada y fica limitada pelas retas $\overrightarrow{OB}$ e $\overrightarrow{OA}$, e quando x está no intervalo $[2, 4]$ a coordenada y fica limitada por $\overrightarrow{OB}$ e $\overrightarrow{AB}$. Assim sendo, para simplificar a descrição da região “escaneada” por retas verticais, descrevemos a área do triângulo $\triangle OAB$ como a soma dos triângulos $\triangle OAE$ e $\triangle EAB$.

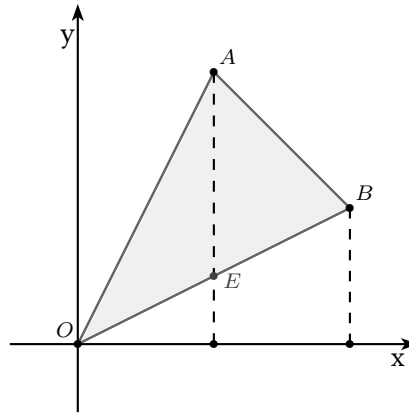


Fig. 9.18: Região limitada por 3 retas

Descrevendo o triângulo $\triangle OAE$ temos então que, para x entre 0 e 2, os pontos do triângulo ficam entre as retas $\overrightarrow{OB}$ e $\overrightarrow{OA}$, de equações $y = \frac{1}{2}x$ e $y = 2x$, respectivamente. Logo, para $x \in [0, 2]$ devemos ter $\frac{1}{2}x \leq y \leq 2x$, ou seja, $y \in [\frac{1}{2}x, 2x]$. Simbolicamente:

$$A_{\triangle OAE} = \int_{x=0}^{x=2} \int_{y=\frac{1}{2}x}^{y=2x} 1 \, dy dx.$$

Para o triângulo $\triangle EAB$ teríamos x variando entre 2 e 4. Nesse caso, os pontos do triângulo ficam entre as retas $\overrightarrow{OB}$ e $\overrightarrow{AB}$, de equações $y = \frac{1}{2}x$ e $y = -x + 6$, respectivamente. Logo, para $x \in [2, 4]$ devemos ter $\frac{1}{2}x \leq y \leq -x + 6$, ou seja, $y \in [\frac{1}{2}x, -x + 6]$. O que simbolicamente ficaria:

$$A_{\triangle EAB} = \int_{x=2}^{x=4} \int_{y=\frac{1}{2}x}^{y=-x+6} 1 \, dy dx.$$

Finalmente, a área do triângulo $\triangle OAB$ seria representada por:

$$\begin{aligned} A_{\triangle OAB} &= A_{\triangle OAE} + A_{\triangle EAB} = \\ &= \int_{x=0}^{x=2} \int_{y=\frac{1}{2}x}^{y=2x} 1 \, dy dx + \int_{x=2}^{x=4} \int_{y=\frac{1}{2}x}^{y=-x+6} 1 \, dy dx. \end{aligned}$$

◁

EXEMPLO 9.23 Considere agora a região do plano acima do eixo Ox e limitada pelo círculo de equação $x^2 + y^2 = 4$ (Figura 9.19). Podemos descrevê-la variando x no intervalo $[-2, 2]$ e, para cada x fixado, fazer y

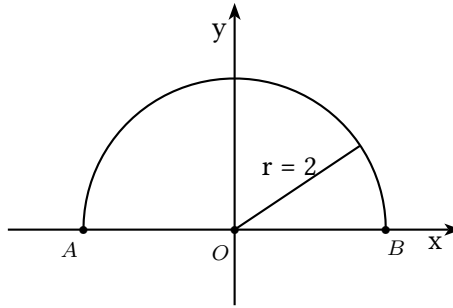


Fig. 9.19: Setor circular

percorrer o intervalo de 0 (reta $y = 0$) até $y = \sqrt{4 - x^2}$ (parte da curva $x^2 + y^2 = 4$ sobre o eixo Ox). Desse modo, a área seria simbolicamente indicada por:

$$A_{AOB} = \int_{x=-2}^{x=2} \int_{y=0}^{y=\sqrt{4-x^2}} dy dx.$$

◁

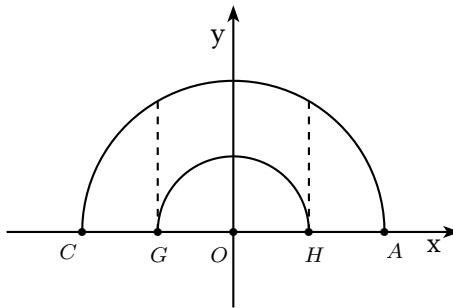


Fig. 9.20: Meio anel

EXEMPLO 9.24 Suponha agora que queiramos descrever a região do plano acima do eixo Ox e limitada pelos círculos centrados em $0 = (0, 0)$ e de raios 1 e 2 (Figura 9.20). Novamente, podemos descrevê-la variando x no intervalo $[-2, 2]$. Mas agora, para $x \in [-2, -1]$ e $x \in [1, 2]$, y fica entre a reta $y = 0$ e a curva $y = \sqrt{4 - x^2}$ e, para $x \in [-1, 1]$, y está limitado pelas curvas $y = \sqrt{1 - x^2}$ e $y = \sqrt{4 - x^2}$. Desse modo, a área seria simbolicamente indicada por:

$$A_{CGHA} = \int_{x=-2}^{x=-1} \int_{y=0}^{y=\sqrt{4-x^2}} dy dx + \int_{x=-1}^{x=1} \int_{y=\sqrt{1-x^2}}^{y=\sqrt{4-x^2}} dy dx + \int_{x=1}^{x=2} \int_{y=0}^{y=\sqrt{4-x^2}} dy dx.$$

Alternativamente, poderíamos descrever a mesma área subtraindo a área entre o eixo Ox e o círculo de raio 1 da área entre Ox e o círculo de raio 2, ou seja:

$$A_{CGHA} = \int_{x=-2}^{x=2} \int_{y=0}^{y=\sqrt{4-x^2}} dy dx - \int_{x=-1}^{x=1} \int_{y=0}^{y=\sqrt{1-x^2}} dy dx.$$

◁

Quando as regiões a serem descritas têm certa simetria circular como nos Exemplos 9.23 e 9.24, um modo interessante de descrever as áreas é através do uso de coordenadas polares. Podemos descrever uma dada região variando a coordenada θ e olhando para a intersecção da região com a semi-reta de equação $\theta = k$ (em coordenadas polares).

Assim a área do Exemplo 9.23 poderia ser representada variando θ no intervalo $[0, \pi]$ e, fazendo, para cada θ fixado, r percorrer o intervalo $[0, 2]$. Simbolicamente representaríamos isso por:

$$A_{AOB} = \int_{\theta=0}^{\theta=\pi} \int_{r=0}^{r=2} r dr d\theta.$$

OBSERVAÇÃO 9.25 Em coordenadas cartesianas usualmente escrevemos $dydx$ na descrição da área motivados pelo fato de que a área de um retângulo de base Δx e altura Δy é $\Delta y \Delta x$.

Em coordenadas polares escrevemos $r dr d\theta$ ao invés de apenas $dr d\theta$, pois a área de um setor circular definido por um dado $\Delta\theta$ e com raio variando entre r e $r + \Delta r$ é aproximadamente dada por $r \Delta r \Delta\theta$ se Δr é pequeno.

Mais detalhes podem ser encontrados em referências clássicas de cálculo.

A região do Exemplo 9.24, por sua vez, poderia ser representada variando θ no intervalo $[0, \pi]$ e, fazendo, para cada θ fixado, r percorrer o intervalo $[1, 2]$. Simbolicamente representaríamos isso por:

$$A_{AOB} = \int_{\theta=0}^{\theta=\pi} \int_{r=1}^{r=2} r dr d\theta.$$

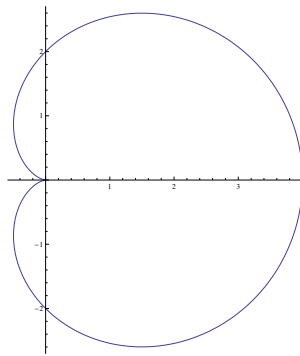


Fig. 9.21: Cardioide

EXEMPLO 9.26 Imagine que queiramos usar coordenadas polares para descrever a região do plano limitada pelo cardióide de equação $r = 1 + \cos \theta$. Para isso, fazemos θ variar no intervalo $[0, 2\pi]$ e, para cada θ fixado, fazemos r variar entre 0 e $1 + \cos \theta$. Assim tal região seria descrita por:

$$A = \int_{\theta=0}^{\theta=2\pi} \int_{r=0}^{r=1+\cos \theta} r dr d\theta.$$



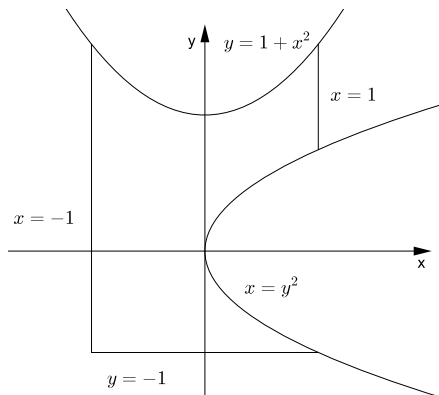
Exercícios

Ex. 9.1 — Esboce as regiões descritas abaixo:

- a) $\int_1^2 \int_{-1}^3 dy dx$
- b) $\int_0^1 \int_0^{2x} dy dx$
- c) $\int_0^1 \int_{2x}^2 dy dx$
- d) $\int_0^2 \int_{\frac{1}{2}y}^1 dx dy$
- e) $\int_1^2 \int_0^{\log x} dy dx$
- f) $\int_{-3}^3 \int_{-\sqrt{9-x^2}}^{\sqrt{9-x^2}} dy dx$
- g) $\int_0^3 \int_0^{\sqrt{9-x^2}} dy dx$
- h) $\int_{-2}^2 \int_0^{\sqrt{1-\frac{x^2}{4}}} dy dx$

Ex. 9.2 — Descreva as regiões abaixo de dois modos diferentes usando a notação para coordenadas cartesianas descrita acima:

- a) Região limitada pelos eixos coordenados Ox e Oy e a reta $y + 2x = 4$
- b) Região limitada pelas parábolas $x = y^2 - 1$ e $x = 2y^2 + 3$.
- c) Região dentro da elipse $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = 1$.
- d) Região acima do eixo Ox à direita do eixo Oy e entre os círculos $x^2 + y^2 = 4$ e $x^2 + y^2 = 9$.
- e) Região limitada da figura abaixo:



Ex. 9.3 — Inverta a notação de (??) para (??) ou (??) para (??) nos itens do Exercício 9.1.

Ex. 9.4 — Esboce as regiões descritas abaixo usando coordenadas polares:

- a) $\int_0^{2\pi} \int_0^2 r dr d\theta$.
- b) $\int_0^{2\pi} \int_1^2 r dr d\theta$.
- c) $\int_0^{\frac{\pi}{2}} \int_0^2 r dr d\theta$.

Ex. 9.5 — Use coordenadas polares para descrever as regiões abaixo:

- a) Anel centrado na origem de raio interno 2 e raio externo 4
- b) Parte do anel centrado na origem de raio interno 1 e raio externo 2, localizada no primeiro quadrante.
- c) Parte do anel centrado na origem de raio interno 1 e raio externo 2, localizada no primeiro quadrante, entre o eixo Oy e a reta $y = x$.

Mudança de Coordenadas Ortogonais no Plano

Como sabemos, um sistema de coordenadas Σ no plano é um conjunto de dois vetores linearmente independentes f_1, f_2 (ou seja uma base E para $\mathbb{V}^2$) e um ponto O , chamado de origem do sistema de coordenadas.

Sabemos de modo geral que um ponto fixo P ao ser representado em diferentes sistemas de coordenadas possuirá coordenadas distintas. Esse fato foi usado inúmeras vezes ao escolhermos um sistema de coordenadas para representarmos um problema: o mote era que através de uma escolha adequada para o sistema de coordenadas podemos simplificar diversos problemas de geometria analítica.

Neste capítulo iremos um pouco além e entenderemos a relação entre a representação em diferentes sistemas de coordenadas através das mudanças de coordenadas, isto é, de algumas transformações que nos permitem identificar os objetos geométricos nos diferentes sistemas. Mas antes de irmos ao caso geral concentraremos nossos esforços num tipo especial de mudanças de coordenadas, as transformações ortogonais e em especial a *translação* e *rotação*. Estas apresentam-se como transformações de fundamental importância para nós uma vez que levam sistemas de coordenadas cartesianos em sistemas cartesianos.

10.1 Translação

Uma translação é uma mudança de coordenadas entre dois sistemas $\Sigma = (O, B = (e_1, e_2))$ e $\Sigma' = (O', B' = (f_1, f_2))$ na qual as bases B e B' são iguais, isto é, apenas O e O' diferem.

Fixado um ponto P do espaço, qual a relação entre as coordenadas (x, y) de P no sistema Σ e as coordenadas (x', y') de P no sistema Σ' ?

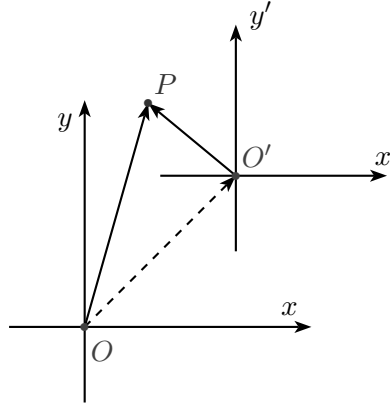


Fig. 10.1: Translação

Sejam (h, k) as coordenadas do ponto O' no sistema Σ . Temos então que, na base (e_1, e_2) , $\overrightarrow{OP} = (x, y)$, $\overrightarrow{O'P} = (x', y')$ e $\overrightarrow{OO'} = (h, k)$. Como $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OO'} + \overrightarrow{O'P}$, temos que $(x, y) = (x', y') + (h, k)$. Dessa forma a mudança de coordenadas de Σ' para Σ assume a seguinte forma:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} h \\ k \end{pmatrix}$$

onde (h, k) as coordenadas do ponto O' no sistema de coordenadas sistema Σ_1 .

10.2 Eliminação dos termos lineares de uma equação quadrática

Vamos agora usar a translação para simplificar a equação $f(x, y) = Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$, eliminando seus os termos lineares.

As equações das translações são

$$\begin{cases} x = x' + h \\ y = y' + k \end{cases}$$

Substituindo na equação de segundo grau temos:

$$A(x' + h)^2 + B(y' + k)^2 + C(x' + h)(y' + k) + D(x' + h) + E(y' + k) + F = 0$$

expandindo temos:

$$\begin{aligned} Ah^2 + Chk + 2Ahx' + Chy' + Dh + Bk^2 + Ckx' + 2Bky' + Ek + \\ + A(x')^2 + Cx'y' + Dx' + B(y')^2 + Ey' + F = 0 \end{aligned}$$

Agrupando os termos

$$\begin{aligned} A(x')^2 + B(y')^2 + Cx'y' + (2Ah + Ck + D)x' + (Ch + 2Bk + E)y' + \\ + Ah^2 + Bk^2 + Chk + Dh + Ek + F = 0 \end{aligned} \quad (10.1)$$

Queremos que os termos lineares se anulem, logo

$$2Ah + Ck + D = 0$$

$$Ch + 2Bk + E = 0$$

Se o sistema tiver solução, então teremos resolvido o problema. Isso ocorre por exemplo se

$$\begin{vmatrix} 2A & C \\ C & 2B \end{vmatrix} = 4AB - C^2 \neq 0$$

Caso o determinante se anule, podemos não ter nenhuma solução (sistema impossível) ou um número infinito de soluções (sistema indeterminado).

Notemos também que os coeficientes dos termos de grau dois não se alteram e que o termo constante F' vale $f(h, k) = Ah^2 + Bk^2 + Chk + Dh + Ek + F = 0$

EXEMPLO 10.1 Achar uma translação que elimine os termos lineares da equação:

$$x^2 - 5xy - 11y^2 - x + 37y + 52 = 0$$

◁

Solução: Se substituirmos $x = x' + h$ e $y = y' + k$. Teremos

$$(x' + h)^2 - 5(x' + h)(y' + k) - 11(y' + k)^2 - (x' + h) + 37(y' + k) + 52 = 0 \quad (10.2)$$

Donde temos:

$$\begin{aligned} (x')^2 - 5x'y' - 11(y')^2 + (2h - 5k - 1)x' - (5h + 22k - 37)y' + \\ + (h^2 - 5hk - 11k^2 - h + 37k + 52) = 0 \end{aligned}$$

Como queremos que os termos em x' e em y' se anulem, devemos ter para isso

$$2h - 5k - 1 = 0$$

$$5h + 22k - 37 = 0$$

O sistema linear acima possui uma única solução $[h = 3, k = 1]$. E logo a equação 10.2 se simplifica a

$$(x')^2 - 5x'y' - 11(y')^2 + 69 = 0$$

□

EXEMPLO 10.2 Simplifique a equação $g(x, y) = 4x^2 - 4xy + 7y^2 + 12x + 6y - 9 = 0$.

◁

Solução: Usemos agora o deduzido imediatamente antes do Exemplo 10.1.

Sejam

$$\begin{cases} x = x' + h \\ y = y' + k \end{cases}.$$

Para termos os termos lineares nulos, devemos ter

$$\begin{cases} 8h - 4k + 12 = 0 \\ -4 + 14k + 6 = 0 \end{cases}.$$

Resolvendo esse sistema linear chegamos a $h = -2$ e $k = -1$

Temos, assim, que $F' = g(-2, -1) = 4(-2)^2 - 4(-2)(-1) + 7(-1)^2 + 12(-2) + 6(-1) - 9 = -24$. Logo a equação no sistema Σ' fica

$$4(x')^2 - 4x'y' + 7(y')^2 - 24 = 0$$

□

Exercícios

Ex. 10.1 — Em cada um dos seguintes itens, transformar a equação dada por uma translação dos eixos coordenados para a nova origem indicada.

1 $x^2 + y^2 + 2x - 6y + 6 = 0$ $(-1, 3)$

2 $3x^2 + 2y^2 + 12x - 4y + 8 = 0$ $(-2, 1)$

3 $y^3 - x^2 + 3y^2 - 4y + 3y - 3 = 0$ $(-2, -1)$

4 $xy - 3x + 4y - 13 = 0$ $(-4, 3)$

Ex. 10.2 — Nos item abaixo, por uma translação dos eixos coordenados, transformar a equação dada em outra desprovida de termos do primeiro grau.

1 $2x^2 + y^2 + 16x - 4y + 32 = 0$

$$\boxed{2} \quad 3x^2 - 2y^2 - 42x - 4y + 133 = 0$$

$$\boxed{3} \quad xy - x + 2y - 10 = 0$$

Ex. 10.3 — Dada uma equação quadrática em duas variáveis $Ax^2 + Cxy + By^2 + Dx + Ey + F = 0$, prove que se $4AB - C^2 \neq 0$ então será possível eliminar os termos lineares através de uma translação. Verifique que a recíproca não é verdadeira, i.e., é possível eliminar os termos lineares de uma equação quadrática em duas variáveis através de uma translação mesmo tendo $4AB - C^2 = 0$. Faça isso mostrando que, por exemplo, a equação quadrática $4x^2 + y^2 + 4xy + 2x + y = 0$ satisfaz $4AB - C^2 = 0$ porém existem infinitas translações que eliminam o termo misto.

Ex. 10.4 — Prove que na equação de segundo grau $f(x, y) = Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$, quando a origem é transladada para o ponto (h, k) o termo constante é transformado em $f(h, k)$.

10.3 Rotação

Considere no plano um sistema de coordenadas $\Sigma = (O, \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$. A rotação de Σ por um ângulo α corresponde a um sistema de coordenadas $\Sigma' = (O, \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2)$ onde os vetores $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2$ são iguais aos vetores $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ girados de α no sentido anti-horário.

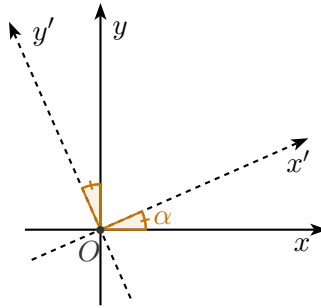


Fig. 10.2: Rotação

Em coordenadas polares temos o seguinte. Considere um ponto P de coordenadas (r, θ) . Substituindo θ por $\theta - \alpha$ rotacionamos o ponto P pelo ângulo α (Por quê?). Ou seja, definindo um novo sistema de coordenadas polares por $r' = r$ e $\theta' = \theta - \alpha$, obtemos um sistema de coordenadas polares rotacionado de α .

A partir da identificação do sistema polar com o sistema cartesianas associado temos que as

coordenadas (x, y) de P obedecem:

$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

Por outro lado, denotando por (x', y') as coordenadas de P no sistema cartesiano rotacionado temos então:

$$x' = r \cos (\theta - \alpha)$$

$$y' = r \sin (\theta - \alpha)$$

e assim

$$x' = r \cos \theta \cos \alpha + r \sin \theta \sin \alpha$$

$$y' = r \cos \alpha \sin \theta - r \sin \alpha \cos \theta.$$

Como $x = r \cos \theta$ e $y = r \sin \theta$ segue que

$$x' = x \cos \alpha + y \sin \alpha$$

$$y' = -x \sin \alpha + y \cos \alpha,$$

o que relaciona as coordenadas (x, y) de P no sistema Σ com as coordenadas (x', y') de P no sistema cartesiano Σ' rotacionado de um ângulo α .

Em notação matricial temos:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Calculando a transformação inversa (matriz inversa) segue então que

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

Donde:

$$x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha$$

$$y = x' \sin \alpha + y' \cos \alpha,$$

Eliminemos agora o termo misto de $Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$ através de rotação.

Queremos achar uma rotação por um ângulo α tal que a equação acima se reduza a

$$A'x^2 + B'y^2 + D'x + E'y + F' = 0$$

Substituindo $x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha$ e $y = y' \cos \alpha + x' \sin \alpha$ em $Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$ teremos:

$$\begin{aligned} & A(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)^2 + B(y' \cos \alpha + x' \sin \alpha)^2 + \\ & + C(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)(y' \cos \alpha + x' \sin \alpha) + D(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha) + \\ & + E(y' \cos \alpha + x' \sin \alpha) + F = 0 \end{aligned}$$

Expandindo:

$$\begin{aligned} & A(x')^2 \cos^2 \alpha - Ax'y'2 \sin \alpha \cos \alpha + A(y')^2 \sin^2 \alpha + \\ & + B(y')^2 \cos^2 \alpha + Bx'y'2 \sin \alpha \cos \alpha + B(x')^2 \sin^2 \alpha + \\ & + Cx'y' \cos^2 \alpha + C(x')^2 \sin \alpha \cos \alpha - C(y')^2 \sin \alpha \cos \alpha - Cx'y' \sin^2 \alpha + \\ & + Dx' \cos \alpha - Dy' \sin \alpha + Ey' \cos \alpha + Ex' \sin \alpha + F = 0 \end{aligned}$$

Donde chegamos a:

$$A'x^2 + B'y^2 + C'x'y' + D'x + E'y + F' = 0,$$

onde:

$$\begin{aligned} A' &= A \cos^2 \alpha + B \sin^2 \alpha + C \cos \alpha \sin \alpha \\ B' &= B \cos^2 \alpha + A \sin^2 \alpha - C \cos \alpha \sin \alpha \\ C' &= C \cos^2 \alpha - C \sin^2 \alpha - 2A \cos \alpha \sin \alpha + 2B \cos \alpha \sin \alpha \\ D' &= D \cos \alpha + E \sin \alpha \\ E' &= E \cos \alpha - D \sin \alpha \\ F' &= F \end{aligned}$$

Para eliminar o termo misto devemos ter

$$C' = C \cos^2 \alpha - C \sin^2 \alpha - 2A \cos \alpha \sin \alpha + 2B \cos \alpha \sin \alpha$$

seja zero, ou seja queremos que

$$C' = C \cos 2\alpha - (\sin 2\alpha)(A - B) = 0$$

E assim:

$$\cot(2\alpha) = \frac{A - B}{C}$$

Um modo mais fácil de lembrar dessas equações é notar que $A' + B' = A + B$ e que

$$\begin{aligned} A' - B' &= A \cos^2 \alpha + B \sin^2 \alpha + C \cos \alpha \sin \alpha - (B \cos^2 \alpha + A \sin^2 \alpha - C \cos \alpha \sin \alpha) \\ &= A \cos^2 \alpha - B \cos^2 \alpha - A \sin^2 \alpha + B \sin^2 \alpha + 2C \cos \alpha \sin \alpha. \end{aligned}$$

Usando as formulas de ângulo duplo $\cos^2 \theta - \sin^2 \theta = \cos(2\theta)$ e $2 \sin \theta \cos \theta = \sin(2\theta)$ temos

$$\begin{aligned} A' - B' &= A' \cos 2\alpha - B' \cos 2\alpha + C' \sin 2\alpha \\ &= (A' - B') \cos 2\alpha + C' \sin 2\alpha. \end{aligned}$$

Logo

$$\begin{aligned} A' - B' &= C \sin 2\alpha \left(\frac{A - B \cos 2\alpha}{C \sin 2\alpha} + 1 \right) \\ &= C \sin 2\alpha (\cot^2(2\alpha) + 1). \end{aligned}$$

Assim

$$A' - B' = C \csc(2\alpha).$$

Desse modo, para acharmos A' e B' temos de resolver o sistema

$$\begin{cases} A' + B' = A + B \\ A' - B' = C \csc(2\alpha) = C \sqrt{\left(\frac{A - B}{C}\right)^2 + 1} \end{cases}$$

EXEMPLO 10.3 Simplifique a equação $g(x, y) = 4x^2 - 4xy + 7y^2 + 12x + 6y - 9 = 0$

◁

Solução: Como vimos na seção anterior a translação

$$\begin{cases} x = x' - 2 \\ y = y' - 1 \end{cases}$$

elimina os termos lineares e transforma a equação para

$$4(x')^2 - 4x'y' + 7(y')^2 - 24 = 0$$

$$h = -2 \text{ e } k = -1$$

Então uma rotação por $\cot(2\alpha) = \frac{A - B}{C} = \frac{-3}{-4} = \frac{3}{4}$ irá eliminar o termo misto. Note que se $\cot(2\alpha) = \frac{3}{4}$, então o ângulo α está no primeiro quadrante e $\csc 2\alpha = \frac{5}{4}$. (Só para sua curiosidade $\alpha \simeq 26.565^\circ$)

Logo

$$\begin{cases} A'' + B'' = A' + B' = 11 \\ A'' - B'' = C \csc(2\alpha) - 5 \end{cases}$$

Resolvendo o sistema linear temos que $A'' = 3$ e $B'' = 8$ e logo a equação fica

$$\begin{aligned} 3(x'')^2 + 8(y'')^2 &= 24 \\ \frac{(x'')^2}{8} + \frac{(y'')^2}{3} &= 1 \end{aligned}$$

(Como veremos depois, uma elipse horizontal) □

Exercícios

Ex. 10.1 — Determinar as novas coordenadas dos pontos $(1, 0)$ e $(0, 1)$ quando os eixos coordenados são girados de um ângulo de 30° .

Ex. 10.2 — Para cada equação abaixo transformar a equação dada por uma rotação dos eixos coordenados do ângulo indicado:

1 $2x + 5y - 3 = 0$, $\arctg 2, 5$

2 $x^2 - 2xy + y^2 - x = 0$, 45°

3 $\sqrt{3}y^2 + 3xy - 1 = 0$, 60°

Ex. 10.2 — Por uma rotação dos eixos coordenados, transformar a equação dada em outra desprovida do termo xy .

1 $4x^2 + 4xy + y^2 + \sqrt{5}x = 1$

2 $9x^2 + 3xy + 9y^2 = 5$

3 $x^2 - 2xy + y^2 - 4 = 0$

4 $16x^2 + 24xy + 9y^2 + 25x = 0$

Ex. 10.2 — Prove que os números $A + C$ e $B^2 - 4AC$ são invariantes por rotações.

10.4 Equações Geral do Segundo Grau no Plano

Através do uso de translações e rotações do sistema de coordenadas, podemos observar que as equações de elipses, parábolas, hipérboles e circunferências podem ser escritas na forma $Ax^2 +$

$By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$. No entanto, nem toda equação nessa forma representa uma dessas cônicas. Por exemplo, a equação $x^2 - y^2 = 0$, ou de modo mais conveniente $(x + y)(x - y) = 0$, representa duas retas concorrentes: $x + y = 0$ e $x - y = 0$.

É um bom exercício observar que podemos dividir equações quadráticas do tipo $Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$, em três grupos de acordo com as curvas que elas representam:

- Equações do *tipo elíptico*, onde $C^2 - 4AB < 0$: vazio, ponto, circunferência ou elipse;
- Equações do *tipo parabólico*, onde $C^2 - 4AB = 0$: vazio, reta, união de duas retas paralelas ou parábola;
- Equações do *tipo hiperbólico*, onde $C^2 - 4AB > 0$: união de duas retas concorrentes ou hipérbole.

EXEMPLO 10.4 Exemplos de equações quadráticas em x, y :

1 Equações do tipo elíptico:

- $x^2 + y^2 + 1 = 0$: Vazio;
- $x^2 + y^2 = 0$: Ponto;
- $x^2 + y^2 - 1 = 0$: Circunferência;
- $x^2 + 2y^2 - 1 = 0$: Elipse.

2 Equações do tipo parabólico:

- $(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2 = 0$: Uma reta;
- $(x + y)(x + y + 1) = x^2 + 2xy + y^2 + x + y = 0$: União de duas retas paralelas;
- $x - y^2 = 0$: Parábola.

3 Equações do tipo hiperbólico:

- $(x + y)(x - y) = x^2 - y^2 = 0$: União de duas retas concorrentes;
- $(x + y)(x + y + 1) = x^2 - y^2 - 1 = 0$: Hipérbole.

◁

Para uma identificação exata da curva representada pela equação devemos através de translações e rotações obter uma equação simplificada, isto é, sem termos lineares e misto. Para isso, sugerimos o seguinte método:

- 1 Verifique se existe termo misto, isto é, se $C \neq 0$. Se $C = 0$, complete quadrado e faça uma translação para finalizar a simplificação da equação.
- 2 Caso $C \neq 0$, proceda como indicado no capítulo de Mudança de Coordenadas, para eliminar os termos de primeiro grau via translação.

OBSERVAÇÃO 10.5 Podemos, nesse ponto, chegar a um sistema incompatível. Nesse caso, partimos para o próximo passo sem nada fazer.

- 3 Como feito no capítulo de Mudança de Coordenadas, eliminamos agora o termo misto via rotação.

Como vimos no exercício ??, é possível através de translações eliminar os termos lineares de $Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$ (com certeza) se $4AB - C^2 \neq 0$.

Caso $4AB - C^2 \neq 0$

Nesse caso a simplificação segue via translação e rotação.

EXEMPLO 10.6 Reduzir a equação $x^2 - 5xy - 11y^2 - x + 37y + 52 = 0$.

◁

Solução: Fazemos a translação $x = x' + h$ e $y = y' + k$ e queremos que os coeficientes de x' e y' se anulem. Para isso teremos que

$$\begin{cases} 2h - 5k - 1 = 0 \\ 5h + 22k - 37 = 0 \end{cases}$$

Cujas soluções são $h = 3$ e $k = 1$. Ou seja a nova origem é o ponto $(3, 1)$ e nesse sistema a equação fica

$$(x')^2 + 5x'y' + 11(y')^2 + 69 = 0$$

Para eliminar o termo misto devemos rotar a equação por

$$\cot(2\theta) = -12/5$$

E a equação após a rotação fica sendo

$$A''(x'')^2 + B(y'')^2 = 69$$

Onde $A'' + B'' = A' + B'$ e $A'' - B'' = B'\sqrt{\cot(2\theta) + 1}$ e assim

$$A'' = -\frac{23}{2} \text{ e } B'' = \frac{3}{2}$$

e a equação se reduz a

$$\frac{x''}{6} + \frac{y''}{46} = 1$$

□

Caso $4AB - C^2 = 0$

Neste caso não tentaremos eliminar os termos lineares e passaremos direto ao termo misto. Para eliminar o termo misto faremos uma rotação pelo ângulo dado por

$$\cot(2\alpha) = \frac{A - B}{C}$$

EXEMPLO 10.7 $16x^2 - 24xy + 9y^2 + 15x + 17y + 15 = 0$

◁

Solução: Neste caso $4AB - C^2 = 0$. Eliminaremos o termo misto rotacionando por um ângulo de

$$\cot(2\theta) = \frac{A - B}{C} = -\frac{7}{24}$$

Neste caso temos um triângulo de lados -7 , 24 e 25 . e desta forma $\sin(2\theta) = 24/25$ e $\cos(2\theta) = -7/25$

Também sabemos que

$$\operatorname{tg} \theta = \frac{\sin(2\theta)}{1 + \cos(2\theta)}$$

e logo $\operatorname{tg}(\theta) = 24/18 = 4/3$ e logo $\sin(\theta) = 4/5$ e $\cos(\theta) = 3/5$ e as equações da rotação ficam

$$\sin(2\theta) = 2 \cos \theta \sin \theta \cos(2\theta) = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta$$

$$x = \frac{3}{5}x' - \frac{4}{5}y'$$

e

$$y = \frac{4}{5}x' + \frac{3}{5}y'$$

e a equação reduzida pode ser calculada pelas equações

$$A' + B' = A + B = 25$$

$$A' - B' = C \csc(2\alpha) = -25$$

e logo $A' = 0$ e $B' = 25$ e a equação se reduz a

$$25(y')^2 - 38\left(\frac{3}{5}x' - \frac{4}{5}y'\right) - 34\left(\frac{4}{5}x' + \frac{3}{5}y'\right) + 71 = 0$$

$$25 (y')^2 - 50x' + 10y' + 71 = 0$$

Completando os quadrados temos

$$\left(y' + \frac{1}{5}\right)^2 = 2\left(x' - \frac{7}{5}\right)$$

□

Exercícios

Ex. 10.1 — Identifique e desenhe as curvas, mostrando os novos eixos após a rotação e translação:

1 $2x^2 + 4xy + 5y^2 - 8x - 14y + 5 = 0$

2 $x^2 - 5xy + 13y^2 + 7x - 31y - 37 = 0$

3 $3x^2 + 12xy + 8y^2 - 24x - 40y + 60 = 0$

4 $11x^2 + 6xy + 3y^2 - 12x - 12y - 12 = 0$

5 $7x^2 - 8xy + y^2 + 14x - 8y + 16 = 0$

6 $6x^2 + 12xy + y^2 - 36x - 6y = 0$

7 $9x^2 - 15xy + y^2 + 63x = 0$

8 $25x^2 + 120xy + 144y^2 + 86x + 233y + 270 = 0$

9 $5x^2 + 120xy + 144y^2 - 312x + 130y + 156 = 0$

10 $x^2 - 4xy + 4y^2 + 3x - 6y - 28 = 0$

11 $4x^2 + 12xy + 9y^2 - 2x - 3y \pm 2 = 0$ (dois problemas)

10.5 Um pouco de Álgebra Linear

Dado uma matriz real 2×2 :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

e $\mathbf{v} = (x, y)$ um vetor no plano.

Definimos o produto da matriz A pelo vetor $\mathbf{v}$ como

$$A\mathbf{v} := (a_{11}x + a_{12}y, (a_{21}x + a_{22}y))$$

O produto da matriz A pelo vetor v definida acima é **linear**, isto é, satisfaz:

$$A(\lambda_1 u + \lambda_2 v) = A\lambda_1 u + A\lambda_2 v$$

para todos os vetores u, v e para todos escalares λ_1, λ_2 . A demonstração desse fato será deixada como exercício.

DEFINIÇÃO 10.8 Um número real λ é dito **autovalor** para a matriz A se existir um vetor v não nulo tal que

$$Av = \lambda v$$

Dado λ um autovalor da matriz A , diremos que um vetor u é um **autovetor** de A associado ao autovalor λ se $Au = \lambda u$.

Em coordenadas temos as seguintes condições:

$$(a_{11}x + a_{12}y, (a_{21}x + a_{22}y)) = (\lambda x, \lambda y)$$

Ou equivalentemente:

$$\begin{cases} (a_{11} - \lambda)x + a_{12}y = 0 \\ a_{21}x + (a_{22} - \lambda)y = 0 \end{cases}$$

O sistema acima tem solução não trivial somente se:

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda \end{pmatrix} = 0$$

Ou seja, λ é um autovalor da matriz A se e somente se for raiz do polinômio $p_A(\lambda) = (a_{11} - \lambda)(a_{22} - \lambda) + a_{12}a_{21}$. O polinômio $p_A(\lambda)$ é dito **polinômio característica da matriz A** .

Os argumentos anteriores provam o seguinte teorema:

TEOREMA 10.9 Os autovalores de uma matriz A são as raízes do polinômio característico da matriz A .

Para uma matriz simétrica temos:

TEOREMA 10.10 Dado uma matriz A simétrica 2×2 então:

1 A possui dois autovalores reais λ_1 e λ_2 .

2 Existe um par de autovetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ relativos aos autovalores λ_1, λ_2 respectivamente. Esses autovetores são ortogonais.

3 Considere a matriz B cuja primeira coluna é formada pelas coordenadas de $\mathbf{u}$ e a segunda coluna é formada pela coordenadas do vetor $\mathbf{v}$ então:

$$BAB = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$$

Demonstração.

O discriminante da equação quadrática $p_A(\lambda) = 0$ é $\Delta = (A - C)^2 + B^2$. Como o discriminante é não negativo as raízes são reais .

2 Se $\Delta > 0$ a equação tem $p_A(\lambda) = 0$ tem raízes reais distintas: λ_1, λ_2 .

Sejam $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ tais que $A\mathbf{u} = \lambda_1\mathbf{u}$ e $A\mathbf{v} = \lambda_2\mathbf{v}$.

Vamos provar que $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ são ortogonais

$$A\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u} \cdot A\mathbf{v}$$

Logo

$$\lambda_1 \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \lambda_2 \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

$$(\lambda_1 - \lambda_2) \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$$

e logo $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$

3 Fazer.

Mudança de Coordenadas no Espaço

11.1 Mudança de Base

Dadas duas bases do espaço $E = \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$ e $F = \{\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3\}$. Os vetores $\mathbf{e}_i$ podem ser escritos como combinação linear de $\mathbf{f}_i$:

$$\mathbf{e}_1 = a_{11}\mathbf{f}_1 + a_{21}\mathbf{f}_2 + a_{31}\mathbf{f}_3 \quad (11.1)$$

$$\mathbf{e}_2 = a_{12}\mathbf{f}_1 + a_{22}\mathbf{f}_2 + a_{32}\mathbf{f}_3 \quad (11.2)$$

$$\mathbf{e}_3 = a_{13}\mathbf{f}_1 + a_{23}\mathbf{f}_2 + a_{33}\mathbf{f}_3 \quad (11.3)$$

Dado um vetor qualquer ele pode ser escrito como combinação linear de $\mathbf{e}_i$ e de $\mathbf{f}_i$

$$\mathbf{v} = x\mathbf{e}_1 + y\mathbf{e}_2 + z\mathbf{e}_3$$

$$\mathbf{v} = u\mathbf{f}_1 + v\mathbf{f}_2 + w\mathbf{f}_3$$

Ou de modo equivalente as coordenadas de $\mathbf{v}$ na base E são (x, y, z) e as coordenadas desse mesmo vetor na base F são (u, v, w) . O problema que queremos resolver é o seguinte: Imagine que são dadas as coordenadas do vetor $\mathbf{v}$ na base E . Como fazemos para descobrir as coordenadas desse vetor na base F ?

Esse problema é fácil de resolver para isso substituiremos as expressões de $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ na base F dadas em 11.1, 11.2 e 11.3 em $\mathbf{v} = x\mathbf{e}_1 + y\mathbf{e}_2 + z\mathbf{e}_3$.

$$v = x(a_{11}\mathbf{f}_1 + a_{21}\mathbf{f}_2 + a_{31}\mathbf{f}_3) + y(a_{12}\mathbf{f}_1 + a_{22}\mathbf{f}_2 + a_{32}\mathbf{f}_3) + z(a_{13}\mathbf{f}_1 + a_{23}\mathbf{f}_2 + a_{33}\mathbf{f}_3)$$

$$v = (xa_{11} + ya_{12} + za_{13})\mathbf{f}_1 + (xa_{21} + ya_{22} + za_{23})\mathbf{f}_2 + (xa_{31} + ya_{32} + za_{33})\mathbf{f}_3$$

Em notação matricial temos:

$$\begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

A matriz

$$M_{E,F} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

é chamada matriz mudança de base de E para F .

EXEMPLO 11.1 Seja a base F dada por

$$\mathbf{e}_1 = 2\mathbf{f}_1 + 3\mathbf{f}_2 + 4\mathbf{f}_3$$

$$\mathbf{e}_2 = \mathbf{f}_1 + \mathbf{f}_2 + \mathbf{f}_3$$

$$\mathbf{e}_3 = \mathbf{f}_2$$

Então a matriz mudança de base vale

$$M_{E,F} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Essa expressão pode ser facilmente generalizada para um espaço vetorial finito. Neste caso seja $E = \{\mathbf{e}_i\}_{i=1}^n$ e $F = \{\mathbf{f}_i\}_{i=1}^n$. E seja a expansão de $\mathbf{e}_j$ na base F

$$\mathbf{e}_k = \sum_{i=1}^n a_{ik} \mathbf{f}_i \quad (11.4)$$

Então dado um vetor $\mathbf{v} = \sum_{k=1}^n y_k \mathbf{f}_k$ e $\mathbf{v} = \sum_{k=1}^n x_k \mathbf{e}_k$ então substituindo 11.4 em $\mathbf{v} = \sum_{k=1}^n x_k \mathbf{e}_k$ temos

$$\begin{aligned} \mathbf{v} &= \sum_{k=1}^n \sum_{i=1}^n x_k a_{ik} \mathbf{f}_i \\ \sum_{k=1}^n y_k \mathbf{f}_k &= \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n x_k a_{ik} \mathbf{f}_i \\ \sum_{k=1}^n y_k \mathbf{f}_k &= \sum_{k=1}^n \sum_{i=1}^n x_i a_{ki} \mathbf{f}_k \end{aligned}$$

e logo

$$y_k = \sum_{i=1}^n x_i a_{ki}$$

ou em notação matricial:

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_k \end{pmatrix}$$

◁

E se fizemos duas mudanças de base uma de E para F e outra de F para G , qual será a matriz mudança de base de E para G ? Neste caso sejam $A_{E,F} = (a_{ij})$ a matriz mudança de base de E para F e $B_{F,G} = (b_{ij})$ a matriz mudança de base de F para G . Queremos determinar $C_{E,G} = (c_{ij})$ a matriz mudança de base de E para G .

Assim temos que $\mathbf{f}_k = \sum_{i=1}^n a_{ik} \mathbf{e}_i$ e $\mathbf{g}_j = \sum_{k=1}^n b_{kj} \mathbf{f}_k$, substituindo a primeira expressão na segunda temos:

$$\begin{aligned} \mathbf{g}_j &= \sum_{k=1}^n b_{kj} \sum_{i=1}^n a_{ik} \mathbf{e}_i \\ \Rightarrow \mathbf{g}_j &= \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n b_{kj} a_{ik} \mathbf{e}_i \end{aligned}$$

Como $\mathbf{g}_j = \sum_{i=1}^n c_{ij} \mathbf{e}_i$, temos que

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$$

Ou seja, a matriz $C_{E,G} = A_{E,F} \cdot B_{F,G}$

Uma consequência da expressão acima é que se a mudança da base E para F é a matriz A , então a mudança da base F para a base E é a matriz A^{-1} .

EXEMPLO 11.2 Na exemplo anterior a base E era dada por

$$\mathbf{e}_1 = 2\mathbf{f}_1 + 3\mathbf{f}_2 + 4\mathbf{f}_3$$

$$\mathbf{e}_2 = \mathbf{f}_1 + \mathbf{f}_2 + \mathbf{f}_3$$

$$\mathbf{e}_3 = \mathbf{f}_2$$

Então a matriz mudança de base da base E para a base F valia

$$M_{E,F} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Então a mudança da base F para a base E vale

$$M_{F,E} = (M_{E,F})^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 2 & 0 & -1 \\ -\frac{1}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

◁

11.2 Mudança de Coordenadas

Sejam dois sistemas de coordenadas $\Sigma_1 = (O, \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ e $\Sigma_2 = (O', \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3)$.

Neste caso um ponto P no espaço pode ser escrito como $\overrightarrow{OP} = x_1\mathbf{e}_1 + x_2\mathbf{e}_2 + x_3\mathbf{e}_3$ ou como $\overrightarrow{O'P} = y_1\mathbf{f}_1 + y_2\mathbf{f}_2 + y_3\mathbf{f}_3$.

Escrevendo os vetores $\mathbf{e}_i$ na base $\mathbf{f}_i$ teremos:

$$\mathbf{e}_1 = a_{11}\mathbf{f}_1 + a_{21}\mathbf{f}_2 + a_{31}\mathbf{f}_3 \quad (11.5)$$

$$\mathbf{e}_2 = a_{12}\mathbf{f}_1 + a_{22}\mathbf{f}_2 + a_{32}\mathbf{f}_3 \quad (11.6)$$

$$\mathbf{e}_3 = a_{13}\mathbf{f}_1 + a_{23}\mathbf{f}_2 + a_{33}\mathbf{f}_3 \quad (11.7)$$

Então de modo análogo a seção anterior teremos que o vetor $\overrightarrow{OP}$ escreve-se na base F como $\overrightarrow{OP} = x\mathbf{f}_1 + y\mathbf{f}_2 + z\mathbf{f}_3$ sendo x, y, z dados por

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

e como

$$\overrightarrow{OO'} + \overrightarrow{O'P} = \overrightarrow{OP}$$

Escrevendo os vetores acima no sistema de coordenadas Σ_2 , supondo que $\overrightarrow{OO'} : (o_1, o_2, o_3)_{\Sigma_2}$ teremos:

$$\overrightarrow{OO'}_{\Sigma_2} + \overrightarrow{O'P}_{\Sigma_2} = \overrightarrow{OP}_{\Sigma_2}$$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} o_1 \\ o_2 \\ o_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Se $\overrightarrow{OO'} : (s_1, s_2, s_3)_{\Sigma_1}$ então teremos que

$$(o_1, o_2, o_3)_{\Sigma_2} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \end{pmatrix}$$

e assim

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - s_1 \\ x_2 - s_2 \\ x_3 - s_3 \end{pmatrix}$$

EXEMPLO 11.3 Qual é a mudança de coordenadas do sistema $\Sigma_1 = (O, \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ para o sistema $\Sigma_2 = (O', \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3)$ na qual $O' : (1, 2, 1)_{\Sigma_1}$ e $\mathbf{f}_1 = \mathbf{e}_1$, $\mathbf{f}_2 = \mathbf{e}_3$ e $\mathbf{f}_3 = \mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2 - \mathbf{e}_3$?

◁

Solução: Neste caso $M_{F,E} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ e logo

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} x_1 - 1 \\ x_2 - 2 \\ x_3 - 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - 1 \\ x_2 - 2 \\ x_3 - 1 \end{pmatrix}$$

Então o ponto de coordenada $P = (2, 1, -3)_{\Sigma_1}$ terá coordenadas no sistema Σ_2

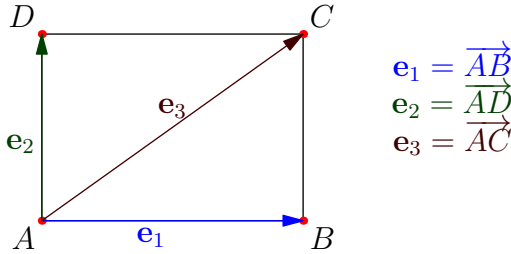
$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 - 1 \\ 1 - 2 \\ 3 - 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

logo $P : (\frac{3}{2}, \frac{5}{2}, -\frac{1}{2})_{\Sigma_2}$.

◻

EXEMPLO 11.4 Dado um retângulo $ABCD$ conforme a figura abaixo. E o sistema de coordenadas $\Sigma_1 = (A, \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$ e $\Sigma_2 = (B, \mathbf{e}_3, \frac{1}{2}\mathbf{e}_1)$. Calcule a mudança de base do sistema Σ_1 para Σ_2 .



Começamos escrevendo as coordenadas da nova origem B , no sistema Σ_1 Como AB

◁

EXEMPLO 11.5 1 Σ_1 para Σ_2

2 Σ_3 para Σ_4

3 Σ_2 para Σ_1

◁

Exercícios

Ex. 11.1 — Dados dois sistemas de coordenadas $\Sigma_1 = (O, \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$ e $\Sigma_2 = (O', \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3)$. Escreva a equação paramétrica da reta $r : X = (0, 2, 0) + s(1, 2, 3)$ dada no sistema Σ_1 no sistema Σ_2 sendo Σ_2 :

1 $\mathbf{f}_1 = \mathbf{e}_1, \mathbf{f}_2 = -\mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_1, \mathbf{f}_3 = \mathbf{e}_2$ e $O' = (1, 2, 3)_{\Sigma_1}$

2 $\mathbf{f}_1 = -\mathbf{e}_1, \mathbf{f}_2 = -\mathbf{e}_3 - \mathbf{e}_1, \mathbf{f}_3 = \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3$ e $O' = (1, 0, 1)_{\Sigma_1}$

3 $\mathbf{f}_1 = \mathbf{e}_2, \mathbf{f}_2 = -\mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_1, \mathbf{f}_3 = \mathbf{e}_1$ e $O' = (1, 0, 0)_{\Sigma_1}$

Ex. 11.2 — Dado o plano $(2x - 4y + z = 4)_{\Sigma_1}$. Escreva a equação paramétrica desse plano nos sistemas Σ_2 do exercício acima.

Ex. 11.3 — Dado um plano $\pi : \mathbf{X} = \mathbf{P}_0 + \mathbf{v}t + \mathbf{w}s$

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} t + \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} s$$

num sistema Σ_1 , escolha um novo sistema de coordenadas de modo que nesse sistema o plano tenha equações paramétricas

$$X = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} t + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} s$$

Ex. 11.4 — São dados três pontos $A = (1, 2, 1)$ $B = (3, 4, 0)$ e $C = (2, 3, 4)$. Ache uma mudança de coordenadas de modo que esses três pontos fiquem no plano $z = 0$.

Ex. 11.5 — Faça uma translação de modo que o plano $ax + ay + az + a^2 = 0$ passe pela origem.

Notação de Somatório

A notação de Somatório é um modo sucinto de escrever somas tais como:

$$1^2 + 2^2 + \cdots + n^2$$

Observe que na soma acima o termo típico a ser somado é da forma k^2 e estamos somando esses termos de 1 até n . Um modo sucinto e muito útil de escrever essa soma é utilizando a notação de somatório:

$$\sum_{k=1}^n k^2$$

A expressão anterior deve ser lida como “soma de k^2 com k variando de 1 até n .”

E de modo mais geral a soma dos números reais $a_1, \cdots, a_n$ pode ser escrita usando a notação de somatório como

$$\sum_{k=1}^n a_k = a_1 + \cdots + a_n$$

Claramente, não é necessário que a soma comece do 1. Assim por exemplo, podemos escrever:

$$\sum_{s=0}^4 (2s+1) = 1 + 3 + 5 + 7 + 9$$

$$\sum_{j=2}^5 j^j = 2^2 + 3^3 + 4^4 + 5^5$$

De modo análogo ao fatorial, podemos definir o somatório recursivamente como

DEFINIÇÃO A.1 Dado a_k uma sequência de números reais. Definimos o somatório de a_k de 1 até n como sendo a função $\sum_{k=1}^n a_k : \mathbb{N}^* \rightarrow \mathbb{R}$ que satisfaz as seguintes propriedades:

$$\boxed{1} \quad \sum_{k=1}^1 a_k = a_1$$

$$\boxed{2} \quad \sum_{k=1}^n a_k = a_n + \sum_{k=1}^{n-1} a_k \text{ para todo } n \text{ maior que } 1.$$

Assim, por exemplo pelas definições acima temos que:

$$\sum_{k=1}^2 a_k = a_2 + \sum_{k=1}^1 a_k = a_2 + a_1$$

$$\sum_{k=1}^3 a_k = a_3 + \sum_{k=1}^2 a_k = a_3 + (a_2 + a_1)$$

$$\sum_{k=1}^4 a_k = a_4 + \sum_{k=1}^3 a_k = a_4 + (a_3 + a_2 + a_1)$$

Exercícios

Ex. A.1 — Ache o valor das seguintes somas:

a) $\sum_{k=1}^5 k$

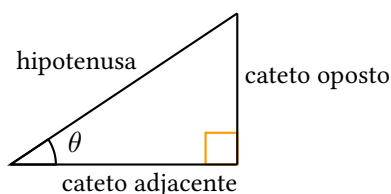
b) $\sum_{k=2}^5 2^k$

c) $\sum_{k=0}^5 (2k + 1)$

d) $\sum_{k=1}^5 \frac{1}{3k+2}$

Funções Trigonômétricas

Começaremos com uma definição provisória, porém muito útil. Para um ângulo agudo as funções trigonométricas são definidas como:

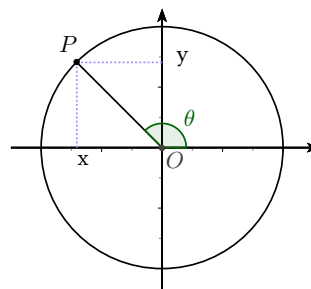


$$\begin{aligned} \operatorname{sen} \theta &= \frac{\text{cateto oposto}}{\text{hipotenusa}} & \operatorname{cosec} \theta &= \frac{\text{hipotenusa}}{\text{cateto oposto}} \\ \cos \theta &= \frac{\text{cateto adjacente}}{\text{hipotenusa}} & \sec \theta &= \frac{\text{hipotenusa}}{\text{cateto adjacente}} \\ \operatorname{tg} \theta &= \frac{\text{cateto oposto}}{\text{cateto adjacente}} & \operatorname{cotg} \theta &= \frac{\text{cateto adjacente}}{\text{cateto oposto}} \end{aligned}$$

As definições acima não se aplicam para ângulos obtusos e negativos, porém podemos generalizar as funções trigonométricas para um ângulo θ qualquer através do **círculo trigonométrico**. O círculo trigonométrico é um círculo de raio unitário centrado na origem de um sistema de coordenadas cartesianas.

Para cada ângulo θ , existe um único ponto P pertencente ao círculo, tal que o segmento $\overline{OP}$ faz um ângulo θ com o eixo x .

O seno é definido como a projeção do segmento $\overline{OP}$ sobre o eixo y . O cosseno é definido como a projeção do segmento $\overline{OP}$



com o eixo y . Isto é:

$$\operatorname{sen} \theta = y \quad \cos \theta = x$$

As outras funções podem ser definidas conforme as relações a seguir:

$$\begin{aligned} \operatorname{tg} \theta &= \frac{\operatorname{sen} \theta}{\cos \theta} & \sec \theta &= \frac{1}{\cos \theta} \\ \operatorname{csc} \theta &= \frac{1}{\operatorname{sen} \theta} & \cot \theta &= \frac{\cos \theta}{\operatorname{sen} \theta} \end{aligned}$$

B.1 Identidades Trigonométricas

Lembrando que a equação da circunferência unitária é $x^2 + y^2 = 1$ e observando que para todo número real x o ponto de coordenadas $(\cos x, \operatorname{sen} x)$ está na circunferência unitária, reobtemos a relação fundamental

$$\operatorname{sen}^2 x + \cos^2 x = 1 \quad (\text{B.1})$$

Dividindo a equação B.1 por $\cos^2 x$ temos:

$$\operatorname{tg}^2 x + 1 = \sec^2 x \quad (\text{B.2})$$

De modo análogo, dividindo a equação B.1 por $\operatorname{sen}^2 x$ temos:

$$1 + \cot^2 x = \operatorname{cosec}^2 x \quad (\text{B.3})$$

Também temos as fórmulas para adição:

$$\operatorname{sen}(x + y) = \operatorname{sen} x \cos y + \cos x \operatorname{sen} y \quad (\text{B.4})$$

$$\cos(x + y) = \cos x \cos y - \operatorname{sen} x \operatorname{sen} y \quad (\text{B.5})$$

Substituindo y por $-y$ nas equações anteriores

$$\operatorname{sen}(x + y) = \operatorname{sen} x \cos y - \cos x \operatorname{sen} y \quad \cos(x + y) = \cos x \cos y + \operatorname{sen} x \operatorname{sen} y \quad (\text{B.6})$$

Dividindo as expressões para $\operatorname{sen}(x + y)$ pelas expressões para $\cos(x + y)$ temos:

$$\operatorname{tg}(x + y) = \frac{\operatorname{tg} x + \operatorname{tg} y}{1 - \operatorname{tg} x \operatorname{tg} y} \quad (\text{B.7})$$

Colocando $y = x$ nas equações B.4 e B.5 temos:

$$\cos 2x = 2 \cos^2 x - 1 \quad (\text{B.8})$$

$$\cos 2x = 1 - 2 \sin^2 x \quad (\text{B.9})$$

Isolando $\cos^2 x$ e $\sin^2 x$ nas equações anteriores obtemos:

$$\cos^2 x = \frac{1 + \cos 2x}{2} \quad (\text{B.10})$$

$$\sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2} \quad (\text{B.11})$$

B.2 Gráficos das Funções Trigonométricas

Gráfico das Funções Seno e Cosseno

Começamos observando que ambas as funções seno e cosseno são limitadas:

$$-1 \leq \sin x \leq 1 \quad -1 \leq \cos x \leq 1 \quad (\text{B.12})$$

E que a função seno é ímpar pois

$$\sin(-x) = -\sin(x), \text{ para todo } x \in \mathbb{R},$$

enquanto que a função cosseno é par pois

$$\cos(-x) = \cos(x), \text{ para todo } x \in \mathbb{R}$$

As funções seno e cosseno são periódicas pois

$$\sin(x + 2k\pi) = \sin x, \text{ para todo } x \in \mathbb{R} \text{ e para todo } k \in \mathbb{Z} \quad (\text{B.13})$$

$$\cos(x + 2k\pi) = \cos x, \text{ para todo } x \in \mathbb{R} \text{ e para todo } k \in \mathbb{Z} \quad (\text{B.14})$$

Das equações B.4 temos que:

$$\cos x = \sin\left(x + \frac{\pi}{2}\right)$$

e

$$\sin x = \cos\left(x - \frac{\pi}{2}\right)$$

E conseqüentemente o gráfico da função cosseno pode ser obtido a partir do gráfico da função seno, através de uma translação horizontal para a esquerda (por uma distância $\pi/2$).

Os gráficos das funções seno e cosseno são apresentados abaixo:

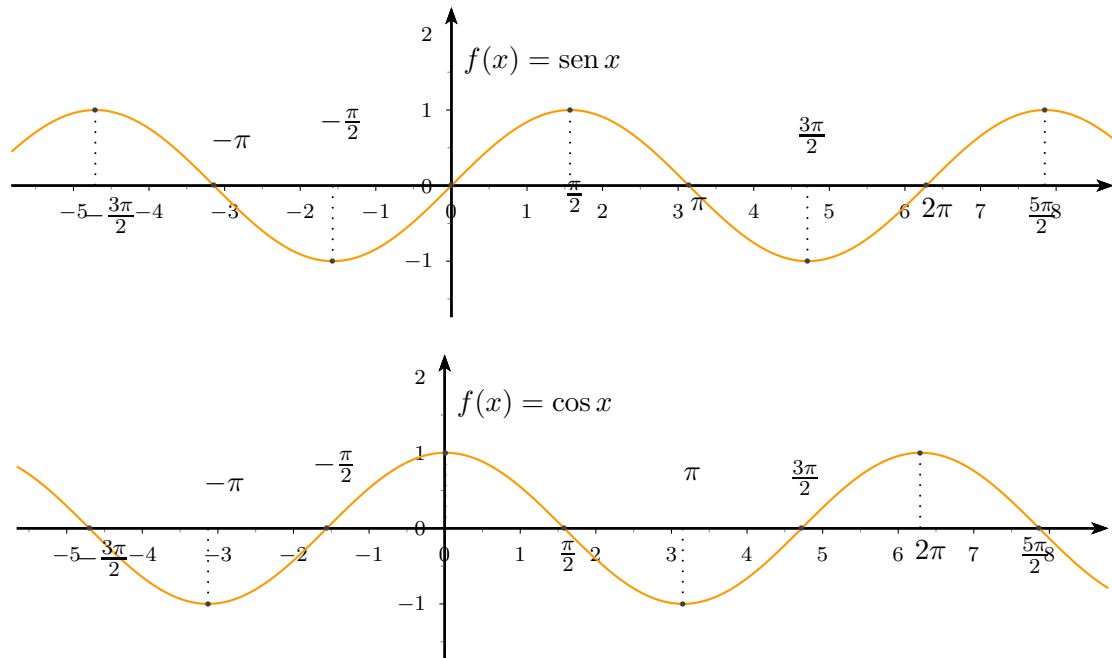
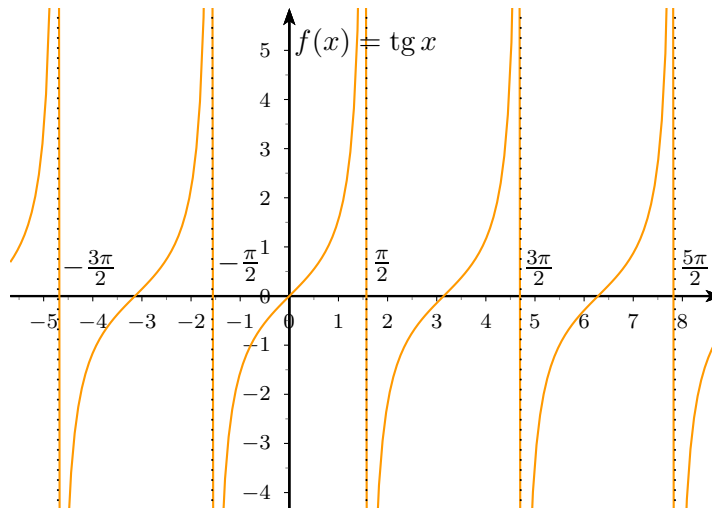


Gráfico das funções tangente e secante

As funções tangente e secante estão definidas no domínio $\mathbb{R} \setminus \{\frac{\pi}{2} + k\pi \mid k \in \mathbb{Z}\}$. A função secante tem a mesma periodicidade da função cosseno, mas a tangente tem período π , uma vez que

$$\text{tg}(x + \pi) = \frac{\text{sen}(x + \pi)}{\cos(x + \pi)} = \frac{-\text{sen } x}{-\cos x} = \frac{\text{sen } x}{\cos x} = \text{tg } x$$

A função secante, assim como a função cosseno, é par. Já a função tangente, sendo quociente de uma função ímpar e uma par, é uma função ímpar. Os gráficos das funções tangente e secante estão representados abaixo:



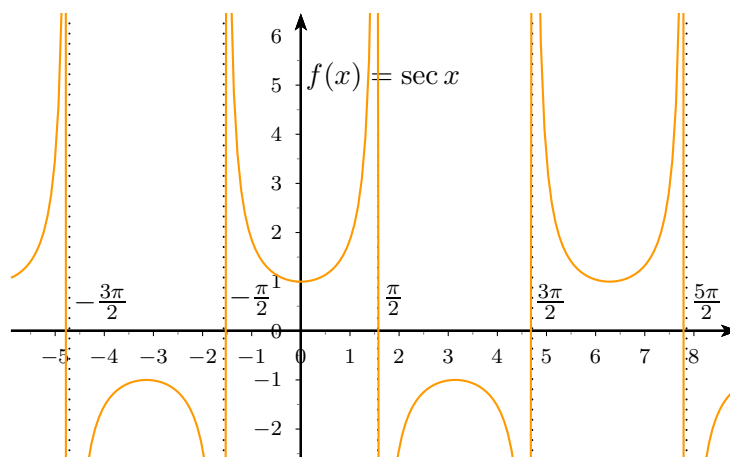
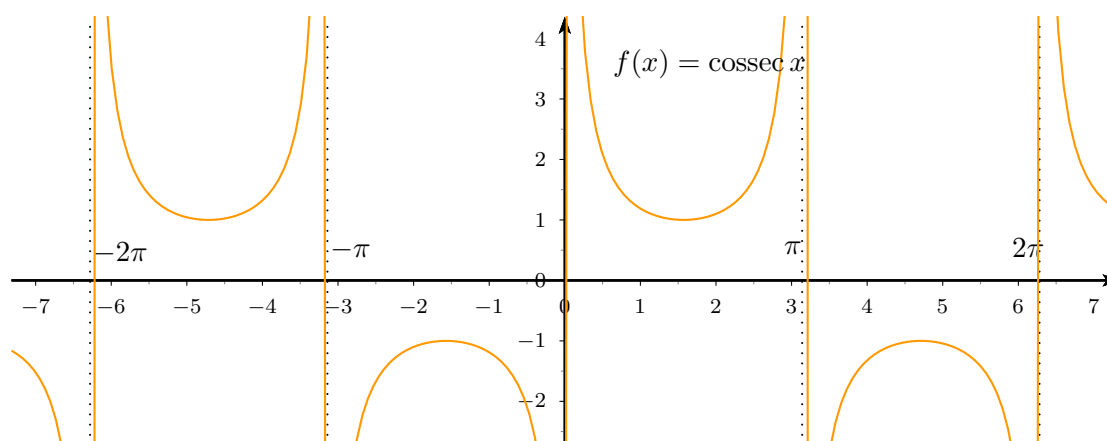
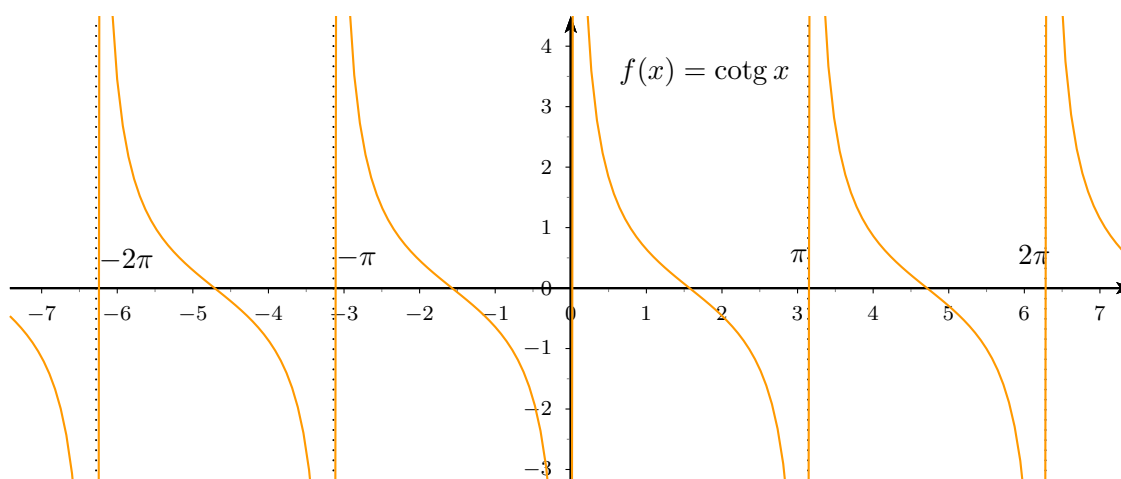


Gráfico das funções cotangente e cossecante

As funções cotangente e cossecante estão definidas no domínio $\mathbb{R} \setminus \{k\pi \mid k \in \mathbb{Z}\}$. A função cossecante tem a mesma periodicidade da função seno, mas a cotangente tem período π



B.3 Funções trigonométricas inversas

As funções trigonométricas definidas acima não são bijetoras em seus domínios. Entretanto, é possível falar em suas inversas, desde que tomemos domínios restritos. Apresentamos abaixo, sem maiores detalhes, as funções trigonométricas restritas a domínios nos quais são bijetoras e as respectivas funções inversas. Acompanham os respectivos gráficos.

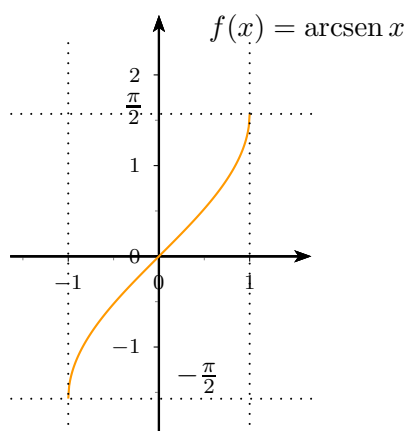
Função arco seno

A função $\text{sen} : [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}] \rightarrow [-1, 1]$ tem por inversa a função

$$\text{arcsen} : [-1, 1] \rightarrow [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$$

definida como:

$$\text{arcsen } y = x \Leftrightarrow \text{sen } x = y$$



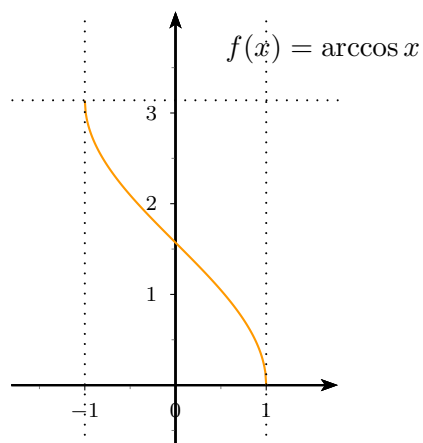
Função arco cosseno

A função $\text{cos} : [0, \pi] \rightarrow [-1, 1]$ tem por inversa a função

$$\text{arccos} : [-1, 1] \rightarrow [0, \pi]$$

definida como:

$$\text{arccos } y = x \Leftrightarrow \text{cos } x = y$$



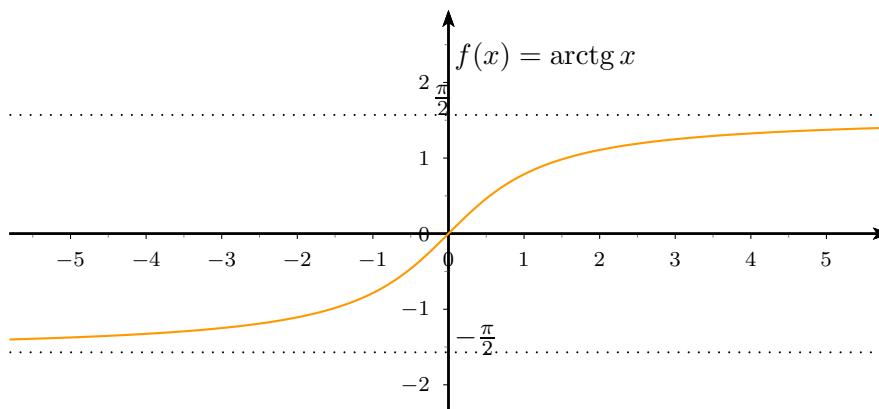
Função arco tangente

A função $\operatorname{tg} : (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}) \rightarrow \mathbb{R}$ tem por inversa a função

$$\operatorname{arctg} : \mathbb{R} \rightarrow (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$$

definida como:

$$\operatorname{arctg} y = x \Leftrightarrow \operatorname{tg} x = y$$



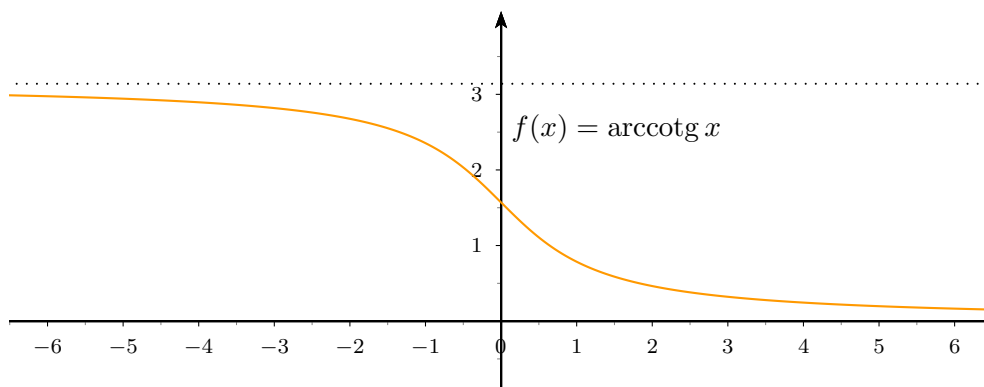
Função arco cotangente

A função $\operatorname{cotg} : (0, \pi) \rightarrow \mathbb{R}$ tem por inversa a função

$$\operatorname{arccotg} : \mathbb{R} \rightarrow (0, \pi)$$

definida como:

$$\operatorname{arccotg} y = x \Leftrightarrow \operatorname{cotg} x = y$$



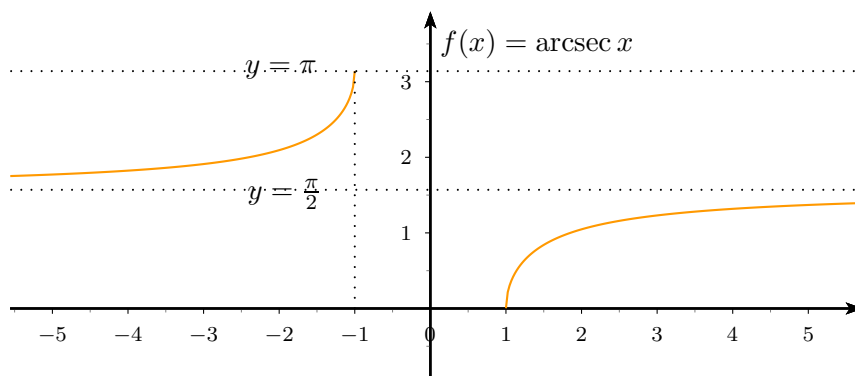
Função arco secante

A função $\sec : [0, \frac{\pi}{2}) \cup (\frac{\pi}{2}, \pi] \rightarrow (-\infty, -1] \cup [1, \infty)$ tem por inversa a função

$$\operatorname{arcsec} : (-\infty, -1] \cup [1, \infty) \rightarrow [0, \frac{\pi}{2}) \cup (\frac{\pi}{2}, \pi]$$

definida como:

$$\operatorname{arcsec} y = x \Leftrightarrow \sec x = y$$



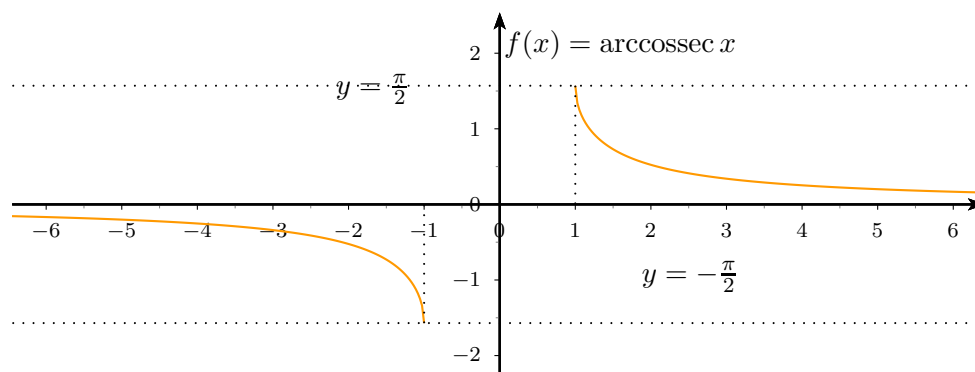
Função arco cossecante

A função $\operatorname{cossec} : [-\frac{\pi}{2}, 0) \cup (0, \frac{\pi}{2}] \rightarrow (-\infty, -1] \cup [1, \infty)$ tem por inversa a função

$$\operatorname{arccossec} : (-\infty, -1] \cup [1, \infty) \rightarrow [-\frac{\pi}{2}, 0) \cup (0, \frac{\pi}{2}]$$

definida como:

$$\operatorname{arccossec} y = x \Leftrightarrow \operatorname{cossec} x = y$$



Matrizes e Sistemas Lineares.

C.1 Matrizes

Uma **matriz** real $m \times n$ é um conjunto ordenado de números reais dispostos em m linhas e n colunas. Os **elementos de uma matriz** serão indicados por dois índices dos quais o primeiro indica a posição na linha e o segundo na coluna. Desta forma o elemento a_{ij} refere-se ao elemento que está na i -ésima linha e na j -ésima coluna.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Uma matriz é dita **quadrada** se o número de entradas é igual ao número de colunas. Uma matriz $1 \times n$ é dito **matriz linha** e uma matriz $m \times 1$ é dita **matriz coluna**. A **matriz nula** $n \times m$ é a matriz cujas todas as coordenadas são 0. A **matriz identidade** $n \times n$ é a matriz cujos termos da diagonal, isto é os termos a_{ij} com $i = j$, são iguais a 1 e os termos fora da diagonal são zeros.

Operações com Matrizes

Podemos definir a soma e a multiplicação de matrizes por escalares coordenada a coordenada.

DEFINIÇÃO C.1 Dadas duas matrizes $n \times m$ $A = (a_{ij})$ e $B = (b_{ij})$ e c um escalar, definimos as matrizes $A + B$ e cA como:

$$A + B := (a_{ij} + b_{ij}) \quad cA := (ca_{ij})$$

EXEMPLO C.2 Se

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 5 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

então:

$$A + B = \begin{pmatrix} 5 & 4 & 6 \\ 7 & 7 & 2 \end{pmatrix} \quad 2A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 8 \\ 6 & 10 & -2 \end{pmatrix}$$

◁

DEFINIÇÃO C.3 Dado A uma matriz $m \times p$ e B uma matriz $p \times n$. O produto de A por B denotado AB é definido como a matriz $C = (c_{ij})$ cuja entrada ij é definida como:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj}$$

É fundamental observar que o produto AB só está definido se o número de colunas de A 'igual ao número de linhas de B .

EXEMPLO C.4 Se

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & -1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}$$

então

$$AB = \begin{pmatrix} 2 \cdot 2 + 1 \cdot 1 + 0 \cdot (-1) & 2 \cdot 3 + 1 \cdot 4 + 0 \cdot 5 \\ 3 \cdot 2 + 2 \cdot 1 + (-1) \cdot (-1) & 3 \cdot 3 + 2 \cdot 4 + (-1) \cdot 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 10 \\ 9 & 12 \end{pmatrix}$$

◁

C.2 Determinantes

Recordaremos, sem apresentar as demonstrações, algumas propriedades dos determinantes.

Dada uma matriz A o **menor** dessa matriz com respeito do elemento a_{ij} é a matriz que se obtém ao remover da matriz A a i -ésima linha e a j -ésima coluna. Denotaremos tal menor por A_{ij} .

EXEMPLO C.5 O menor de uma matriz 3×3 em relação ao elemento a_{23} é:

$$A_{23} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \square \\ \square & \square & \square \\ a_{31} & a_{32} & \square \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}$$

◁

O **determinante** de uma matriz quadrada é uma função que associa a cada matriz quadrada um número real, determinado pelo seguinte procedimento indutivo:

- 1** O determinante de uma matriz 1×1 é igual ao valor da entrada dessa matriz, i.e.,

$$|a| = a$$

- 2** O determinante de uma matriz $n \times n$ pode ser calculado somando ao longo de uma linha ou coluna o produto de um elemento a_{ij} por $(-1)^{i+j}$ vezes o determinante do menor em relação ao elemento a_{ij} , i.e.,

Assim, escolhendo uma linha, ou seja fixando um i temos:

$$|A| = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} |A_{ij}|$$

De modo análogo, escolhendo uma coluna, ou seja fixando um j temos:

$$|A| = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} |A_{ij}|$$

O determinante não depende da escolha da linha ou coluna na expansão anterior.

Utilizando o procedimento anterior para uma matriz 2×2 e expandindo em relação a primeira linha temos:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = a|d| - b|c| = ad - bc$$

Utilizando o procedimento anterior para uma matriz 3×3 e expandindo em relação a primeira linha temos:

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} - b_1 \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + c_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix}$$

O sinal $(-1)^{i+j}$ da definição anterior pode ser facilmente calculado, notando que esse fator troca de sinal para cada termo adjacente da matriz, conforme o padrão abaixo:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & \cdots \\ -1 & 1 & -1 & \cdots \\ 1 & -1 & 1 & \cdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix}$$

Notação: Dado uma matriz quadrada de ordem n e de entradas a_{ij} , $A = (a_{ij})$, denotaremos suas colunas por $A_1, \dots, A_n$. Logo:

$$A_i = (a_{1i}, \dots, a_{ni})$$

e assim podemos reescrever a matriz A como $A = (A_1, A_2, \dots, A_n)$

Usaremos também a seguinte notação para representar o determinante de uma matriz quadrada:

$$|a \quad b \quad c \quad \dots| = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & \cdots \\ a_2 & b_2 & c_2 & \cdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots \end{vmatrix}$$

Assim por exemplo:

$$|a \quad b| = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \quad |a \quad b \quad c| = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

TEOREMA C.6 Se todos os elementos de uma coluna (ou linha) forem multiplicados por λ , então o determinante fica multiplicado por λ :

$$|A_1 \quad A_2 \cdots \lambda A_i \cdots A_n| = \lambda |A_1 \quad A_2 \cdots A_i \cdots A_n|$$

TEOREMA C.7 O valor do determinante é inalterado se transpormos a matriz.

Por exemplo:
$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

TEOREMA C.8 O valor do determinante troca de sinal se duas colunas (ou linha) são intercambiadas.

$$|A_1 \quad A_2 \cdots A_i \cdots A_j \cdots A_n| = -|A_1 \quad A_2 \cdots A_j \cdots A_i \cdots A_n|$$

TEOREMA C.9 Se duas linhas ou colunas de uma matriz são idênticas então o determinante dessa matriz é nulo.

TEOREMA C.10 O valor do determinante permanece inalterado se adicionarmos um múltiplo de uma coluna (linha) a outra coluna (linha).

$$|A_1 \ A_2 \cdots A_i \cdots A_j \cdots A_n| = |A_1 \ A_2 \cdots A_i \cdots A_j + \lambda A_i \cdots A_n|$$

Matriz Inversa

Dada uma matriz A o cofator do elemento a_{ij} é $c_{ij} = (-1)^{i+j} |A_{ij}|$. A matriz formada pelos cofatores é denominada matriz dos cofatores de A , e denotada por $\text{cof } A$

$$\text{cof}(A) = (c_{ij}) = ((-1)^{i+j} |A_{ij}|)$$

A transposta da matriz dos cofatores é denominada matriz adjunta de A e é denotada por $\text{adj}(A)$.

Uma matriz quadrada A é dita **invertível** inversa de uma matriz se existir uma matriz B tal que:

$$A \cdot B = B \cdot A = I$$

TEOREMA C.11 Dada uma matriz A , essa matriz é invertível se e somente se $|A| \neq 0$ e nesse caso a inversa de A , denotada A^{-1} é dada por:

$$A^{-1} = \frac{\text{adj}(A)}{|A|}$$

EXEMPLO C.12 Dado

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Calcule a matriz inversa

◁

Solução: Vamos começar calculando a matriz de cofatores:

O cofator em relação ao coeficiente a_{11} é:

$$1 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} = 2$$

O cofator em relação ao coeficiente a_{12} é:

$$-1 \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} = 4$$

Calculando os cofatores como acima, temos que a matriz de cofatores é dada por:

$$\text{cof}(A) = \begin{pmatrix} -2 & 4 & -3 \\ 3 & -3 & 3 \\ -1 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

E a matriz adjunta é:

$$\text{adj}(A) = \begin{pmatrix} -2 & 3 & -1 \\ 4 & -3 & 2 \\ -3 & 3 & -3 \end{pmatrix}$$

E assim como $\det A = 3$, temos que a matriz inversa é:

$$A^{-1} = \frac{\text{adj}(A)}{\det A} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} & 1 & -\frac{1}{3} \\ \frac{4}{3} & -1 & \frac{2}{3} \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

□

C.3 Teorema de Cramer

Dado um sistema linear de n equações e n incógnitas

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n} = k_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n} = k_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn} = k_n \end{cases}$$

podemos escrever esse sistema como $AX = k$ onde

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad k = \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \\ \vdots \\ k_n \end{pmatrix}$$

A matriz A é denominada matriz de coeficientes e k a matriz de constantes.

TEOREMA C.13 Dado um sistema linear de n equações e n incógnitas

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z + \cdots = k_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z + \cdots = k_2 \\ \vdots \\ a_nx + b_ny + c_nz + \cdots = k_n \end{cases}$$

com $|A| \neq 0$. Então as soluções desse sistema são:

$$x_1 = \frac{|k \ A_2 \ A_3 \cdots A_n|}{|A_1 \ A_2 \cdots A_n|}, \quad x_2 = \frac{|A_1 \ k \ A_3 \cdots A_n|}{|A_1 \ A_2 \cdots A_n|}, \quad \dots \quad x_n = \frac{|A_1 \ A_2 \ A_3 \cdots k|}{|A_1 \ A_2 \cdots A_n|}$$

Demonstração. Escrevendo o sistema linear como $AX = k$. Como $\det A \neq 0$, a matriz A é invertível, e assim multiplicando ambos os lados do sistema por A^{-1} temos:

$$X = A^{-1}k.$$

Usando a caracterização da matriz inversa como a transposta da matriz de cofatores dividido pelo determinante, temos que esse sistema pode ser escrito na forma matricial como:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} c_{11} & \cdots & c_{n1} \\ \vdots & & \vdots \\ c_{1n} & \cdots & c_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} k_1 \\ \vdots \\ k_n \end{pmatrix}$$

Dessa forma temos que

$$x_1 = k_1 c_{11} + \cdots + k_n c_{n1}$$

Se expandirmos o determinante $|k \ a_2 \ a_3 \cdots a_n|$ em relação a primeira coluna temos:

$$\begin{vmatrix} k_1 & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ k_n & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = k_1 c_{11} + \cdots + k_n c_{n1}$$

e assim temos que:

$$x_1 = \frac{|k \ A_2 \ A_3 \cdots A_n|}{|A_1 \ A_2 \cdots A_n|}$$

De modo análogo temos que:

$$x_i = \frac{|A_1 \ A_2 \cdots k \cdots A_n|}{|A_1 \ A_2 \cdots A_n|}$$

EXEMPLO C.14 Resolva o sistema linear:

$$\begin{cases} 2x - y + 5z = 1 \\ -x + 2y - 2z = 2 \\ -3x + y - 7z = -1 \end{cases}$$

◁

Pelo teorema de Cramer, como

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 5 \\ -1 & 2 & -2 \\ -3 & 1 & -7 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$$

temos que as soluções são

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 5 \\ 2 & 2 & -2 \\ -1 & 1 & -7 \end{vmatrix}}{2} = \frac{-8}{2} = -4$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 5 \\ -1 & 2 & -2 \\ -3 & -1 & -7 \end{vmatrix}}{2} = \frac{2}{2} = 1$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 2 \\ -3 & 1 & -1 \end{vmatrix}}{2} = \frac{4}{2} = 2$$

C.4 Método de Eliminação de Gauss

O método de eliminação de Gauss para sistemas lineares baseia-se na aplicação de três operações básicas nas equações de um sistema linear:

- Trocar duas equações;
- Multiplicar todos os termos de uma equação por um escalar não nulo;
- Adicionar a uma equação o múltiplo da outra.

Ao aplicarmos as operações acima a um sistema linear obtemos um novo sistema tendo as mesmas soluções que o anterior. Dois sistemas que possuem as mesmas soluções serão ditos equivalentes. Ao utilizar as aplicações anteriores de modo sistemático podemos chegar a um sistema equivalente mais simples e cuja solução é evidente.

Ilustraremos a utilização dessa técnica em alguns exemplos

EXEMPLO C.15 Um sistema com solução única. Considere o sistema:

$$\begin{cases} 2x + 8y + 6z = 30 \\ 2x - y = 3 \\ 4x + y + z = 12 \end{cases}$$

Vamos determinar as soluções desse sistema, se existirem.

◁

Solução:

Começaremos representando esse sistema através de sua matriz aumentada:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 8 & 6 & 30 \\ 2 & -1 & 0 & 3 \\ 4 & 1 & 1 & 12 \end{array} \right)$$

Essa matriz é obtida adicionando a matriz de coeficientes uma coluna com a matriz de constantes.

No método de Gauss, o primeiro objetivo é colocar um 1 na entrada superior a esquerda da matriz. Para isso começamos dividindo a primeira linha por 2. Fazendo isso obtemos

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 3 & 15 \\ 2 & -1 & 0 & 3 \\ 4 & 1 & 1 & 12 \end{array} \right)$$

O próximo passo é fazer com que os outros coeficientes da primeira coluna sejam 0. Para isso multiplicamos a primeira linha por -2 e adicionamos a segunda, e multiplicamos a primeira linha por -4 e adicionamos na terceira. Feito isso obtemos:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 3 & 15 \\ 0 & -9 & -6 & -27 \\ 0 & -15 & -11 & -48 \end{array} \right)$$

Agora repetiremos o procedimento na segunda coluna, ignorando a primeira linha. Para isso multiplicaremos a segunda linha por $-1/9$:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 3 & 15 \\ 0 & 1 & \frac{2}{3} & 3 \\ 0 & -15 & -11 & -48 \end{array} \right)$$

Multiplicando a segunda linha por 15 e adicionando a terceira, temos:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 3 & 15 \\ 0 & 1 & \frac{2}{3} & 3 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \end{array} \right)$$

E desta forma o sistema de equações correspondente é:

$$\begin{cases} x + 4y + 3z = 15 \\ y + \frac{2}{3}z = 3 \\ -z = -3 \end{cases}$$

E logo $z = 3$. Substituindo na segunda equação temos $y = 1$ e substituindo esses valores na primeira equação temos $x + 4 + 9 = 15$ e assim $x = 2$.

□

EXEMPLO C.16 Um sistema com múltiplas soluções Considere o sistema:

$$\begin{cases} 2x + 6y + 2z + 4w = 34 \\ 3x - 2y = -2 \\ 2x + 2y + z + 2w = 15 \end{cases}$$

Vamos determinar as soluções desse sistema, se existirem.

◁

Solução:

Neste caso a matriz aumentada é:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 6 & 2 & 4 & 34 \\ 3 & -2 & 0 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & 1 & 2 & 15 \end{array} \right)$$

Dividindo a primeira linha por 2 temos:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 1 & 2 & 17 \\ 3 & -2 & 0 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & 1 & 2 & 15 \end{array} \right)$$

Multiplicando a primeira linha por -3 e somando na segunda e multiplicando a primeira linha por -2 e somando na terceira temos:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 1 & 2 & 17 \\ 0 & -11 & -3 & -6 & -53 \\ 0 & -4 & -1 & -2 & -19 \end{array} \right)$$

Trocando a segunda linha com a terceira e dividindo posteriormente a segunda por -4 temos:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 1 & 2 & 17 \\ 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{19}{4} \\ 0 & -11 & -3 & -6 & -53 \end{array} \right)$$

Multiplicando a segunda linha por 11 e adicionando a terceira temos:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 1 & 2 & 17 \\ 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{19}{4} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{4} \end{array} \right)$$

Finalmente multiplicando a terceira linha por -4 temos:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 1 & 2 & 17 \\ 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{19}{4} \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \end{array} \right)$$

A última linha nos permite expressar z em função de w : $z = 3 - 2w$. Substituindo o valor de z na segunda linha temos que $y = 4$ e finalmente substituindo esses valores na primeira linha temos que $x = 2$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \end{array} \right)$$

□

EXEMPLO C.17 Resolva o sistema linear por escalonamento:

$$\begin{cases} 1x + 4y = 12 \\ 2x - y = 3 \\ 3x + y = 10 \end{cases}$$

<

Solução:

Neste caso a matriz aumentada do sistema é:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 0 & 12 \\ 2 & -1 & 0 & 3 \\ 3 & 1 & 0 & 10 \end{array} \right)$$

que pode ser reduzida à:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 0 & 12 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{7}{3} \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{3} \end{array} \right)$$

Esse sistema não possui soluções, pois a última linha é impossível de ser satisfeita $0 = -\frac{1}{3}$ $\square$

Exercícios

Ex. C.1 — Prove que o sistema

$$\begin{cases} x + 2y + 3z - 3t = a \\ 2x - 5y - 3z + 12t = b \\ 7x + y + 8z + 5t = c \end{cases}$$

admite solução se, e somente se, $37a + 13b = 9c$. Ache a solução geral do sistema quando $a = 2$ e $b = 4$.

Ex. C.2 — Resolva os seguintes sistemas por escalonamento:

a)
$$\begin{cases} x + 5y = 13 \\ 4x + 3y = 1 \end{cases}$$

b)
$$\begin{cases} x + 2y - 3z = 0 \\ 5x - 3y + z = -10 \\ -2x - y + z = 1 \end{cases}$$

$$\text{c) } \begin{cases} x + y + 2z = 6 \\ 2x - y + z = 3 \\ x + 3y - z = 3 \end{cases}$$

$$\text{d) } \begin{cases} x - y + 2z - t = 0 \\ 3x + y + 3z + t = 0 \\ x - y - z - 5t = 0 \end{cases}$$

$$\text{e) } \begin{cases} x + y + z = 4 \\ 2x + 5y - 2z = 3 \\ x + 7y - 7z = 5 \end{cases}$$

$$\text{f) } \begin{cases} 3x + 2y - 4z = 1 \\ x - y + z = 3 \\ x - y - 3z = -3 \\ 3x + 3y - 5z = 0 \\ -x + y + z = 1 \end{cases}$$

$$\text{g) } \begin{cases} x - 2y + 3z = 0 \\ 2x + 5y + 6z = 0 \end{cases}$$

Ex. C.3 — Determine m de modo que o sistema linear seja indeterminado:

$$\begin{cases} mx + 3y = 12 \\ 2x + 1/2y = 5 \end{cases}$$

Ex. C.4 — Para o seguinte sistema linear:

$$\begin{cases} m^2x - y = 0 \\ 1x + ky = 0 \end{cases}$$

Determine o valor de m de modo que o sistema:

- a) tenha solução única (trivial)
- b) seja impossível

Ex. C.5 — Determinar a e b para que o sistema seja possível e determinado

$$\begin{cases} 3x - 7y = a \\ x + y = b \\ 5x + 3y = 5a + 2b \\ x + 2y = a + b - 1 \end{cases}$$

Ex. C.6 — Determinar o valor de k para que o sistema

$$\left\{ \begin{array}{l} x + 2y + kz = 1 \\ 2x + ky + 8z = 3 \end{array} \right|$$

tenha:

- a) solução única
- b) nenhuma solução
- c) mais de uma solução

Ex. C.7 — Resolva o sistema

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{2}{u} + \frac{3}{v} = 8 \\ \frac{1}{u} - \frac{1}{v} = -1 \end{array} \right|$$

Ex. C.8 — Discuta os seguintes sistemas:

$$\begin{array}{l} \text{a) } \left\{ \begin{array}{l} x + z = 4 \\ y + z = 5 \\ ax + z = 4 \end{array} \right. \\ \\ \text{b) } \left\{ \begin{array}{l} x + z + w = 0 \\ x + ky + k^2w = 1 \\ x + (k + 1)z + w = 1 \\ x + z + kw = 2 \end{array} \right. \end{array}$$

Ex. C.9 — Determine k para que o sistema admita solução.

$$\left\{ \begin{array}{lcl} -4x + 3y & = & 2 \\ 5x - 4y & = & 0 \\ 2x - y & = & k \end{array} \right.$$

Wolfram Alpha e Mathematica

Uma ferramenta interessante para o estudo matemática (geometria, cálculo, álgebra linear, ...) disponível gratuitamente na internet é o WolframAlpha (<http://www.wolframalpha.com/>) que aceita alguns dos comandos do software Wolfram Mathematica.

Para mais exemplos do que é possível fazer com o Wolfram Alpha veja <http://www.wolframalpha.com/examples/>

D.1 Plotagem

Existem alguns comandos do Mathematica que permitem a plotagem de gráficos e curvas no espaço e no plano, úteis, por exemplo, no estudo do conteúdo do Capítulo 9.

Descreverei aqui alguns comandos que podem ser útil ao estudante que quer ganhar uma intuição com os diversos sistemas de coordenadas e com a parametrização de curvas.

No Plano

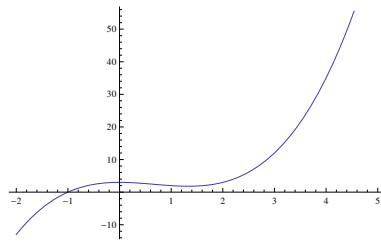
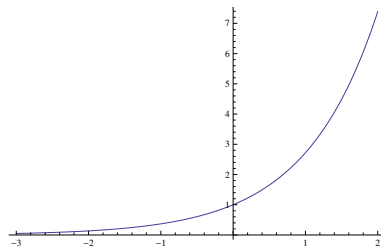
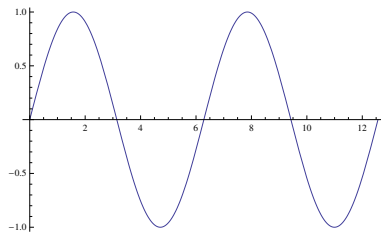
$\text{Plot}[f[x], \{x, x_{\min}, x_{\max}\}]$

O comando acima plota o gráfico da função $f(x)$ para x entre $x_{\min}$ e $x_{\max}$

EXEMPLO D.1 Plotar o gráfico de $x^3 - 2x^2 + 3$ entre -2 e 5 .

◁

Solução:

Fig. D.1: Gráfico de $x^3 - 2x^2 + 3$.Fig. D.2: Gráfico de e^x .Fig. D.3: Gráfico de $\sin x$.

```
Plot[x^3 - 2x^2 + 3, {x, -2, 5}]
```

□

EXEMPLO D.2 Plotar o gráfico de e^x entre -3 e 2 .

◁

Solução:

```
Plot[Exp[x], {x, -3, 2}]
```

□

EXEMPLO D.3 Plotar o gráfico de $\sin x$ entre 0 e 4π .

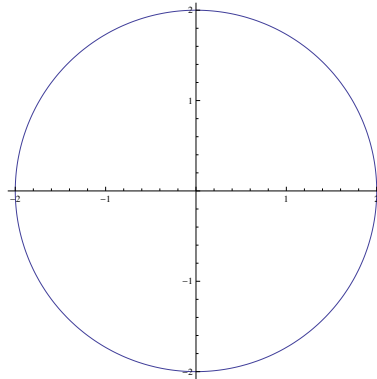


Fig. D.4: Círculo de raio 2.

<

Solução:

```
Plot[Sin[x], {x, 0, 4Pi}]
```

□

```
PolarPlot[r[θ], {θ, θmin, θmax}]
```

O comando *PolarPlot* plota o gráfico da função $r(\theta)$ para θ entre θ_{min} e θ_{max} usando coordenadas polares.

EXEMPLO D.4 Plotar o gráfico da função constante $r(\theta) = 2$ para θ entre 0 e 2π em coordenadas polares.

<

Solução:

```
PolarPlot[2, {t, 0, 2 Pi}]
```

□

EXEMPLO D.5 Plotar o gráfico de $r(t) = 2t$ para t entre 0 e 6π em coordenadas polares.

<

Solução:

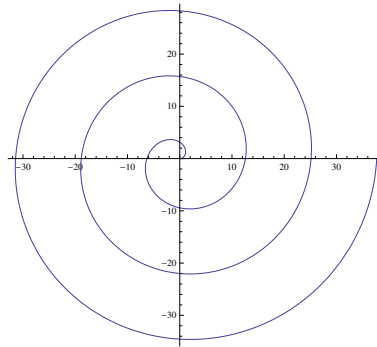


Fig. D.5: Espiral.

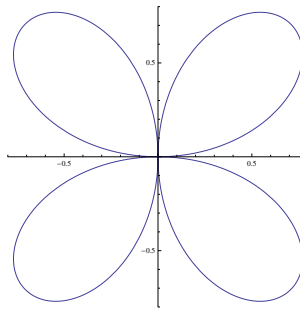


Fig. D.6: Trevo de quatro folhas.

```
PolarPlot[2 t, {t, 0, 6 Pi}]
```

□

EXEMPLO D.6 Plotar o gráfico de $\sin(2t)$ para t entre 0 e 4π em coordenadas polares.

◁

Solução:

```
PolarPlot[Sin[2 t], {t, 0, 2 Pi}]
```

□

```
ParametricPlot[{fx[t], fy[t]}, {t, tmin, tmax}]
```

ParametricPlot pode ser usado para plotar curvas parametrizadas no plano euclidiano. No caso, o comando está plotando a curva $X(t) = (f_x(t), f_y(t))$ para t variando entre t_{min} e t_{max} .

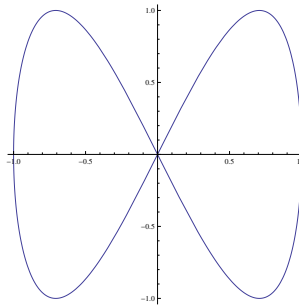


Fig. D.7: Lemniscata.

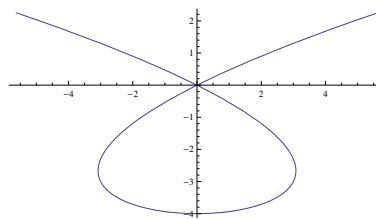


Fig. D.8: Curva com autointersecção.

EXEMPLO D.7 Plotar a curva $X(t) = (\cos t, \sin(2t))$ para t entre 0 e 2π .

◁

Solução:

```
ParametricPlot[{Cos[t], Sin[2t]}, {t, 0, 2 Pi}]
```

□

EXEMPLO D.8 Plotar a curva $X(t) = (u^3 - 4u, u^2 - 4)$ para u entre $-2,5$ e $2,5$.

◁

Solução:

```
ParametricPlot[u^3 - 4 u, u^2 - 4, u, -2.5, 2.5]
```

□

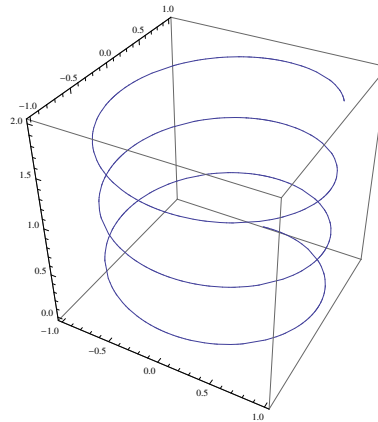


Fig. D.9: Helicóide.

No Espaço

ParametricPlot3D[{f_x[t], f_y[t], f_z[t]}, {t, t_{min}, t_{max}}]

A função descrita acima permite para plotar a curva parametrizada $X(t) = (f_x(t), f_y(t), f_z(t))$ no espaço euclidiano para t variando entre t_{min} e t_{max} .

EXEMPLO D.9 Plotar a helicóide $X(t) = (\sin t, \cos(t), t/10)$ para t entre 0 e 20.

◁

Solução:

ParametricPlot3D[{Sin[t], Cos[t], t/10}, {t, 0, 20}]

□

Plot3D[f[x,y], {x, x_{min}, x_{max}}, {y, y_{min}, y_{max}}]

Tal comando plota o gráfico da função $f(x, y)$ no espaço para x entre x_{min} e x_{max} e y entre y_{min} e y_{max} .

EXEMPLO D.10 Plotar o gráfico de $f(x, y) = \sin x \cos x$ para x e y entre 0 e 2π .

◁

Solução:

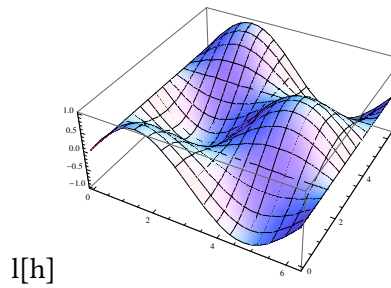


Fig. D.10: Plot3D.

```
Plot3D[Sin[x] Cos[y], {x, 0, 2 Pi}, {y, 0, 2 Pi}]
```

□

D.2 Cálculo e Álgebra Linear

Limit[f[x], x->a]

Calcula o limite de $f(x)$ quando x tende à a :

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x).$$

EXEMPLO D.11 Calcule $\lim_{x \rightarrow \infty} (1/x)$.

◁

Solução:

```
Limit[1/x, x -> Infinity]
```

Resultado:

$$\lim_{x \rightarrow \infty} (1/x) = 0$$

□

D[f[x], x]

Calcula a derivada de $f(x)$ em relação à x :

$$\frac{df}{dx}(x).$$

EXEMPLO D.12 Calcule $\frac{d \cos x}{d x}(x)$.

<

Solução:

`D[Cos[x], x]`

Resultado:

$$\frac{d \cos x}{d x}(x) = -\operatorname{sen} x$$

□

`Integrate[f[x], x]`

Encontra uma primitiva da função $f(x)$ quando integramos em relação à x :

$$\int f(x) d x$$

EXEMPLO D.13 Encontre uma primitiva de $1/x$.

<

Solução:

`Integrate[1/x, x]`

Resultado:

$$\int 1/x d x = \log x$$

□

`Inverse[M]`

Calcula a inversa da matriz M .

EXEMPLO D.14 Encontre a matriz inversa de:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$



Solução:

`Inverse[{{1, 2, 0}, {3, 1, 1}, {2, 0, 1}}]`

Resultado:

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & -4 & 5 \end{pmatrix}$$



Respostas de Alguns Exercícios

Respostas de Alguns Exercícios

2.1 a.) $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF} = \overrightarrow{AF} \Rightarrow \overrightarrow{BF} = \overrightarrow{AF} - \overrightarrow{AB}$

b.) $\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CG} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BF} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AF} - \overrightarrow{AB}$

c.) Como $\overrightarrow{AE} + \overrightarrow{EF} = \overrightarrow{AF}$ e $\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{AB} \Rightarrow \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AF} - \overrightarrow{AB}$

d.) $\overrightarrow{BG} = \overrightarrow{BF} + \overrightarrow{FG}$

e.) Dica: $\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BF}$

f.) $\overrightarrow{AC}$

g.) Dica: $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC}$ e $\overrightarrow{HG} = \overrightarrow{AB}$

2.2 a.) $\overrightarrow{DF} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CO} + \overrightarrow{OF} = \overrightarrow{DC} + 2\overrightarrow{DE}$ c.) $\overrightarrow{DB} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CO} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{DC} = 2\overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DE}$

e.) $\overrightarrow{EC} = \overrightarrow{ED} + \overrightarrow{DC} = -\overrightarrow{DE} + \overrightarrow{DC}$

f.) $2\overrightarrow{DC}$ g.) $\overrightarrow{DC}$

2.3 a.) $\mathbf{0}$ b.) $\mathbf{0}$

c.) $-\overrightarrow{FA} = \overrightarrow{DC}$

d.) $-\overrightarrow{OF} = \overrightarrow{DE}$

2.5 $3f_3$

2.6 $\overrightarrow{AN} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$

$\overrightarrow{BP} = -\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}$

$\overrightarrow{CM} = -\overrightarrow{AC} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$

2.8 Note que $\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{AC} + 1\overrightarrow{AB}$ e como:

$$\overrightarrow{CM} + \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AC} = \mathbf{0}$$

temos que

$$\overrightarrow{CM} = \frac{\lambda}{\lambda+1}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$$

$$\overrightarrow{CM} = \frac{\lambda}{\lambda+1}(\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{AC}$$

$$\overrightarrow{CM} = -\left(\frac{1}{\lambda+1}\overrightarrow{AC} + \frac{\lambda}{\lambda+1}\overrightarrow{BC}\right)$$

2.9 a.)

$$\overrightarrow{CD} = 2\mathbf{u} - \mathbf{v}$$

$$\overrightarrow{BD} = 5\mathbf{u} - \mathbf{v}$$

b.) Os lados AD e BC são paralelos.

$$2.12 \text{ a.) } x = \frac{4u}{7} + \frac{3v}{14}, y = \frac{u}{7} - \frac{v}{14} \text{ b.) } x = \frac{u+v}{2}, y = \frac{u-v}{4}$$

2.14 a.) Observe que $(-\alpha)\mathbf{v} + (\alpha\mathbf{v}) = \mathbf{0}$ (Porque?)

Conclua que $(-\alpha)\mathbf{v}$ é o oposto de $(\alpha\mathbf{v})$.

2.18 Dica: suponha $\lambda_1 \neq 0$ então $\mathbf{u} = -\frac{\lambda_2}{\lambda_1}\mathbf{v}$ e logo $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ são paralelos absurdo. Logo $\lambda_1 = 0$

1.14

$$\frac{\|AQ\|}{\|DQ\|} = \frac{(n+m)m'}{(n'+m')n} \quad \frac{\|BQ\|}{\|CQ\|} = \frac{(n'+m')m}{(n+m)n'}$$

1.18 Seja $\mathbf{b} = \overrightarrow{AB}$ e $\mathbf{c} = \overrightarrow{AC}$, então temos:

$$\overrightarrow{AD} = \frac{\overrightarrow{AE}}{2} \mathbf{e} \overrightarrow{AE} = \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{2}$$

e logo:

$$\overrightarrow{AD} = \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{4}$$

Também temos que:

$$\overrightarrow{AF} = \frac{\overrightarrow{AC}}{1+\lambda}$$

Como F, D e B são colineares então:

$$\overrightarrow{AF} = \alpha \overrightarrow{AD} + (1-\alpha) \overrightarrow{AB}$$

e assim

$$\overrightarrow{AF} = (1 - \frac{3}{4}\alpha) \overrightarrow{AB} + \frac{1}{4}\alpha \overrightarrow{AC}$$

E consequentemente $1 - \frac{3}{4}\alpha = 0$ e $\frac{1}{4}\alpha = \frac{1}{1+\lambda}$ e assim $\lambda = 2$.

Logo F divide o segmento $\overline{AC}$ na razão 1 : 2.

1.19 Assuma que $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}$, $\overrightarrow{AD} = \mathbf{b}$ e $\overrightarrow{AC} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$. Então $\overrightarrow{AB}_1 = \lambda_1 \mathbf{a}$, $\overrightarrow{AD}_1 = \lambda_2 \mathbf{b}$ e $AC_1 = \lambda_3(\mathbf{a} + \mathbf{b})$

Como os três pontos A_1 , B_1 e C_1 estão na mesma reta então:

$$\overrightarrow{B_1C_1} = k\overrightarrow{B_1D_1} \quad (\text{D.1})$$

$$\text{Mas } \overrightarrow{B_1C_1} = \overrightarrow{AC_1} - \overrightarrow{AB_1} = (\lambda_3 - \lambda_1)\mathbf{a} + \lambda_3\mathbf{b}$$

$$\text{e } \overrightarrow{B_1D_1} = \overrightarrow{AD_1} - \overrightarrow{AB_1} = -\lambda_1\mathbf{a} + \lambda_2\mathbf{b}$$

Substituindo as expressões acima em D.1, obtemos:

$$(\lambda_3 - \lambda_1)\mathbf{a} + \lambda_3\mathbf{b} = -k\lambda_1\mathbf{a} + k\lambda_2\mathbf{b}$$

Isolando $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$:

$$\mathbf{a}(\lambda_3 - \lambda_1 + k\lambda_1) + \mathbf{b}(\lambda_3 - k\lambda_2) = \mathbf{0}$$

E logo $\lambda_3 - \lambda_1 + k\lambda_1 = 0$ e $\lambda_3 - k\lambda_2 = 0$.

Da segunda equação obtemos $k = \frac{\lambda_3}{\lambda_2}$. Substituindo k na primeira equação e dividindo a mesma por $\lambda_1\lambda_3$ segue

$$\frac{1}{\lambda_3} = \frac{1}{\lambda_1} + \frac{1}{\lambda_2}.$$

$$2.10 \quad M = A + \frac{\lambda}{\lambda+1}\overrightarrow{AB}$$

3.4 Dica: Observe que

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CB} + 2\overrightarrow{BA} &= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BA} \\ &= \overrightarrow{CA} = -\overrightarrow{AC} \end{aligned}$$

$$3.5 \quad \overrightarrow{BC} = \frac{4}{3}\mathbf{b} - \frac{2}{3}\mathbf{a}$$

3.9 A igualdade equivale a

$$(m_1 - m_2)\mathbf{a} + (n_1 - n_2)\mathbf{b} = \mathbf{0}$$

Como os vetores são L.I. temos que $(m_1 - m_2) = 0$ e $(n_1 - n_2) = 0$

$$3.10 \quad \frac{1 + \lambda + \mu}{\lambda(1 + \mu)}$$

3.6 Dado que $\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c} = \mathbf{0}$, calculando o produto de ambos os lados da equação sucessivamente com $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$ e $\mathbf{c}$ temos:

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} = -9$$

$$\mathbf{b} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} = -25$$

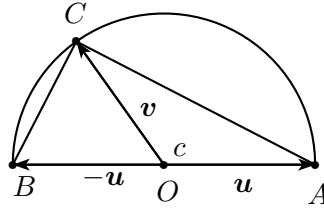
$$\mathbf{c} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{c} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{c} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{c} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{c} \cdot \mathbf{b} = -49$$

Resolvendo o sistema anterior temos $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \frac{15}{2}$ e assim $\cos \theta = \frac{1}{2}$ e logo $\theta = \frac{\pi}{3}$

3.10 Denotando $\mathbf{u} = \overrightarrow{OA}$, $-\mathbf{u} = \overrightarrow{OB}$ e $\mathbf{u} = \overrightarrow{OC}$ temos $\|\mathbf{u}\| = \|-\mathbf{u}\| = \|\mathbf{v}\| = r$.

E assim:

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BC} = (\mathbf{v} + \mathbf{u})(\mathbf{v} - \mathbf{u}) = \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} - \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0$$



4.3

$$\mathbf{a} = -\frac{9}{14}\mathbf{u} + \frac{12}{7}\mathbf{v} - \frac{11}{14}\mathbf{u} \times \mathbf{v}$$

4.4 $\mathbf{a} = (1, 1, 0)$

4.5 $\mathbf{v} = \left(\frac{5}{4}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{4}\right)$

4.14 [Dica: Escreva o determinante em termos dos menores da primeira linha e compare com $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$. Isto também prova que $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = \mathbf{v} \cdot (\mathbf{w} \times \mathbf{u})$. Porque?]

4.15 A área do triângulo é dada por:

$$A = \frac{1}{2} \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \frac{1}{2} \|\mathbf{u} \times \mathbf{w}\| = \frac{1}{2} \|\mathbf{v} \times \mathbf{w}\|$$

e assim temos que

$$\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{u} \times \mathbf{w}\| = \|\mathbf{v} \times \mathbf{w}\|$$

Mas $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\sin \alpha$, $\|\mathbf{u} \times \mathbf{w}\| = \|\mathbf{u}\|\|\mathbf{w}\|\sin \beta$ e $\|\mathbf{v} \times \mathbf{w}\| = \|\mathbf{v}\|\|\mathbf{w}\|\sin \gamma$

E logo:

$$\frac{\alpha}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{\beta}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{\gamma}{\|\mathbf{u}\|}$$

1.2 [A resposta não é única] a.) Equações paramétricas:
$$\begin{cases} x = -t \\ y = 1 - 3t \\ z = 1 + 3t \end{cases}$$

Equações na forma simétrica: $\frac{x}{-1} = \frac{y-1}{-3} = \frac{z-1}{3}$ b.) Equações paramétricas:
$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = t \\ z = -2 + 3t \end{cases}$$

Equações na forma simétrica: $\frac{x-1}{2} = y = \frac{z+2}{3}$ c.) Equações paramétricas:

• Eixo x :
$$\begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

• Eixo y :
$$\begin{cases} x = 0 \\ y = t \\ z = 0 \end{cases}$$

• Eixo z :
$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = t \end{cases}$$

Equações na forma simétrica: Não existem. d.)
$$\begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \\ z = 1 + t \end{cases}$$

Equações na forma simétrica: Não existem.

e.)
$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 \\ z = 1 \end{cases}$$

Equações na forma simétrica: Não existem.

f.) Equações paramétricas:
$$\begin{cases} x = 2 - 3t \\ y = 1 + 8t \\ z = 4t \end{cases}$$

Equações na forma simétrica: $\frac{x-2}{-3} = \frac{y-1}{8} = \frac{z}{4}$

g.) Equações paramétricas:
$$\begin{cases} x = 2 - 3t \\ y = 1 + 5t \\ z = -t \end{cases}$$

Equações na forma simétrica: $\frac{x-2}{-3} = \frac{y-1}{5} = \frac{z}{-1}$

1.3 $r : 3x + 4y - 9 = 0$. Intersecções: $0, \frac{9}{4}$ e $(3, 0)$.

1.4 a.)Equações paramétricas: $\begin{cases} x = 3 + 5t \\ y = 5 + 2t \end{cases}$

Equações na forma canônica: $2x - 5y + 19 = 0$

b.)Equações paramétricas: $\begin{cases} x = t \\ y = 1 - t \end{cases}$

Equações na forma canônica: $x + y - 1 = 0$

Referências Bibliográficas

- [1] APOSTOL, T.; *Calculus Vol. I*, Wiley 1967.
- [2] BOULOS, P.; CAMARGO, I.; *Geometria Analítica - Um tratamento Vetorial*, Prentice Hall, 2006.
- [3] CAROLI, A.; CALLIOLI, C.; FEITOSA, M.; *Matrizes vetores geometria analítica*, Nobel 1984.
- [4] CHATTERJEE, D.; *Analytic Solid Geometry*, PHI Learning, 2004
- [5] CROWE, M.; *A history of vector analysis: the evolution of the idea of a vectorial system*, Dover 1994.
- [6] HILBERT, D.; *The Foundations Of Geometry*, Gradiva 2003.
- [7] LEHMANN, C.; *Geometria Analítica*, Editora Globo 1985;
- [8] MELLO, D, A.; WATANABE, R. G.; *Vetores e uma iniciação à Geometria Analítica*; Editora Livraria da Física.
- [9] LEITE, O.; *Geometria analítica espacial*, Edicoes Loyola, 1996
- [10] SANTOS, R.; *Matrizes, Vetores e Geometria Analítica* , Imprensa Universitária da UFMG, 2004.
- [11] WEXLER C.; *Analytic Geometry: A vector approach*, Addison-Wesley Publ., 1961.